昭和61年10月17日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第16号(通巻21号)ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

290 YEN

大増ページイッキ紹介
超新作ゲーム先取り大作戦

新作 キャッスルエクセレント

新作 オセロ

新作 デッドゾーン

新作 銀河伝承

新作 スーパースターフォース

超(ウルトラ)技(テクニック)50+1(クイズ付)

悪魔城ドラキュラ 完全攻略法 PART1

10月17日号
1986 NO.16

ファミリーコンピュータ Magazine
1986 NO.16 10月17日号
昭和61年10月17日発行 第2巻第16号(通巻21号)
発行人 栃窪宏男 編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1 編集部問い合わせ電話☎03(459)1700代
定価290円

雑誌 27713—10/17 © by Tokumasyoten 1986 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和61年10月17日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第16号(通巻21号)ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

290 YEN

大増ページイッキ紹介
超新作ゲーム先取り大作戦

新作 キャッスルエクセレント

新作 オセロ

新作 デッドゾーン

新作 銀河伝承

新作 スーパースターフォース

超ウルトラ技テクニック50+1 クイズ付

悪魔城ドラキュラ 完全攻略法 PART 1

10月17日号
1986 NO. 16

違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピー出来ません。

ゲーム内容に関する御質問は、往復ハガキにてお問い合わせください。
ユーザー・サポート ☎03-545-3519
(月~金AM9:30~12:00 PM1:00~6:00)
※通信販売ご希望の方は、機種名、住所、電話番号を明記の上、現金書留でスクウェアまでお申し込み下さい。

SQUARE
スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11-13
TEL.03-545-3519

TM

キングス・ナイト

KING' KNIGHT

©スクウェア

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

フォーメーションロールプレイングゲーム　キングス・ナイト

ベールをぬいで今、解き放たれる!

標準小売価格4,900円
(ロムカートリッジ)

NO.16 1986 10月17日号

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の4時から6時のあいだのみ **03-459-1700** で受け付けています。なお、その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いていることのみで、ゲームの解答やヒントについては全くお答えしておりません。

91 ●おなじみ特別技もはや4回目なのだ!!

超ウルトラ技50+1 クイズ付

〈優勝技〉じゃじゃ丸の大冒険・じゃじゃ丸忍法無限1UPだっ!・シーン7で謎の25万9000点ボーナスを発見!!/機動戦士Zガンダム・ここまで進んだら、エンディングを見ようぜ!/メトロイド・今、ここに明かされる、ドル袋の謎なのだぁ!!/ソロモンの鍵・空間の呪文と時の呪文を手に入れることができた/ASO・逆ワープ、逆ワープの果てにハイスコアの影が……/ワルキューレの冒険・パッケージには、スゴイ秘密があった!・LEVELが一気に50もUPだあ〈負技〉じゃじゃ丸の大冒険・やった〜!　無敵になったと思いきや!?　負だ〜・じゃじゃ丸くんがクリア寸前で自殺してしまうのだ!/メトロイド・サムスが無敵!?　ほか

47 ♥第3話/挑戦!!　まんが　みなづき由宇

あこがれてエンジェル!

82 ●はじめてでもゲームの急所がわかる

図解正攻ゼミナール

79 ●パポと米丸でオナジミの

ハイスコアルーム

90 ●おめでとう!

当選者発表

112 ●アシスタントの佐藤さんにインタビュー

なんたってファミコン!

114 ●アンケートに答えて得しちゃえ

ファミマガ読者プレゼント

117 ## ファミマガJournal

120 ## 速報!ゲームベスト10

134 ## 新作カレンダー

ゲーム別さくいん

悪魔城ドラキュラ……59
アップル・タウン物語……132
アディアンの杖……133
怒……127
ASO……96, 101
Othello……28
ガルフォース……129
がんばれゴエモン!からくり道中……97, 106, 109
機動戦士Zガンダム……86, 96
キャッスルエクセレント……6
銀河伝承……18
クレイジークライマー……131
ザナック……130
シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件……122
じゃじゃ丸の大冒険……92, 102, 107, 108
スーパースターフォース……12
スーパーゼビウス……91, 106
スーパーピットフォール……97, 108
スーパーモンキー大冒険……128
スカイキッド……98, 100
聖飢魔II悪魔の逆襲……126
セクションZ……131
ソロモンの鍵……98, 100, 110
高橋名人の冒険島……94
闘いの挽歌……133
デッドゾーン……24
ドラゴンクエスト……104
涙の倉庫番スペシャル……104
バベルの塔……101
バレーボール……86
B-ウイング……103
飛龍の拳……129
ブリーダー……130
北斗の拳……85, 97, 105
魔界村……47, 87, 107, 108
マグマックス……110
マドゥーラの翼……132
ミシシッピー殺人事件……132
六三四の剣……98
迷宮組曲……124
メトロイド……82, 99, 108
ワルキューレの冒険……84, 96, 102, 104, 110

●Publisher/栃窪宏男　●Editor/佐瀬伸治　●Editor-in-Chief/山森尚　●Editorial Staffs/小沢誠昭・木村仁・工藤陽子・今野文恵・坂井肇・高垣聡・中村洋司・三浦昭彦・湊博道・村田憲生・山本直人　●Assistant Editors/相沢浩仁・市原絹代・岡芳郎・加藤千香子・桜井雅義・沢谷龍子・白戸知巳・諏訪由里子・深貝幸司・前田浩二・間杉邦彦・守屋貴章　●Editorial Coordinator/今野文恵　●Contributor/パラダイム・ファミコンあばきの会DONKEY　●Proofreader/笠原紀彦　●Staff Photographers/萩原脩　●General Coordinator/島宮美幸〈制作〉　●Art Director/片野厚子　●Editorial Designers/池田伊知郎・岩崎隆介・宇野健一・住田博幸　●Cover Designer/保坂一彦　●Cover Illustrator/佐々木けい子　●Logotype Designer/小口誠　●Character Designer/神田みき　●Finish Designer/㈱創文新社　●Printer/凸版印刷株式会社

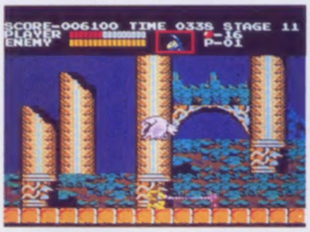
ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。
©徳間書店　1986　本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。

もくじ～！

ファミリーコンピュータMagazine

全ステージ・全キャラ詳細攻略!! 必勝

59 ●これでウワサのドラキュラに会える！
悪魔城ドラキュラ 完全攻略法 PART 1



速報 話題の強力新作特集!!

6 ●鍵を集め、お城の中の姫を救え！
キャッスルエクセレント

12 ●時空暦のはるか昔を解明せよ
スーパースターフォース

18 ●6つの星を行き来してスード病の薬を捜せ
銀河伝承

24 ●「待ってました！」のアドベンチャーだ
デッドゾーン

28 ●これが究極のパズルゲーム！
Othello

122
超新作ゲーム先取り大作戦

シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件／迷宮組曲／聖飢魔II／怒／スーパーモンキー大冒険／ガルフォース／飛龍の拳／ザナック／ブリーダー／クレイジークライマー／セクションZ／ミシシッピー殺人事件／アップル・タウン物語／マドゥーラの翼／闘いの挽歌／アディアンの杖

●オセロはツクダオリジナルの登録商標です。

キャッスルエクセレント

Castle EXCELLENT

11月上旬発売予定

アスキー

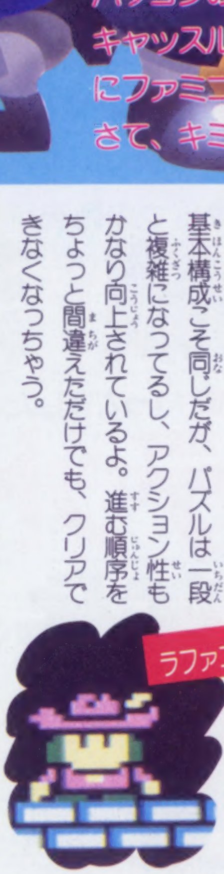
4900円 カセット

マルガリータを救え 100面パズルに挑戦

パソコンの大人気パズルゲーム、キャッスルエクセレントが、ついにファミコン界にデビューするよ。さて、キミは何日で解けるかな!?

超難解パズル&アクションゲームだぞ

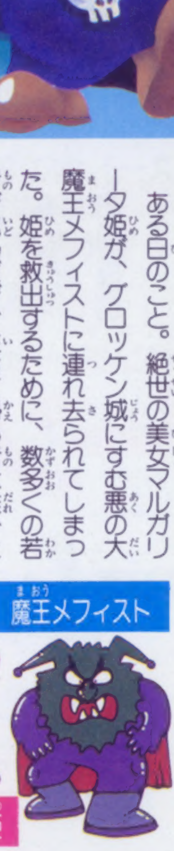
キャッスルエクセレントは、パソコンからの移植版なんだけど、まったく同じだと思ったら大マチガイなのだ。基本構成こそ同じだが、パズルは一段と複雑になってるし、アクション性もかなり向上されているよ。進む順序をちょっと間違えただけでも、クリアできなくなっちゃう。

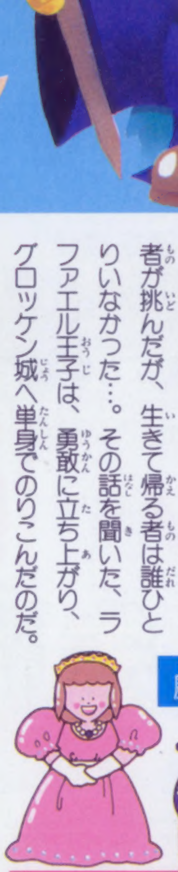


Ⓑボタンで剣を振り、Ⓐでジャンプ。広い城内を突きススメ！

マルガリータ姫を救いだそう

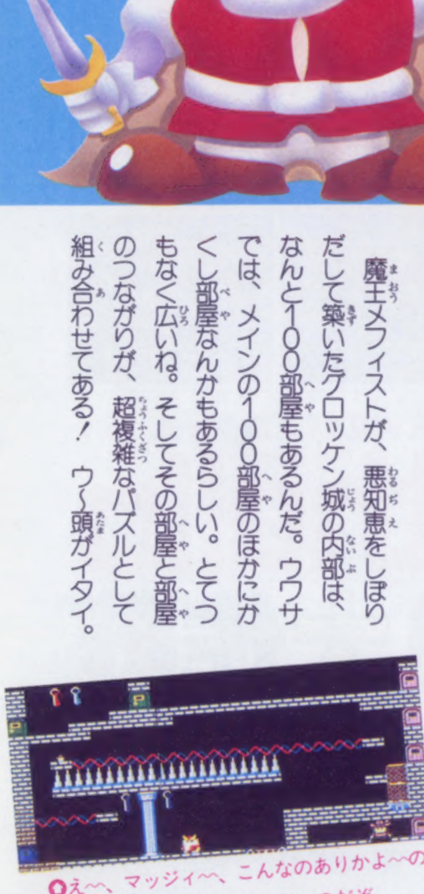
ある日のこと。絶世の美女マルガリータ姫が、グロッケン城にすむ悪の大魔王メフィストに連れ去られてしまった。姫を救出するために、数多くの若者が挑んだが、生きて帰る者は誰ひとりいなかった…。その話を聞いた、ラファエル王子は、勇敢に立ち上がり、グロッケン城へ単身でのりこんだのだ。





グロッケン城はメチャクチャ広いのだ

魔王メフィストが、悪知恵をしぼりだして築いたグロッケン城の内部は、なんと100部屋もあるんだ。ウワサでは、メインの100部屋のほかにかくし部屋なんかもあるらしい。とてつもなく広いね。そしてその部屋と部屋のつながりが、超複雑なパズルとして組み合わせてある！ ウ～頭ガイタイ。

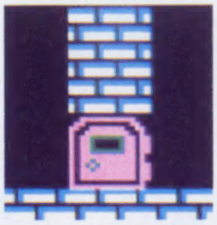


えー、マッジィー、こんなのありかよ～の部屋なのだ。メゲてはならないのだぞ

6種のカギを使いこなそう

攻略のカギは、まさしく6種類のカギなのだ。当然、数にカギリがあるので、1個たりともムダにはできないぞ！

部屋から部屋へ移動するには、ドアを開けないと進めない。このドアを開けるためには、ドアと同じ色のカギを持ってないといけないんだ。ここが問題。ひとつの部屋の中に、同じ色のドアがいくつもあったりするのだ。手持ちのカギには制限があるのだからして……!?



だれだ、幼稚園のトイレのドアなんて言うのは

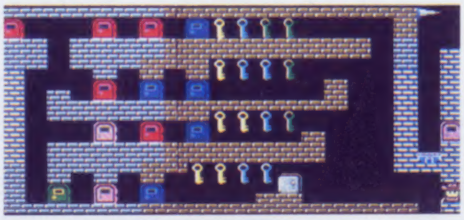
このドアもたくさんある。よく考えて開けよう

数が多いから、まどわされないようにしよう

このドアは、かなり重要なポイントにあるぞ

かなり数が少ない。カギも取りにくいんだ

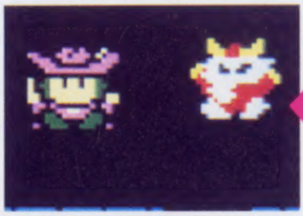
ずいぶんと開けにくい場所にあるみたいだよ



カギがたくさんあるね。取る方法は1つしかない。難しそ～

敵の倒しかたもいろいろあるぞ

思考＋アクションゲームだから、敵をやっつけながら進んでいくのは言うまでもないね。しかし、敵の倒しかたにも、いろいろあるのだ。ラファエルが使える武器は、剣ただひとつ。登場敵キャラ6種類のうち、剣で倒せるのは半分だけ。なかには、やっつけられないものだっているぞ。敵の特徴を早く覚えてつき進んでいこう。



戦士

こっちがジャンプすれば、マネしてジャンプするヤラしいヤツ。剣で突いてサッサと倒そうぜィ！

チョロチョロ動きまわってジャマくさいのだ。すばしっこいよ

騎士

盾が上にあがった瞬間に、剣をひと突き。Ⓑボタンを連打すればラクに倒せるよ。ガンバロウ！

盾を上下に振って、ウロウロしているんだ。矢を放ってくるぞ

炎

ただひたすら逃げるだけじゃダメ。十分にひきつけてエレベーターなどではさもう

どうやっても倒せないのがコイツだ。しつこいぞ〜

魔法使い

時間がたつと、ドンドン敵が増えちゃうのだ。魔法使いは早めに退治しておこうね。剣で一突きだ

得意な魔法で、いろんな敵キャラを出現させる手ごわいヤツだ

げにおそろしきデビルフラワー

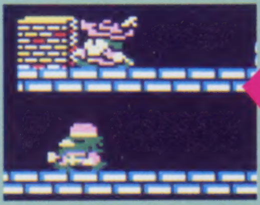
道の途中に、この花があったらご用心。つぼみのうちなら跳び越せるから、すばやくジャンプしよう。

デビルフラワー

花が開いてしまったら、つぼみになるまでちょっと待とう。制限時間はないのだから

こいつがクセモノだ

かなり動きは速いし、おまけに剣が効かない最強の敵だ。コイツを倒す方法はちょっとめんどうだぞ。

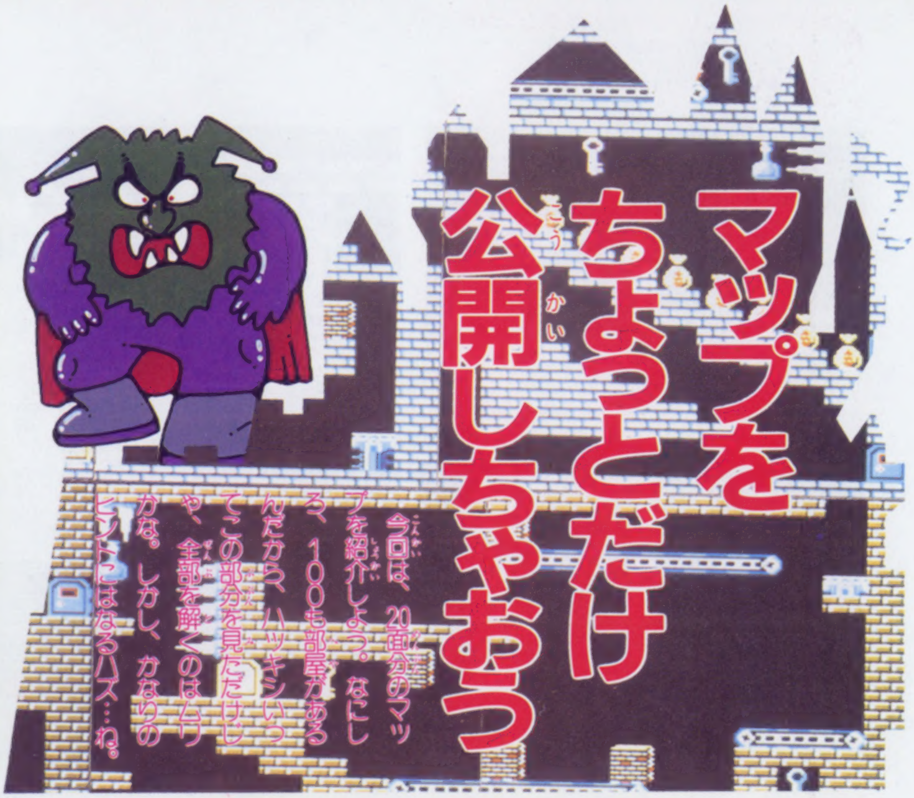


司教

頭の上に物を落とすんだ。タイミングよくやろうね

ラファエルと同じ速さで、左右に動いてるんだ

©アスキー

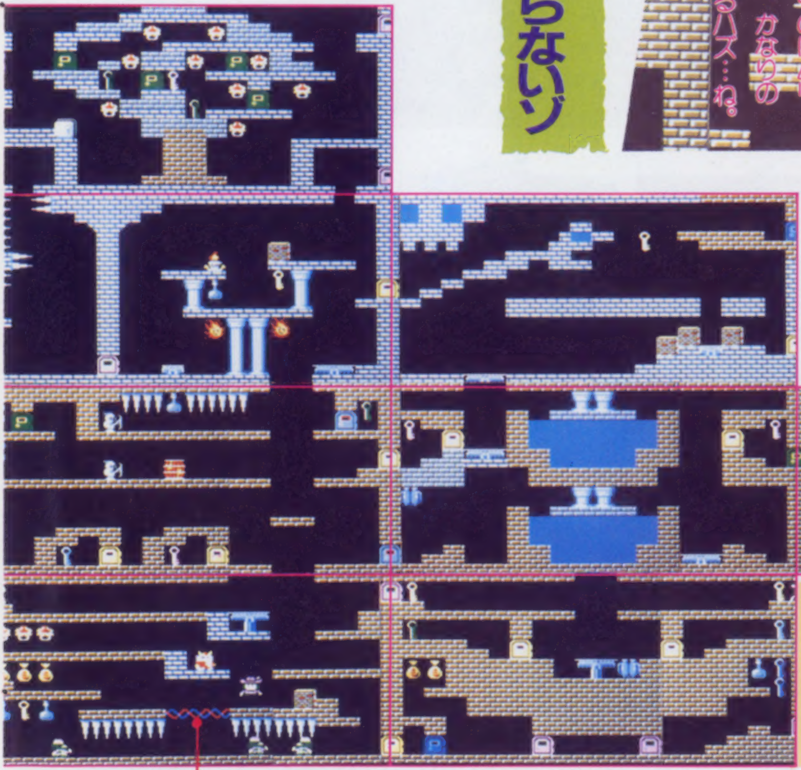


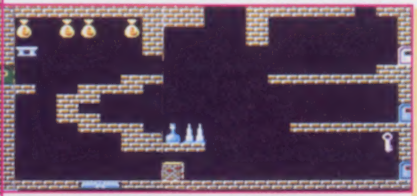
マップをちょっとだけ公開しちゃおう

今回は、20面分のマップを紹介しよう。なにしろ、100も部屋があるんだから、ハッキシいってこの部分を見ただけじゃ、全部を解くのはムリかな。しかし、かなりのヒントにはなるハズ…ね。

最終的にはカギは1本も残らないゾ

全面をクリアするコースはたったひとつしかないんだ。そして、マルガリータ姫がいる場所の、最後のドアを開けたときには、手もとに1個もカギが残ってないはず。これほど完璧なパズルだから、よほど考えながら進んでいかないと解けないね。なんとかマルガリータ姫の部屋までたどりついたとしても、カギとドアの数が合わなければ、努力は水のアワ。マルガリータ姫は目の前にいるのに…。ウ～ム、パズルの世界はとってもキビシイね。





1つの部屋をいったん出てまた戻ると、前に動かした箱やツボは元どおりになっている。ミスしたときなどはこれでやりなおそう。

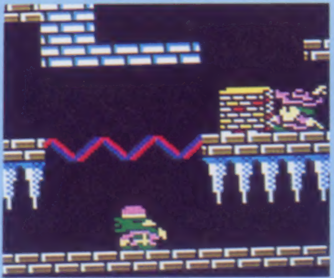
針にさわるとアウト！

白いトゲトゲにさわると死んでしまうのだ。一見つららに見えるけど、落ちてはこない。さわらなければ平気だよ。

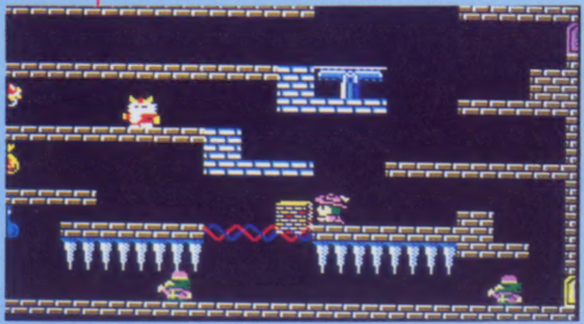
○しかしジャマな位置にあるなあ

不思議な床は、すりぬけられるよ

ところどころに、バリアのように張りめぐらされている不思議な床。作動しているときは、この上を歩けて、止まってればすりぬけられる。



○不思議な床には、物はのせられないんだ。なんでだろ!?

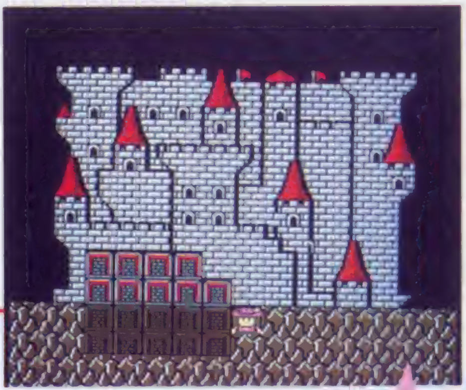


○数秒間待つと、床の動きが止まるから、そのスキに降りようね

Castle EXCELLENT キャスルエクセレント

地図は必ず手にいれたいアイテムだね

ゲームを始めたら、まず地図を手にいれよう。地図は、START面のすぐ取れそうなところにあるけれど、実は水色のカギがある段から、地図のある段へ飛び移ることはできないので、グルっとまわり道をしなければならない。取る手順は、下のマップを参考にしてほしい。ⓐのカギでⒶのドアを開け、ⓑのカギでⒷのドアを…と、1→2→3→2→4→5→1面の順に進む。黄色のカギⓖがあまるけど、別の場所で使うので忘れずに取る。



○地図を取り、セレクトボタンを押すと、今まで通った部屋と、今いる位置がわかるゾ！

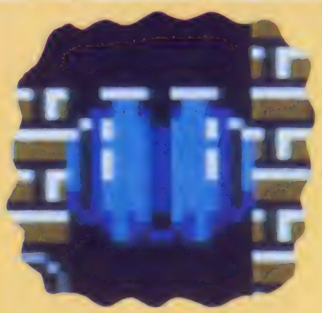
○100部屋もあるんだから、地図くらい持ってなけりゃ迷子になるのもムリないね

マップ画面は開発中のものなので、変更される場合があります

恐怖の水中面だ

ラファエル王子は人間なんだから水中で息ができないのはあたりまえ。水の中を進むときは、必ず酸素ボンベを取っておこうね。

○時間がないから急げ急げ！ 水中で時間がなくなるとアウトだぞ

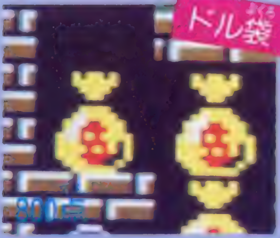


○取ると画面が変わり水中へもぐれるんだ

取るとトクするアイテムなのだ

部屋のところどころに、いろんなアイテムが置いてあるよ。でも、カギと同様で、1度に全部取ろうとすると、痛いめにあっちゃうのだ。必要最小限のアイテムだけにして、あんまり欲張らないほうが身のためだぞ。ただし、地図と酸素ボンベだけは別だよ。これを取らなきゃ、先へ進めないもんね。

注意することは、アイテムを取るときにカギを使わずに取るかということだ。よく考えないとね。アイテムは、取れば得点になるぞ。

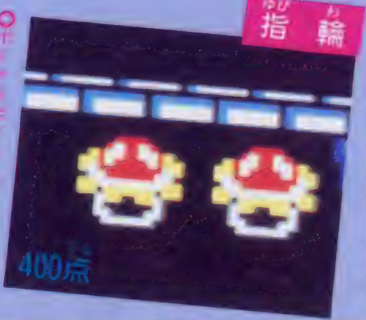


○いかにもポイントを稼げそうなアイテムだね。800点もらえる

○これは200点の[illegible]。こまめに取ろう

○[illegible]

○水のシーンには欠かせない[illegible]アイテムだ。ムダにしないでね



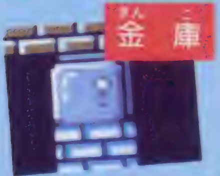
○ボーナスアイテムになるアイテム[illegible]

小道具の使いかたが攻略ポイントさ

部屋の中に散在しているモノは、けっして無意味に置いてあるわけじゃないんだ。それぞれ、パズルの一部として使うためにあるんだ。ときには敵を押しつぶす道具として使ったり、踏み台に使ったり、それを組み合わせたりすれば、相当高いところでも上れる。ジャマなときは、エレベーターにのせれば、つぶれて消えるんだ。

○[illegible]

○キラキラ光り輝く、きれいな色をしたレンガだね



○[illegible]

○いろんな使いみちがあるよ。くふうして使おうね

司教を倒す方法

司教を倒すには、小道具を使うしか方法がないんだ。上から落とすか、横から押しつぶすか…。

○この方法は、[illegible]マスターしよう

○カラフルな色をしたツボだね。[illegible]

クレーンの使いみちを考えよう

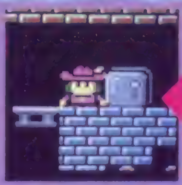
クレーンの使いみちといっても、物を運ぶ以外にはないと思うでしょ。実際そうなんだけど、おもりに秘密があるんだ。

○ひょうきん顔にしたおもりくん。なんとなくカワイイ感じだね

○クレーンのおもりは、小道具としても使えるんだ。うれしいね。

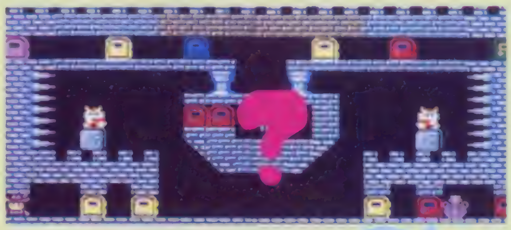
ブロックの乗りかたにはコツがいるんだ

ブロックに乗れば、ジャンプでとどかないところへも、移動できちゃうのだ。ちょっと難しいけどね。



○[illegible]

○[illegible]



想像を絶するラストの部屋だ

マルガリータ姫がとらわれている、最後の部屋。ムチャクチャ複雑なつくりになっているなー、などと感心している場合ではない。なんとかして姫を助け出さなければ…。ウ～悩む。

妖精に会いにいこう！

妖精にさわると、赤いカギが出現するんだ。赤いカギを手に入れるために、ぜひ妖精に会っておきたいね。

いたれりつくせりのセーブだよ

かなり複雑なパズルだから、途中で中断すると、今までたどってきた道順を忘れてしまいそう。そんなときは、カセットテープにセーブしておいて、また続きをがんばろうね。

秘密兵器が開発されるというウワサ

テープを使うのが面倒な人には、うれしいお知らせだ。左の製品を使って、一瞬にしてSLができるぞ。

シリーズ第11弾

キャッスルエクセレント

Castle EXCELLENT

MAPポスターつき

完全攻略本

11月22日ごろ発売

ご期待ください

ファミリーコンピュータMagazine 編集部・編著

徳間書店

興奮の冒険が今、始まる！

〝スターフォース〟というゲーム、君は知ってるかな？　〝スターフォース〟の終わりが、実はこの『スーパースターフォース』の始まりになっているんだ。——時空暦2010年、ファイナルスターに乗った宇宙戦士は、暗黒星ゴーデスを倒し、自らの手で宇宙の平和を守った……しかし、謎は残された。ゴーデスとは何だったのか？　そして、時空暦とは何か？　時間と空間が入り乱れた、この時空宇宙の誕生の謎が、ここに秘められているのでは——ここから『S・S・F』の始まりだ。

謎を解明するために、ネオ・ファイナルスターは次第に時間をさかのぼり、時空元年をめざして、空中で、地下でと戦い続けるゾ。各ラウンドは、それぞれ時空暦何年の時代というふうになっていて、時の扉を使って各時代を行ったり来たりすることができるんだ。

全部で7ステージ。時空暦を旅することで、7つの不思議をかき集め、時空元年に至った時、究極の秘密が解明されるのだ……。

時空暦2010年……暗黒星ゴーデスとの戦いは終わった。しかし、新たな謎が——

ネオ・ファイナルスターよ、時空元年に向かって、飛べ！

©TECMO　イラスト／樋浦重雄

君は時間の支配者になる！

スター フォース
SUPER STAR FORCE
時空暦の秘密

ゴーデスの七不思議

不思議1　アラムナの洞窟
静かに眠る化石の森に謎に包まれた洞窟があるという

不思議2　幻の都市国家シャンプール
その昔、超近代都市文明が栄えていたといわれるシャンプールの地は、今はもう都市の後が残るだけだが……

不思議3　レムリア大陸
かつて広大な土地を誇ったレムリア大陸は、ある時大きな地殻変動のために海に沈んでしまったといわれた

不思議4　マダグ・テム・オーツ
限りなく続く樹海の向こうに、人知れず建っている幻の神殿があるという。しかし、そこから戻ってこれた者は、誰もいない

不思議5　エルドレラの遺跡
魔の森エルドレラには木々に囲まれ、ひっそりと息をひそめて待ち受ける遺跡があるという

不思議6　オアネスの地上絵
何のために描かれたのか、今だに分らないオアネスの地上絵。それは、白い神ヒコラチャの再来を願って描かれたものらしい

不思議7　ブ・エルジンバ
伝説によるとブ・エルジンバと呼ばれる地下帝国が栄えていたといわれる。が、誰もその存在を実証した者はいない

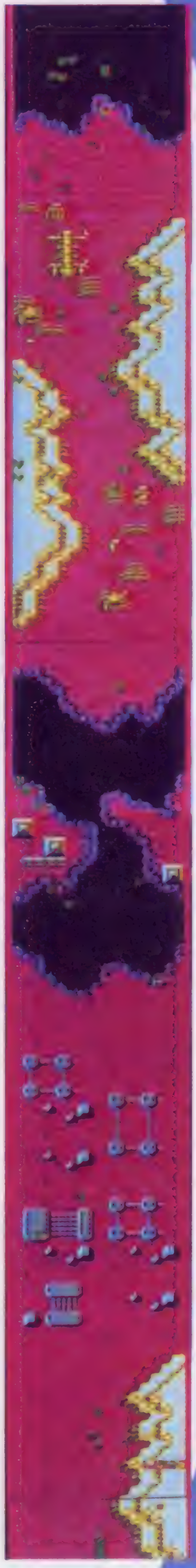
ゴーデスの七不思議がここに生まれた

時空暦年表

2010年	化石の森の時代
1608年	氷河期の時代
1301年	緑の時代
1003年	樹海の時代
0820年	森林の時代
0316年	冷えた岩石群の時代
0001年	時空暦元年

時空暦はこうなっている

時空暦2010年

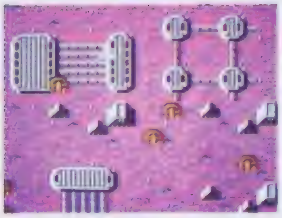


START

基本はシューティングにある！

時をかせごう

このゲームでは、敵キャラを倒すと、得点のかわりに時が増えてゆくんだ。この時間は、色々とキミの役にたってくれるぞ。持てば持つほどトクってワケ。さあ、撃って撃って、撃ちまくれ！



○撃って撃って撃ちまくれ！今のうちに時間をかせぐんだ

キャラが退化!?

オモシロい現象のひとつとして敵キャラの退化なんてのがあるよ。つまり、時代をさかのぼればさかのぼるほど、敵キャラの姿がどんどん昔っぽくなってゆくってわけ。

それぞれの時代によって、名前も違うし、その性格も変わってくるんだ。どのキャラクターがどんなふうに退化してゆくのか……。まるで考古学者になったみたいだぞ。

○現代——えーっとこの時代ではこんな姿が……○中生代——ここではこんなふうになりまして○古生代——最後にはこんなふうになるんだネ

○ワクワク♡ やっぱ、シューティングはゲームのだいご味だ

地上の敵キャラ

空中を飛び回る敵キャラ達。それぞれの特長をつかんで、ムダのない動きで撃とう！

ガリ

ガリッガ
カプロ
アナス・カプロ

○左右に移動しながら撃て！

ネイラ

エスパーネラ
ネファラス
アナス・ネファラス

○下に回り込んで撃つとOK

メーウス

メランツァ
メケラス
アナス・メケラス

○真横までくると直角に突進ダ

リーバ

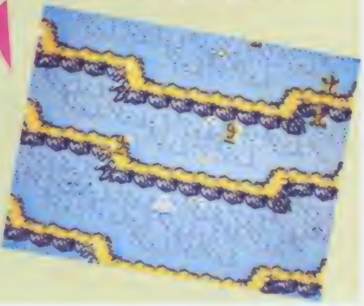
リベイラ
リギマ
アナス・リギマ

○常に外側をキープするんだ

フェラー

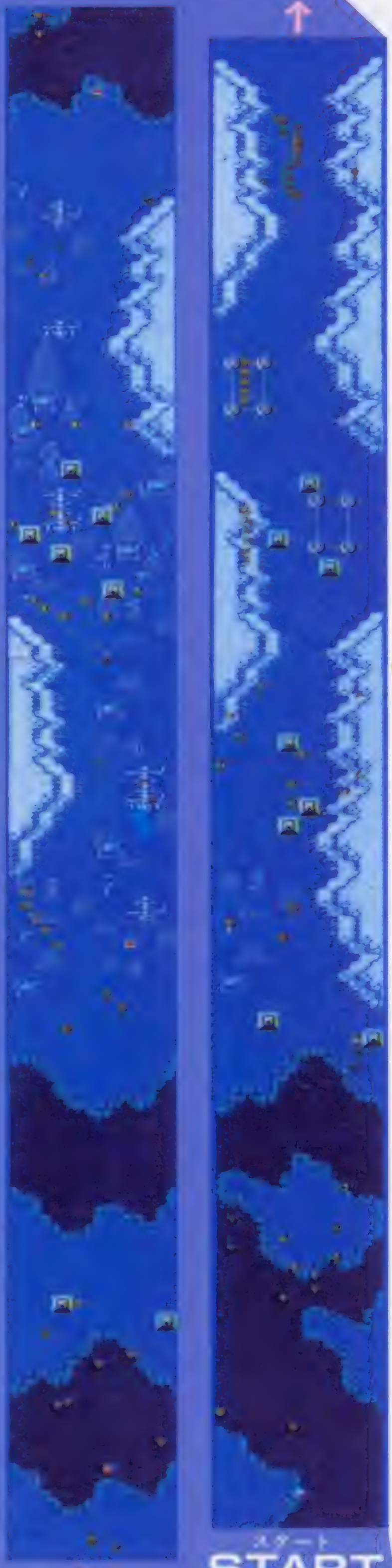
フェルカタック
フェプロス
アナス・フェプロス

○まっすぐ向かってくるゾ



スーパースターフォース

時空暦1608年



時の扉を通って時空を飛び越えろ

扉に入ろう

さあて、と。1つの大きなキーポイント、『時の扉』だ。この扉は、飛行中、地上に見えるんだ。扉に入らないことには時間を飛び越えることができないぞ。

『時の扉』は、各時代に、だいたい4つから5つぐらい見つかるはずだ。どの扉に入ろうかなぁ〜〜っと。

○オッ!? あったゾ、時の扉だ。ここに入って、時空をワープ!

○未来にやってきたぞよ

○現代のさらに先の場面にワープした!

○ある時は、過去の時代に……

扉のヒミツ

『時の扉』は、君の行きたい時代や場所を選ぶことが出来る便利なワープ扉だよ。

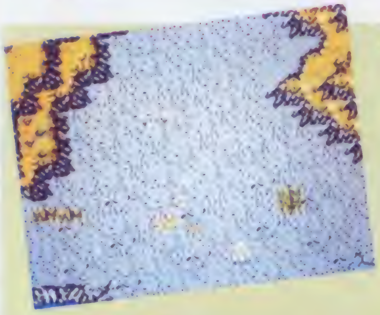
この『時の扉』、君の戦いぶりによって、つまり多くの時代や場所を経験すればするほど、行ける所が増えるんだ。

時空のマジック

たとえば、過去で倒した敵キャラが、未来に戻ってみたらいなくなっていたりすることがある。まさに、時空のマジック。実はコレ、不思議解明のためにも重要な事なんだ。

○アリャッ!? 前に来た時にはあったのに……

○こんなふうに、過去で何かをこわしたりすると



○上から下からくるゾ

○ン―手強いやつだ

○変身して飛んでクル

○グルングルン回りながら、攻めてくるぞ!

ネオ・ファイナルスターから降り立とう！

◎愛機ネオ・ファイナルスターから降り立って、地上探索開始だっ！

地上を行く

ネオ・ファイナルスターから降りて、自分の足で探索しない限り、不思議の解明はないよ。どこかに謎が隠されているかもしれない。スミからスミまで歩き回って、次なるステップに、レッツ・ゴー！

◎地下への入口はこれだぞ。すべての謎は地下にある？ ここを通って、GO！

地下への扉だ

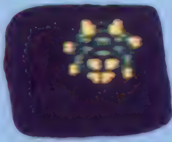
もう1つの大きなキーポイントは、地上にある「地下への扉」だ。地下には強敵も多いけど、不思議を解き明かすためには、どうしても行かなきゃならない場所ナンダ。

◎オット！ ここここれは……不思議の1つオアネスの地上絵では!?

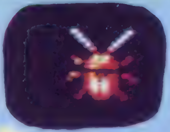
地下の敵キャラ

地下の敵キャラは、ひとくせもふたくせもある。地形を利用しながらしとめろ。

レアントラ


アギレラ

カマドウマ
◎名前のとおりだよ


プロトファスマ

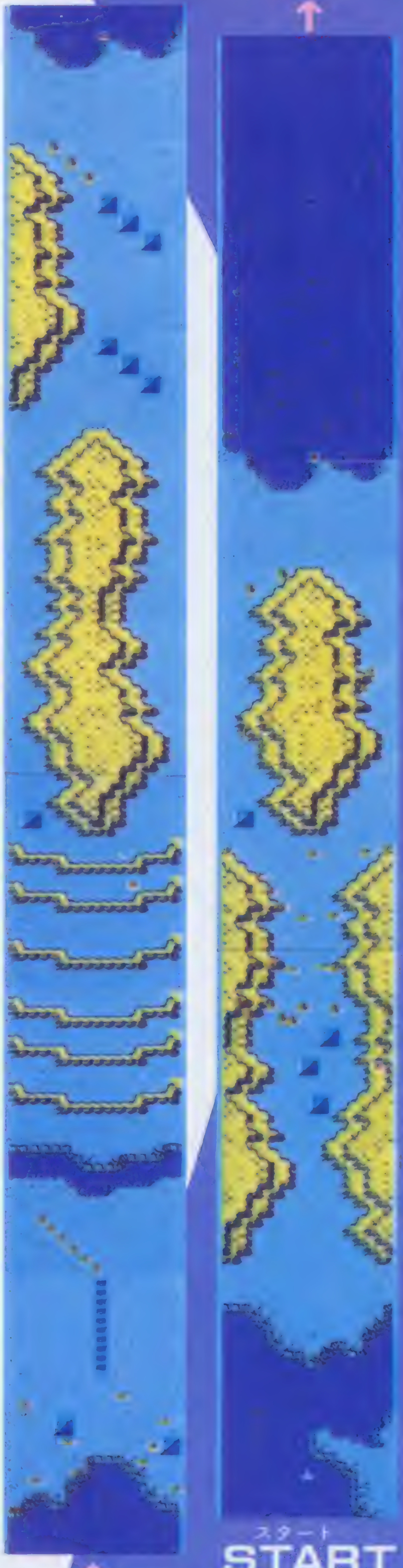
ボンビード

ベルクリュース

ゾラン

ルベラ

時空暦1301年



スーパースターフォース

○さらに地下を探索するんだ。物影を利用しながら戦おう

○パイロットは建物の中を行く……レアンドラと戦いながら先へ進め!

地上の下には何がある…?

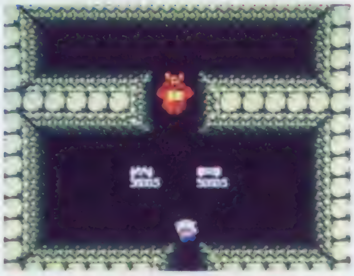
地下の探索

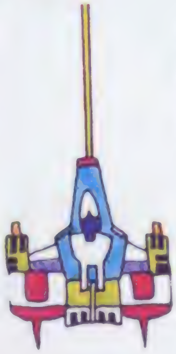
いよいよ、地下への探索が始まった。敵キャラを倒しながら、さらに先へ進もう。
君の持っていた時間がなくなると無理やり地上に引き戻されてしまうんだぞ。時間を貯えて、不思議のニオイがする地下をつき進め!

商人がいたゾ

地下には商人がいて、パワーアップアイテムを売ってくれる。ツインレーザーや連射パーサー、ライトなどいろいろあるよ。
これらの物を買うにも、時間が必要なんだ。あくまで時間が重要なポイントになってくるんだよ。

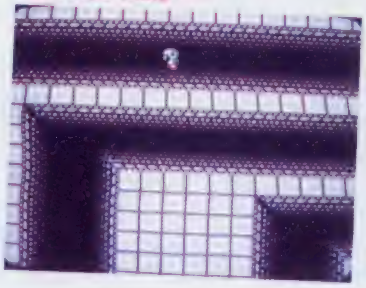
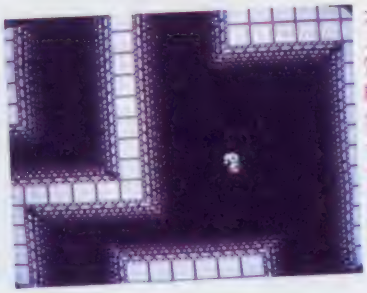
○うまく敵キャラと戦いながら、前進あるのみ! 迷宮の向こうには……


○ヘイッ! らっしゃい! どちらがよろしいでしょうか? 代金は時間でネ



地下迷宮の向こうに……

さらに、先にあったのは地下迷宮だった……入り組んだ迷宮を先に進むだけでも大変なのに、突然物影から敵キャラがスッと出てきたりするワケだ。ムツカシサも2倍なら面白さも2倍になってくる。
苦しいことの後には、楽しいことがきっと待っているゾ。勇気を持って、前進だ! 迷宮の向こうには、何がある!?



○来たっ!! 地下迷宮だ。ウーン、入り組んでてややっこしい

楽しさがイッパイ

どぉ? 君にも『スーパースターフォース』の面白さが少しは分ってもらえたかな? 紹介しきれなくて残念だけど、各時空暦、各ステージにそれぞれ色々な特色があってとても楽しいゾ。さぁ、君も時間の支配者になるんだ!

○0316年——茶色の大地が広がる溶岩がドクドクと息づいているぞ

○海の青に、山の緑、なごやかな風景の中でも戦いは続く……

○1003年——おっと……緑の時代だ。昔は美しい大地だったんだ

ノルムから スーパースターフォースを待ってるキミに、こっそり㊙情報

「ソロモンの鍵」が発売されたときの、「鍵」のプレゼントだヨ。持っていると、S・S・Fを買ったときに、いいコトがあるらしい。そこでその「鍵」と、オマケの「スーパーファミスティック」を、S・S・Fを待ってるキミたちに特別プレゼント。ハガキの裏にキミの住所・氏名・年齢・電話番号・希望商品を書いて下の宛て先まで送ってネ! 抽選で100人にプレゼントだ!!

60名

40名

みんなにドドンと商人ノルムがサービスだい!

あて先/〒105 東京都港区新橋4－10－1 徳間書店ファミリーコンピュータMagazine編集部「S・S・F」プレゼント係（しめきりは10月16日（消印有効）・発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます）

愛と勇気の物語

新星イマジニアの衝撃のデビュー作は、小説・カセットがセットになって、目と耳と、そして指先でゲームを体験するという画期的な構成。これまでのゲームに加えて、キミの知性が勝負の決め手になるんだ！

銀河伝承
ぎんがでんしょう
GALAXY ODYSSEY

6つの星が戦いの舞台となる★

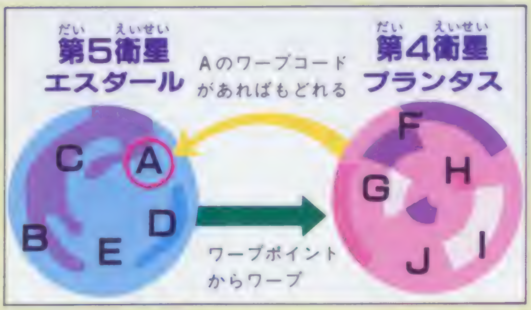
このゲームは惑星ホープと5つの衛星（エスダール、プランタス、レイクシー、ダール、マイラス）が舞台となる。衛星は、それぞれ5つのエリア（地表面）に分かれているのだよ。

ゲームはまず、シューティングゲームの宇宙面からはじまり、地表面への入口にさしかかると、小さな宇宙船が出て地表面へ降りていく。

衛星間の移動はワープで！

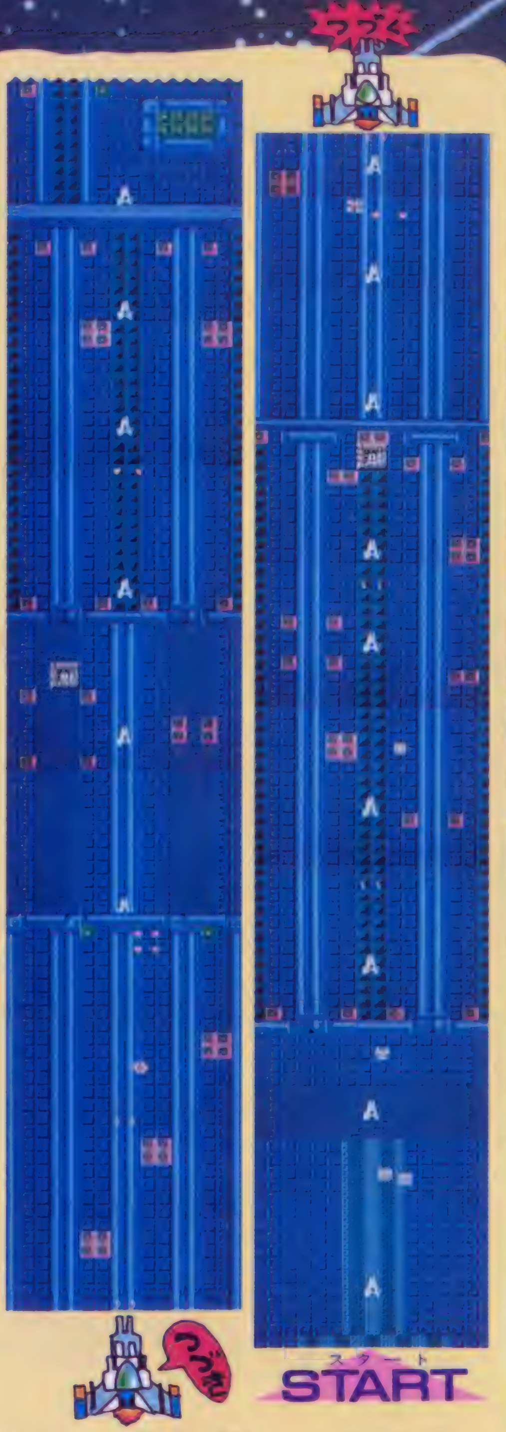
各衛星間をワープするには地表面のワープポイントからでないと行けない。そして、各衛星の各エリアに1つずつあるワープコードがあれば、そのエリアに戻れるよ。

上の図で説明すれば、エスダールのエリアA・B・Cのワープコードを取って、プランタスへワープポイントからワープしたとする。その後もう一度エスダールへ戻るとすると、ワープコードを持っているA・B・Cのエリアへ戻ることはできても、ワープコードを取らなかったDとEのエリアへはワープできないのさ。ワープする前にワープコードは取っておこうね。



C IMAGINEER CO.LTD

エスタールの空中戦(シューティング)から始まる



壮大な宇宙を舞台にが今始まる…

10月24日発売予定

イマジニア

5000円 ディスク

(小説・カセットテープ・感性教育のしおり付き)

ゲームストーリー

地球人がキリル星に移民し初めて25年目の2496年。10000年に一度しか見られないと言われるスード流星群がキリル上空を横切った。

ところが、それ以来キリルの星じゅうに皮膚が角質化してしまう奇病が流行し始めた。

神の使いと名乗るキーナ爺さんの予言と祈りの言葉を頼りに、主人公サトルはその奇病に効くという神の薬を求めて、まだ見ぬ惑星ホープへ旅立つ決意をした――。

サトルは2人の仲間と旅立った!!

肉親やガールフレンドを奇病に侵された3人の幼なじみサトル、リタ、ライルは薬を求めて、廃船になった宇宙船ネプラに乗り込んだ!

○サトル・リタ・ライルが乗る廃棄宇宙船

○宇宙パイロットを夢みる正義感溢れる少年

○ネプラの備品。小型1人乗り移動カプセル

○メカに強い、気は優しくて力持ちタイプ

○薬化学と語学の知識豊かなインド系の少女

ゲームの始まりは、青いエスタールの宇宙面だ。ネプラ左右から敵を攻撃するツイン砲と、強力な破壊力を持つキャノン砲でさまざまな敵と戦う。

戦い進んで行くうちに、A・B・C・D・Eの5つのエリアの入口が不規則に出現する。つまり、最初にAが出たから次はBだと決まっていないし、最初がAだとも限らないんだ。

敵を倒すと出てくるオキシゲンカプセルは次の地表面で必要だからどんどん敵をやっつけて集めようぜ!

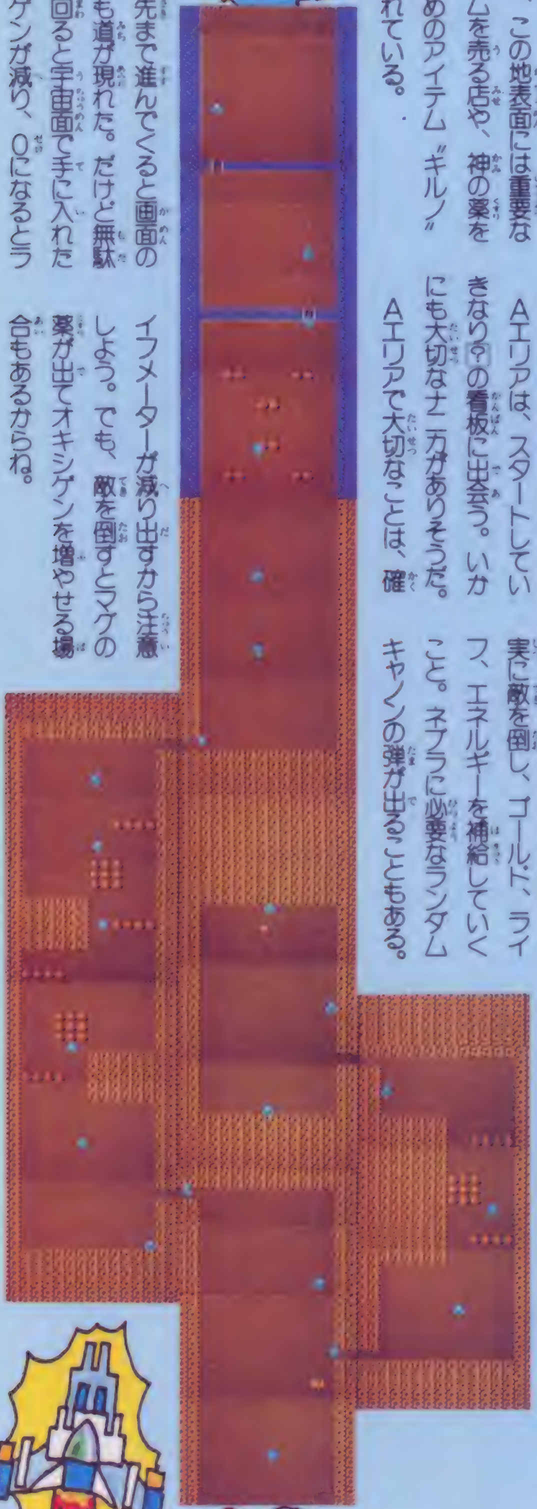
マップ構成／村山成幸

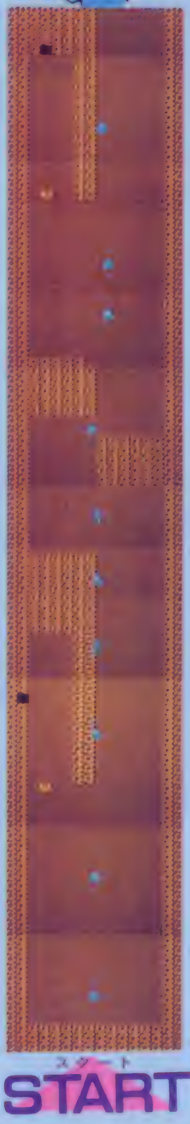
Aエリアの地表面マップ公開!!

地表へ降り立ったサトルを待っているのは、さまざまな敵だ。しかし、この地表面には重要なアイテムを売る店や、神の薬を得るためのアイテム"ギルノ"が隠されている。

Aエリアは、スタートしていきなり?の看板に出会う。いかにも大切なナニカがありそうだ。Aエリアで大切なことは、確実に敵を倒し、ゴールド、ライフ、エネルギーを補給していくこと。ネプラに必要なランダムキャノンの弾が出ることもある。

少し先まで進んでくると画面の左右にも道が現れた。だけど無駄に歩き回ると宇宙面で手に入れたオキシゲンが減り、0になるとライフメーターが減り出すから注意しよう。でも、敵を倒すとマゲの薬が出てオキシゲンを増やせる場合もあるからね。





地表に着陸しよう

地表の各エリアの入口を見つけたら、その上にネプラを乗せてⒶボタンを押すと、ネプラの右下からウリューが出て来て、エリアの入口へ入って行く。もしその入口に入りたくないときはⒷボタンを押せばいいよ。

○Aエリアの入口発見。まずは入ってみよう

○右下方に見えるのがウリュー。小さいね

○地表に着いてウリューから降りたサトル

地表に降り立つ前に確認しなくちゃいけないのは、オキシゲンがあるかということ。スタートボタンを押すとサブ画面が現れて、オキシゲンの量がわかるよ。オキシゲンは宇宙面で取れるからためておこう。

○ガンバレサトル！ キミの冒険は今始まったゾ

ウリューに持ち込める荷物の量は…

地表へはウリューでなければ行けないのに、ネプラからウリューに運び込む武器やアイテムにはなんと重量制限があるんだ。

ウリュー自体がパワーアップして、より重い物を積めるようになるまでは強力な武器を買っても使えないからムダになっちゃうかな。

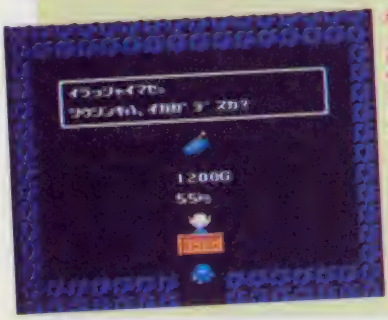
銀河伝承 GALAXY ODYSSEY

洞窟面もあるんだよ

マップがわかったからと言ってこの星を制覇したつもりのキミ、安心するのはちょっと早いぞ。じつはこのゲームは宇宙面→地表面→洞窟面と3つの面で構成されてるんだ。

でもね、洞窟面では戦うこともなくて、むしろ味方のピノガキミにいろんなアドバイスをしてくれたり、思いがけないプレゼントをしてくれたり、大切なアイテムが売られていたりと、入ってビックリ玉手箱ってカンジなんだよ。

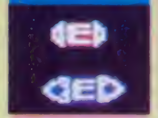
○おや？ こんなところに洞窟が。恐いけど入ってみなくちゃね～



○なるほど、ここで買物をするのか。店の主はかわいいピノです

敵を倒してパワーアップアイテムをかせごう！

宇宙面と地表面で、敵を倒すと出るアイテムは、ゴールド、ライフ、エネルギー、マグの薬など。それぞれ重要な役割りを果たしているのダ！

エネルギー


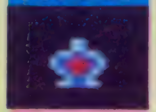
○ワリューを浴ぶと減るのダ

ライフ

○これが0になるとOUTだよ

ゴールド

○これを貯めて買い物をしよう

ランダムキャノンの弾


○ネブラのキャノン砲の弾だゼ

マグの薬

○主に地表面で敵を倒すと出る

オキシゲン

○これが切れるとライフが減る

サトルを敵から守るアイテム

素手で戦うより武器を持ってる方が強いのは当り前だよね。サトルの勇気に強力な装備があれば無敵さ!?

ヘルメット

○毒ガスから守ってくれる

パワーグローブ

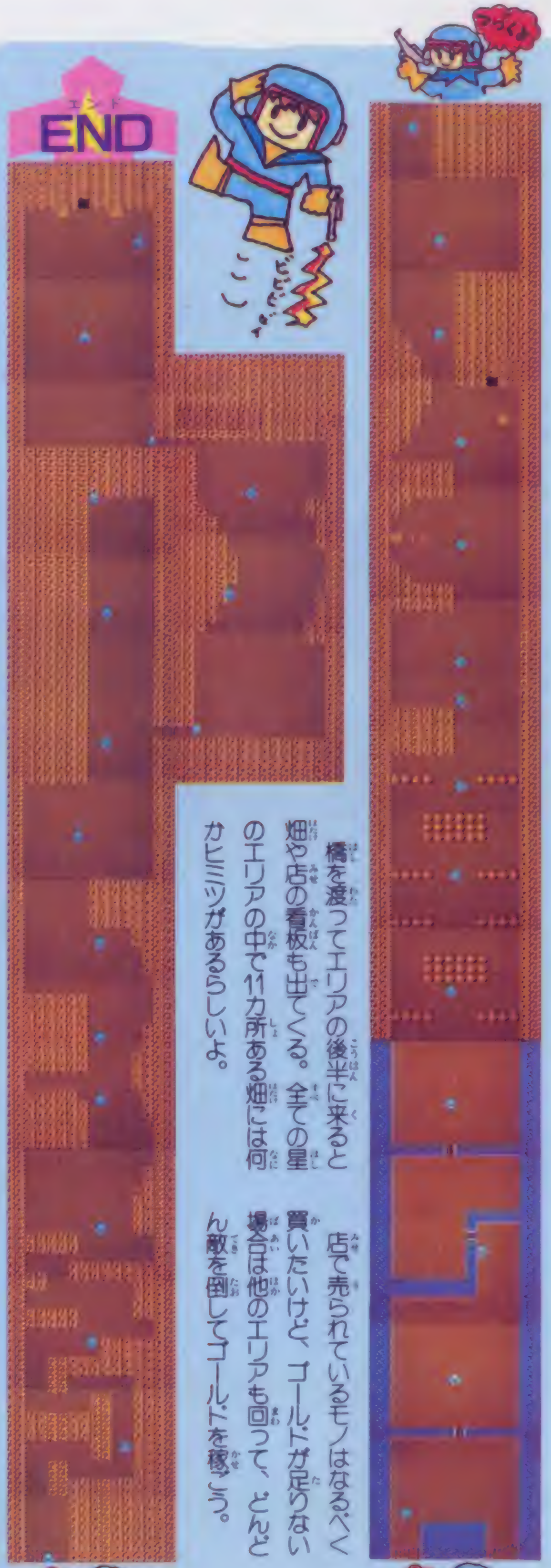
○岩を打ち砕いたりする

レーザービームガン

○ズバリ、敵を撃つんだ

パワースーツ

○防御力がアップするんだ



橋を渡ってエリアの後半に来ると畑や店の看板も出てくる。全ての星のエリアの中で11カ所ある畑には何かヒミツがあるらしいよ。

店で売られているモノはなるべく買いたいけど、ゴールドが足りない場合は他のエリアも回って、どんどん敵を倒してゴールドを稼ごう。

これは大切★おたすけアイテム

洞窟の店ではいろんなものが売られているが、その中でも必ず買っておきたいアイテムがこれから紹介する5つ。
それぞれ効果はバツグンだから、敵を倒して得たゴールドで買い求めちゃおう。

ラルフの薬

○エネルギーがアップするぞ。速度もボリュームを伸ばしたり、ワープするのに必要

ルトンの薬

○ライフが増えるんだ。敵にやられそうなときは店でこの薬を探さないと大変

マグの薬

○オキシゲンを増やすことができる。宇宙画面ではとっても大事なアイテムだね

ICカード

○ドアのある洞窟に入るにはこのICカードがないとダメなんだ。店で買おうね

通信機

○洞窟で見つけた通信コードを入力してさまざまな情報を得ることができるのだ

サブ画面はこうやって見るんだよ

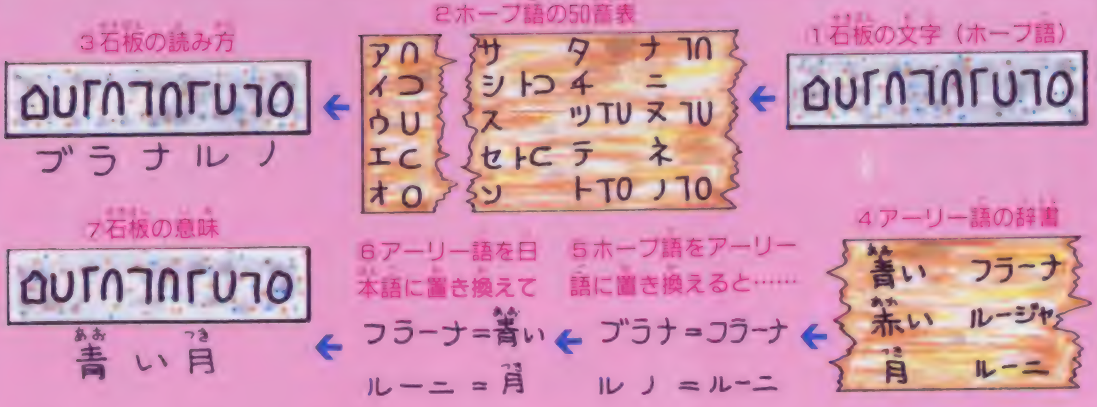
さて、画面数の多さもこのゲームの特色で、およそ1500画面なんてすごいんだけど、これまでに紹介した3つの面の他にもサブ画面というのがあるんだよ。
サブ画面では、持っているアイテム、ワープコードを取ったエリア、ワープした星が表示されているんだよ。

○そこに今持っているアイテムの全てが表示される。ワープコードを取ったエリアは白い表示になる。右下の記号は各惑星の頭文字

○スタートボタンでサブ画面に変わり、Ⓐボタンで必要な画面を選択する

○リタやライルは、このサブ画面で登場し、サールを助けてくれるんだ

古代ホープ語の謎が解けるか？



このゲームで最も重要なクリアアイテム〝ギルノ〟を探すヒントにもなる石板が6カ所の洞窟に隠されている。その石板には図①のようなホープ語が彫り込まれている。

ここでその解き方をちょっとだけ教えるネ。

このホープ語を解読するには、キーナ爺さんの祈りの歌をもとに、小説中のホープ語の50音表を完成させる必要があるよ（図②）。

そして、それによってこの石板の文字がホープ語で「ブラナ ルノ」と読むことがわかるのだ。

そこでまた小説を読んで「ブラナ」と「ルノ」に似たアーリー語を探して……というように謎を解いていくのだ。

このほか、いっしょに付いているカセットテープにも、〝ギルノ〟に関するヒントがあるよ。

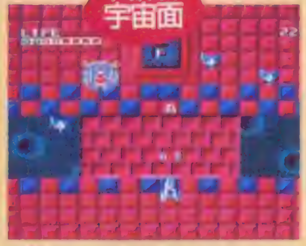
銀河伝承（ぎんがでんしょう）　GALAXY ODYSSEY

サトルの戦いは果てしない宇宙へとつづく

第4衛星 プランタス

この衛星にはF・G・H・I・Jの5つのエリアがある。宇宙面は赤いシールドでおおわれており、地表面は森や草原になっていて植物的な敵が多い。

○まん中に陣取っているメワームがその向こうの階段を邪魔してる



○赤いシールドにおおわれたその下には緑色の地表がのぞいている

○メワーム
大きな目から超音波リングを出す

○スパーラ
バルカンビームの攻撃はかなり強烈だ

第3衛星 レイクシー

ここは、K・L・M・N・Oの5つのエリアに分かれ、金属的な敵が多い。地表には遺跡があり、その周辺まで来ると敵キャラがウヨウヨだよ。

○おごそかな感じさえする神殿を守る敵キャラはなぜかおチャメ

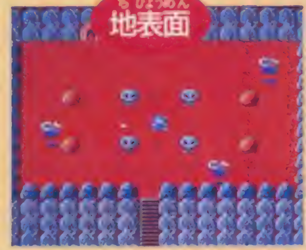
○ネブラを取り巻くように敵が攻めてくる！　巨大ヒトデもブキミ

○ゴードン
口から炎を吐くが動きがひょうきんだ

○ウノーラ
X線をあびて巨大化した宇宙ヒトデ

第2衛星 ダール

ダールは、P・Q・R・S・Tの5つのエリアに分かれている。ここまで来ると、敵の攻撃も激しくなり、ツイン砲では歯がたたない敵もでてくるぞ！



○うーん、これはどこかで見たような……。もしかしてゼルダ？

○ドクロにジンメンガンとオドロオドロしい面。早く切り抜けよっ

○グラビノーヴァ
口からファイアービームを吐き攻める

○ゾヴィ
ツイン砲でも歯がたたない程の生命力

第1衛星 マイラス

いよいよマイラスへ。U・V・W・X・Yの5つのエリアに分かれて、敵も妖獣や、巨大化したり、ロボット化された宇宙生物と、かなり手強くなったぞ。

○ゲゲッ！　なんだこの敵の敵は。ネブラ危うし!?

○トニ　コーマ
大型のファイアービームはかなり強力

○ディプロイ
攻撃力、防御力共にかなり高く巨大だ

最終目的地 惑星ホープとは…

惑星ホープはシルバーのシールドでおおわれていて、Zの地表エリアがある以外は謎に包まれている。サトルは神の薬を手にし、キリルを救えるのか!?

待ってました！

ファミコン版テキストアドベンチャー

デッドゾーン

10月末発売予定

サン電子

2980円

ディスク

"ポートピア" はおもしろかった！ 1度事件を解決してしまったら、2度と楽しめなくなるのが唯一の欠点だったけれど……

あんなゲームがまた出ないかな、と心待ちにしていたキミに朗報だ。そう、デッドゾーンは、ポートピア連続殺人事件と同じ、テキストアドベンチャーゲームなのだ！

デッドゾーンは、12フロア構成。主人公カークは、狂ったコンピュータ、ライオネックスを破壊し、婚約者マリーを救い出すために、地下1階に潜入、9階までの10のフロアを次次とクリアしていかねばならないのだ！

マザーコンピュータが反乱！

カーク・マックレーは地下廃棄所に閉じ込められていた。

「なにが起こったってんだ」

最新型スペースコロニー508号のマザーコンピュータ、ライオネックスの建設にたずさわっている、婚約者のマリー・ブラントを訪ねてきてみたら、公安ロボットの手で地下に落とされてしまったのだ。

ライオネックスは、コロニーの中心に、巨大なビルのようにそびえ立っている。

ライオネックスが反乱を起こしたのだろうか？

マリーは無事なのか？

それを確かめるためには、なんとかして、地下を脱出して、ライオネックスの最上階まで登らなくてはならない！

マリーを救い出せ!!

イラスト／相川修一

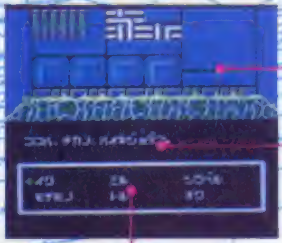
これはテキストアドベンチャーゲームなのだ

テキストアドベンチャーゲームってなんだかわかるかなあ？ 全国に犯人さがしブームを広めてしまったあのポートピア連続殺人事件のように、画面に表れた文字を読んで、それを選択してナゾ解きしていくゲームをそう呼んでいるのだ。

このデッドゾーンもストーリーは犯人さがしではないけど、画面下の文字を選択しながら冒険していく、テキストアドベンチャーなのだ。キミ自身が主人公となって、自分の力でゲームストーリーを作っていく、とても奥深いゲームなんだな。

ゲームは、コントローラでコマンドを選択するだけで進められる。左のように、キミがあるコマンドを選択すると、それに対するメッセージが画面に表示される。コマンドしだいで、重要な情報が手に入ったり、主人公のまわりの状況が変わったりするのだ。

コマンドを通し、キミ自身が主人公となって、ゲームを進めるというわけなんだ。



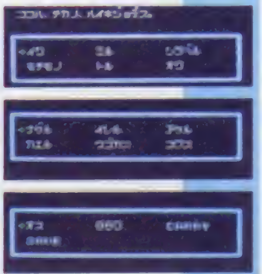
十字ボタンでコマンドを選んでから、Ⓐボタンを押せばよいのだ

4つの心得肝に命じてゲームを進めよう

テキストアドベンチャーゲームは、シューティングゲームなどのアクションタイプのゲームとはまったく違うから、最初はとまどうかも知れない。次の4つをしっかりおぼえて、はやくコツをつかんでしまおう。

その1 コマンドを確認

デッドゾーンは、フロアごとにコマンドが違っている。キミは、コマンドを通して主人公カークの行動を決めるのだから、どんなコマンドがあって、何ができるのかを、キチンと確認しておくことが大切だ。



地下発電所では16のコマンドが使える

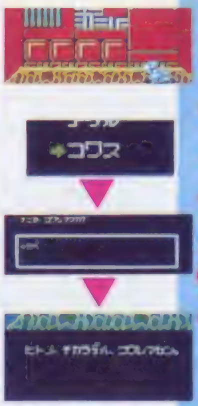
その2 まわりをよく見る

自分が今どこにいるのか、そこはどんなところなのかを知っておくことが大切だ。ミルやシラベルのコマンドで、周囲の状況を把握しよう。

ミルで四方をチェック。出口は見当たりませんねぇ。ウーム

その3 とにかくなんでもやってみる

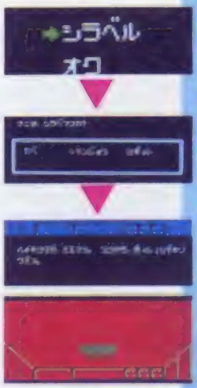
あらゆるコマンドを試してみる。これも重要だ。ムダだと思っても、やってみれば、意外と重要な情報が手に入ったりするものなのだ。



ヒトの力でダメということは、ロボットの力ならば……

その4 メモをとるのを忘れるな

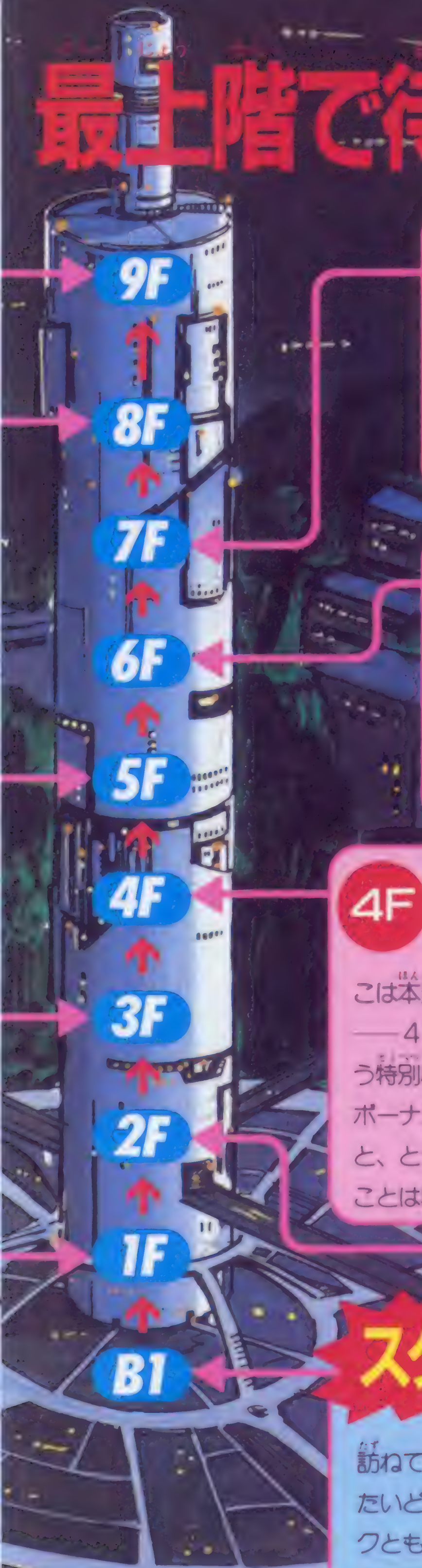
すぐには役に立たなくても、状況が変わったときに、重要な意味を持ってくる情報もある。情報を集めることが、クリアのコツなのだ。



なーるほど。でも、今はまだ、天井に登れないんだよなぁ

 ©SUNSOFT

最上階で待っている



地下1階から9階まで、10のフロアをクリアしろ

デッドゾーンの10のフロアは、それぞれが密室になっている。なんとかして脱出成功すると、クリアしたことになり、次のフロアへ進めるというしかけだ。SAVEのコマンドで、次の日に、同じフロアからゲームを続けることもできるぞ。

7F エンジンルーム

ライオネックスの動力は、原子力だ。このエンジンルームは原子炉につながっているに違いない。まず、そいつをなんとかしたい……だけども、ライオネックスは太陽エネルギーでも動くように造られているので、それだけでは、まだ充分ではない。8Fに行かないことには……

6F 工場

ブルブルッ。ここはロボットをつくる工場なのだ。普通なら、恐がる必要は少しもないが、ライオネックスが反乱している今では、まわりを敵に囲まれているようなものだ。ロボットが動き出したりしたら、ちょっと勝ち目がないぞ。すばやく脱出するのが賢明だろう。

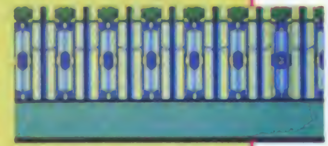
4F 異次元空間

突然、周囲の様子が一変する。ここは本当にライオネックスの4Fなのか?

——4Fは、異次元空間。他のフロアとは違う特別なしかけがある。実は、このフロアはボーナス面になっていて、うまくクリアすると、とってもシアワセになれるのだ。詳しいことは秘密。アッと驚くことになるゾ。

2F 植物種子保存室

スペースコロニーでは、食料、とくに植物性の栄養物の確保が、つねに最大のポイントとなるのだ。したがって、種子の保管は厳重、脱出も困難というわけ。



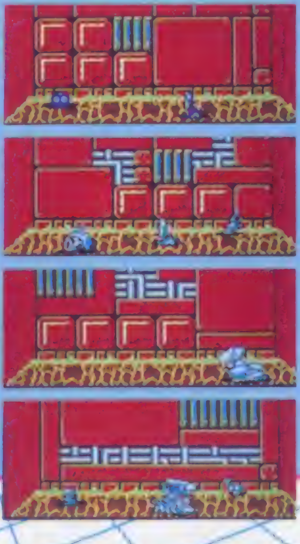
○このカプセルに、種子が保存されている

B1 地下廃棄所

ライオネックスで働くマリーを訪ねてきたところが、地下の廃棄所に押し込まれてしまうとは、いったいどういうことだ。四方は頑丈なカベで、押してもたたいても、ピクともしやしない。何か役に立つものはないものか……

○ゴミの中に、秘密のキャリーが埋もれていた!

○天井から出るためには、どうすれば……



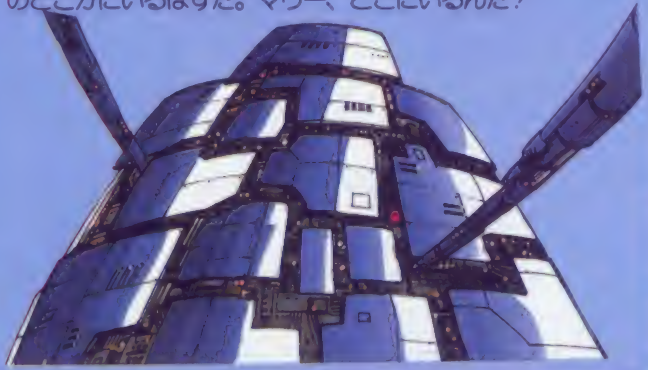
○四方のカベは、コワしようがないが、ロボットのスクラップがなんとか利用できそうだ

デッドゾーン

ライオネックスは

8F マザーコンピュータルーム

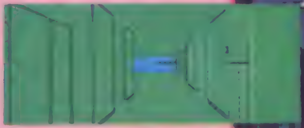
ついに、マザーコンピュータ、ライオネックスを目の前にする！ 怪物のようにデカイ代物だ。こんな化物を、どうやって破壊すればよいのか……そうだ！ マリーがこのフロアのどこかにいるはずだ。マリー、どこにいるんだ！



脱出！ 9F 緊急事態！

最後の最後まで気を抜くことはできない。８Ｆのマザーコンピュータルームをクリアしても、まだ９Ｆがある。早く脱出しないと、ライオネックスの爆発にまきこまれてしまうぞ！ いったいどこに出口があるんだ？

5F 通路



異次元空間をクリアしたら、いきなり、通路へ出てきてしまった。フーム。この通路はどこへつながっているんだろうか？ ライオネックスは、簡単に通してくれないだろうから、慎重に行かなくては。

○さて、この先はどこまでつづいていることやら

3F 植物研究室

スペースコロニーでの植物研究は、食料生産に影響する重大問題だ。だから、ここには、ライオネックスと直結する端末システムがある。何か情報を手にいれられないか……

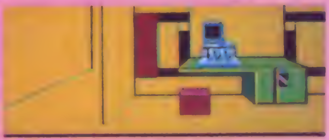
○このモニターは、ライオネックスとつながっているはずだ

1F マリーの部屋

廃棄所からなんとか脱出して、マリーの部屋にきたはいいが、ドアがロックされて、外へ出られない。寝室、台所、仕事場と、しらみつぶしに調べてみれば、何かみつかるだろうか……

○マリーの寝室だぞ♡

○冷蔵庫の中身は何だ？



○パソコンから何か情報を……

○寝室の棚の中を調べたか？

カークの道連れキャリーは心強い味方なのだ！

キャリーは、カークが自分自身の手で作ったロボットだ。５カ月前、マリーがライオネックス設計のチーフに選ばれたときに、お祝いとしてプレゼントした。だから本当ならば、マリーと一緒にいなければならないはずのキャリーが、Ｂ１の地下廃棄所に捨てられているとは、事態はかなり深刻なようだ。

キャリーは、故障しているのか、最初は全然動かないけれども、あることをすると再び動きだす。マリーとともに、５カ月間ライオネックスで暮していたキャリーは、カークにとっては重要な情報源であり、たのもしいパートナーなのだ。

FAMILY COMPUTER™

Othello®

オセロ

究極のパズルゲームのファミコン版が出たゾ！

誰もが知ってるお茶の間ゲームの王様、オセロのファミコン版が、もうすぐディスクとカセットの両方で発売されるゾ。たまには連射疲れのユビを休めて、う〜んとアタマをヒネってみるのも、イイジャナイ!?

河田

10月13日発売予定
2980円 ディスク

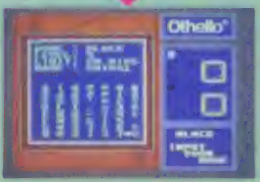
11月11日発売予定
4900円 カセット

ファミコン版オセロにはこんな機能があるゾ！

さて、このファミコン版オセロ。自分の実力に合わせて対戦レベルを選べるのは他のコンピュータオセロと変わらない。違うのは、まずお互いの持ち時間を決めて対局できるってコト。画面右側の時間表示とニラメッコしながら試合を進めるんだけど、時間切れになったら負けだから、緊張感があるネ！それに、画面内を手が動いて石を裏返すのも、臨場感あふれてオモシロイ！友達同士で対局できる2プレイヤーモードも、もちろんついてるゾ。

Step 1 まずは、モード選択！

モード選択画面で、手番（黒が先手）、対戦レベル（弱いレベル1から強いレベル4まで4段階ある）、持ち時間（20分〜無制限の4段階）を選ぼう。あとは名前を登録して、さあ、対局が始まるゾ！



Step 2 いよいよ、試合開始

○黒石と白石が2個ずつ並ぶ。まずどこに打とうかナ

○打てない所に石を置こうとしても、置けないヨ。

やり直し！

※オセロはツクダオリジナルの登録商標です。

ファミコン版オセロの実力は、どのくらい？

ところで、このファミコン版オセロ。いったい、どのくらいの強さなのか気になるところだネ。そこで、編集部では、市販されている他機種のコンピュータオセロと対戦させてみたのだ。対戦相手は、左表の5機種。パソコン版からは、パソコン版オセロとして一番メジャーであり、また、最強のコンピュータオセロと評判高い森田オセロを代表選手として登場させたゾ。

同格と思われるレベル同士を黒番・白番入れかえて対戦させた結果は、左表のとおりファミコン版オセロの7勝11敗。"強さ"を基準に考えれば、ファミコン版オセロは、本格的コンピュータオセロとしては、まあ、あまり強いとは言えないということになるネ。

それでは、ということで今度は編集部でオセロの腕に覚えがある?連中が、ファミコン版オセロと対戦したのだけれど、それが、ナ、ナント、レベル1にもなかなか勝てないのだ！　結果は右表のとおりで、ファミコン版オセロの圧勝に終わったというワケ！

結論。まあオセロの全日本選手権で優勝をも狙おうかというオセロマニアにはちょっともの足りないかもしれないけれど、これからオセロが強くなりたいオセロファンのキミにとっては、うってつけの練習相手と言えそうだゾ！

ファミマガ版 コンピュータオセロ大会

他機種オセロ		VS	ファミコン版オセロ
MIIオセロ	レベル3●	4―60	レベル3○
	レベル3○	7―57	レベル3●
	レベル1●	40―24	レベル1○
	レベル1○	49―15	レベル1●
マルチビジョン	レベル8●	37―27	レベル4○
	レベル8○	44―20	レベル4●
	レベル1●	51―13	レベル1○
	レベル1○	57―7	レベル1●
オセロタイニー	レベル2●	18―46	レベル2○
	レベル2○	28―36	レベル2●
	レベル1●	31―33	レベル1○
	レベル1○	49―15	レベル1●
セガ版オセロ	レベル5●	53―11	レベル4○
	レベル5○	21―43	レベル4●
	レベル1●	19―45	レベル1○
	レベル1○	59―5	レベル1●
森田オセロ	レベル4●	55―9	レベル4○
	レベル4○	53―11	レベル4●

※●は黒番、○は白番を表しているんだヨ

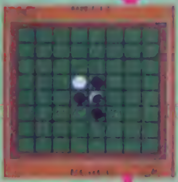
○宿敵!?　セガ版オセロとの対決だ。結果は左表のとおり2勝2敗の引分け

ファミマガ編集部	VS	ファミコン版オセロ
パボ	11―53	レベル1
ノリオ	13―51	レベル1
米丸	25―39	レベル1
コージ	32―32	レベル1
ともみ	50―14	レベル1
ともみ	11―53	レベル2
ともみ	8―56	レベル3

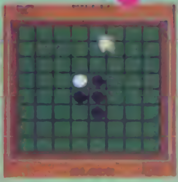
○ファミマガ名物男!?　コージも対戦。バリバリでブッチギルぜ!!

Step 3 熱戦！

○十字ボタンで手を動かして、打ちたい所でAボタンを押す



○すると、石が一つここに置かれ……



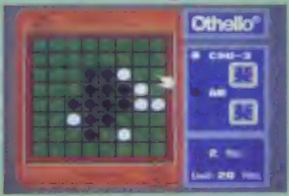
○今度はコンピューターの手が動くのダ

○オヤッ、コンピュータが悩んでいる!?　こちらのほうが優勢なのかナ

○右側の時間表示に気をつけないと時間切れで負けちゃう

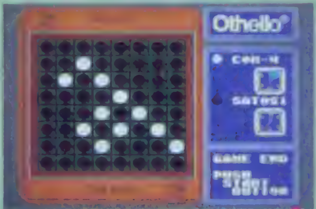
一手戻し機能

○○マッタをしたい時は、Bボタンを押せば一手前の局面に戻せる。



Step 4 試合終了!!

○石で盤がすべて埋まって試合終了。この試合、勝ちはアキラカだが、とりあえず石を数えさせてみよう



○左上と右下から双方の石がキレイに並んでいき、画面右下に結果が表示される。勝ったネ♪

ファミコン版オセロ必勝法
オセロの勝ち方研究

その1 相手の手を消す
～マルチビジョン戦より～

オセロで負けるのはたいてい、石を打てる場所が少なくなって、結局打ちたくない所に打たざるを得なくなるというケースだよネ。ファミコン版オセロは、相手をそういう立場に追いこむのが得意で、相手の石の内側にもぐりこむような感じで打ってくるんだ。それを防ぐには、あまり外側の石を多く返さないように、できるだけ内側の石を返すような感じで打てばいいゾ。また、相手が次にどこに打とうとしているかを前もって見抜いて、相手の手を消すように石を打つのもいい手だヨ。

❶a

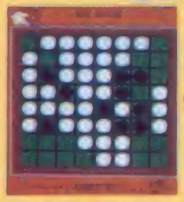
○黒が次に狙っているのは★印の所だゾ

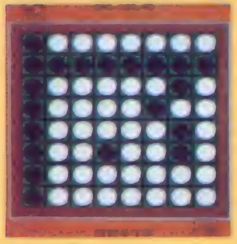
❶b

○これで黒はそこに打てなくなった

❷a

○白は★印の所を狙う黒の手を消したい

❷b

○見事に黒の狙いははずされてしまった

❸

○この試合、44対20で白番マルチビジョンの勝ち

○対マルチビジョン戦の棋譜。番号は、石を置いていった順番だヨ。?の部分は自分で考えてみてネ

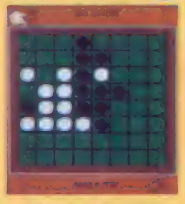
?	26	25	16	17	18	40	?
20	?	10	5	22	29	?	?
35	15	2	1	4	9	39	?
13	6	3	○	●	19	?	32
36	7	8	●	○	24	27	31
14	11	23	12	28	21	11	30
?	?	?	?	33	37	?	?
?	?	?	?	34	38	?	?

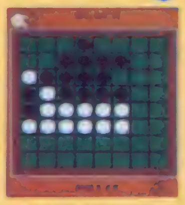
その2 壁をつくって破らせる
～ファミマガオセロ名人戦より～

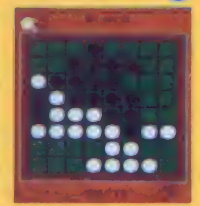
相手を追い込むには、出来るだけ石が散らばらないように固めて打ち、壁のような形をつくり、相手にその壁を破らせながら隅の方へと追いつめていくのも有効だゾ。写真は、ファミマガオセロ名人が白番で対戦したもの。黒番のコンピュータを追いつめていく試合の流れを研究してネ。

❶

○黒が辺のほうへ飛び出し、急戦の様相

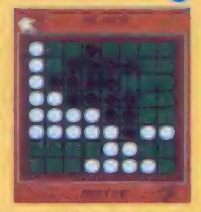
❷

○白も、左辺のほうに石を固めていく

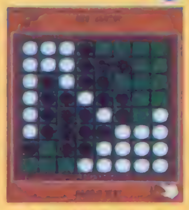
❸

○左辺を固めた白は下方に壁をつくった

❹

○下方へと、白は黒を誘いこんでいくゾ

❺

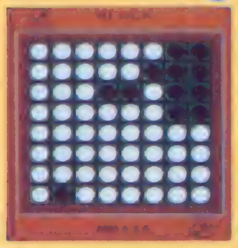
○追い込まれた黒は、勝ちをあきらめた!?

❻

○左上隅を確保し、白必勝の形勢だ！

❼

○黒は内側を固めようと必死に抵抗！

❽

○黒番パス。お前はもう死んでいる！

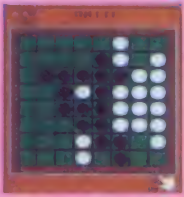
❾


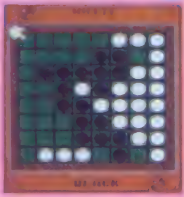
34	?	?	17	?	?	?	?
33	?	23	6	7	21	?	?
16	20	2	3	8	?	?	?
19	5	1	○	●	11	?	?
15	12	4	●	○	22	?	?
18	10	9	14	13	24	25	26
?	?	?	?	27	31	?	35
?	?	?	30	29	28	32	36

○○上がこの試合の途中までの棋譜。下のとおりこの試合、52対12で白の圧勝！

●これはオマケだ！ レベル1にパーフェクトで勝とう！

上に書いたような手筋を覚えて、さあ、コンピュータと対戦してみよう！ 慣れてくれば、レベル1ぐらいならばパーフェクト勝ちも不可能ではないハズだヨ。左に、実際にパーフェクト勝ちしたレベル1との対戦棋譜をのせたので、参考にしてネ。

❶

○右辺に白石の山をつくり白必勝の形勢

❷

○もうパーフェクトは決まったようなもの

❸

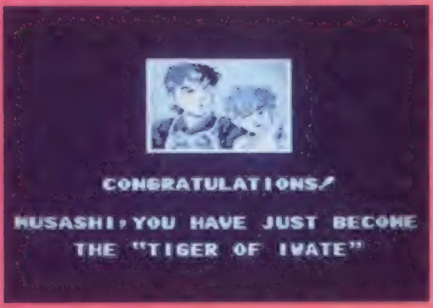
○盤が埋まる前に白のパーフェクト勝ち

		54	53	45	22	33	34
	55	52	51	25	9	44	24
	17	16	3	8	7	18	14
56	46	10	○	●	4	13	19
47	38	11	●	○	1	5	20
48	42	37	15	12	2	23	6
43	49	41	26	21	27	35	30
50	32	31	28	40	29	39	36

○右の試合の完全棋譜

【問い】ラストシーンの感想を百字以内で書きなさい。

影の伝説



六三四の剣

(1) 六三四の剣

映画のラストみたいでカッコイイ、と思った。特訓、荒修行、道場破りの時は騒いでた友だちも、大会決勝が始まるとまじめに見ていた。ラストになると「シブイじゃん」と言う。ぼくは、えらそうな顔をしてしまった。

(2) 影の伝説

やったネ！と、気持ちがスッとした。強い首領との対決が何回もあって、なかなか最後まで進めなかったからだ。「霧姫がカワイイぞ」とか「ラストを見なきゃ忍者じゃない」とか、自慢できたのでよけいうれしかった。

楽しさを演出する
株式会社タイトー
(1)六三四の剣 標準小売価格4,900円 (2)影の伝説 標準小売価格4,900円 絶賛発売中
タイトー・ファミコン情報局 東京☎03-239-1068 [illegible]☎0878-33-5340
本社 東京都千代田区平河町2-5-3 ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

君(きみ)のファミコンを洗(あら)え！

画面がきたない。音が出にくい。画面が出にくい。
そんなときに、ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で、バッチリ・クリーニング。これで、君のファミコンは、いつもピカ、ピカなのだ!!

画面がきたない？
テレビゲームの画面の一部が欠けたり、画面がよごれていたり、画面がはっきりしないときに。

画面が出にくい？
スタートボタンを押しても、画面が出てこなかったり、途中で画面が消えてしまったときに。

音が出にくい？
音がとぎれたり、音がまったく出てこないときに。

ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で事件(トラブル)は解決(かいけつ)！

パルテック　ファミコンクリーナー

おそうじ探偵君(たんていくん)

ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」　**¥680**
FC-100（クリーニング液VF-1付）

こんなに汚れがとれる
①クリーナーのフエルト部分にクリーニング液を十分に含ませます。
②カセット本体の差し込み口に入れ、左右に動かして汚れを拭きとります。

こんなに汚れがとれる
①クリーナーの布部分にクリーニング液を十分に含ませます。
②ファミコンの差し込み口に[illegible]に差し込んで、汚れを拭きとります。
※汚れた布部分は回転させてきれいな面で何度もクリーニング出来ます。

■お求めは、
各有名デパート、玩具店及び電気店へどうぞ。

新発売(しんはつばい)

発売元　株式会社 PALTEC
〒164 東京都中野区南台5－25－6 真和ビル2F ☎(03)380－8101
〒532 大阪市淀川区東三国6丁目17番15号 ☎(06)399－7361

発売日	対応機種	メディア	価格
10月6日	X1C/F/Turbo	5インチ2D	￥6,800
10月18日	PC-9801F/VF	5インチ2DD	￥6,800
	PC-9801M/VM	5インチ2HD	￥6,800
	PC-9801U2	3.5インチ2DD	￥6,800
10月30日	PC-8801SR/FR/MR専用	5インチ2D	￥6,800

予約受付中・通販(〒200円)

▶通信販売ご希望の方は、品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留で日本ファルコム・FCマガジン係までお申込みください。

スタッフ募集　正社員およびアルバイト

● パソコン・ファミコン ゲーム ソフトの企画・制作
● アミューズメント商品の企画・制作
● 出版(編集・執筆・企画・制作)
● 音楽担当(ゲームミュージックの作編曲・効果音の作成他)

SST

Falcom
日本ファルコム株式会社
〒190 東京都立川市柴崎町2-2-19 カトービル
TEL 0425(27)6501代

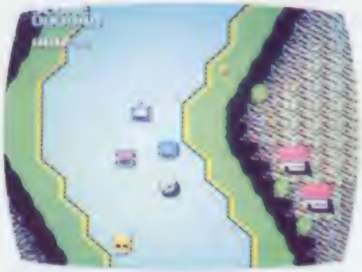
Nintendo® ファミリーコンピュータ™シリーズ

DECO

10月8日発売予定

Buggy Popper T.M.

バギー・ポッパー



彼女とドライブ中、悪漢に襲われた君は、彼女を連れ去られてしまう。君は、彼女を救い出すため愛車「バギー・ポッパー」のアクセルを踏み込み、悪の集団「ブラック軍団」を追走する。君のテクニックで無事彼女を助け出すことができるか。

B-ウイング

つぎつぎと襲いかかる敵。行く手をはばむ浮遊要塞の群。宇宙に飛びたったスーパーメカFX-1号は、奪われたウイングをとりもどし 重機動要塞「ゴブナス」と戦う。決め手は10種類のウイングだ。

希望小売価格
¥4,900

DECO 未来を創造する、電子技術の
データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 データイーストビル TEL03-332-1875

〈注意〉違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

Q·B·Bチーズ
キャンディータイプチーズ
おいしさプラス楽しさいっぱい!!
Q·B·Bチーズ
キャンディータイプチーズ
スーパーマリオブラザーズ™2
ファミコン・ディスクカードプレゼント！
合計4,000名さま
毎月抽選で1,000名
応募方法は、うら面をみてね。
SUPER MARIO BROS. 2
© 1986 Nintendo
内容量55g
プロセスチーズ
キャンディータイプチーズ 55g
キャンディータイプチーズ 170g
毎月抽選で1,000名
合計4,000名さま
スーパーマリオブラザーズ™2
NINTENDO
DISK CARD
ファミコン・ディスクカードプレゼント！
最終締切—61年12月31日(当日消印有効)
●応募方法 Q·B·Bキャンディータイプチーズ55g・170g入りパッケージの裏面についているマリオマークを2枚1口として、応募ハガキ又は官製ハガキにしっかりと貼り、住所・氏名・年令・電話番号をご記入のうえ下記あてご応募ください。
※お1人様何口でもご応募できます。
●あて先 〒651 神戸市中央区坂口通1丁目3番13号 六甲バター株式会社 「Q·B·Bファミコンプレゼント」係
●しめ切り しめ切日は毎月末日(到着分)。最終しめ切りは、61年12月31日(当日消印有効)です。
●当せん発表 厳正に抽選の上、ご当選者には賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
マリオマークは、キャンディータイプチーズ55gに1枚・170gに2枚ついています。
©1986 Nintendo

「あいつと、ファミコンで勝負だ。」と決めたら、アタッシュケースにファミコン・カセットをズラリと入れよう。このケースをさげて、さっそうと道を歩けば、それはもう「プロの気分」だね。色も好みに応じて6色ぞろい。レッド、ブルー、グリーン、イエロー、ブラック、そしてベージュのケースは、ファミコン上級者の君達にぴったりだ。

ファミコン・カセット専用

アタッシュケース

カギ付／ファミコン・カセット18本まで入ります。／6色勢ぞろい

●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂㈱の商標です。

発売元　株式会社 カマヤ　〒103東京都中央区日本橋小網町6番1号 ☎03(667)3553代

ファミリーコンピュータ™用カセット　SNKとKACから大型新製品

噂は本当だ

株式会社　エス・エヌ・ケイ
本　　社　〒564 大阪[illegible]14-10号 [illegible]ビル602号
東京支店　〒160 東京都新宿区[illegible]丁目5番地　佐奈ビル3F
SNKテレホンサービス　大阪:(06)338-2570

ケイアミューズメントリース株式会社
本　　社　〒156 [illegible]
ファミコン事業部　〒102 [illegible]5-3 [illegible]4F
大阪支店　〒530 大阪市北区西天満3-6-22　北大阪[illegible]ビル
KACテレホンサービス　東京:(03)239-7131
大阪:(06)365-0040

〈ご注意〉
違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、
このプログラムは絶対にコピーできません。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

君の頭脳プレイを見せてくれ……
合体➡分離・フォーメーションが
ボタン1つでOK!!
分離形態や弾の発射方向が自分で決められる!
フォーメーション
デザイン機能付
TERRA CRESTA™
ファミコン用カセット
03
テラクレスタ
1M(メガ)大容量ROM(ロム)搭載
新発売!
希望小売価格
¥4,900
©1986 Nihon Bussan Co.,Ltd.
敵の首領マンドラー出現
無敵の火の鳥に化身して一騎打ちだ。
敵中型母艦(CHUBO)出現
3機フォーメーションで破壊。
巨獣魔境に侵入。2機分離
フォーメーションでビーム攻撃
たのしさアップ!
1M(メガ)大容量ROM(ロム)搭載
12月発売予定
価格未定
ファミコン用カセット
04 クレイジークライマー
CRAZY CLIMBER™
©1986 Nihon Bussan Co.,Ltd.
がんばれクライマー!
超高層ビルへ脱出しろ。
空からの救出作戦開始。
強力なパンチで襲ってくるゴリラに
挑み、ビルをかけ登るクライマー
絶賛好評発売中!!
戦え!マグマックス!合体パーツで
ロボットに変身!! ワープで地下、地上
とワイドに攻撃か拡かる。
01
マグマックス
希望小売価格
¥4,900
©1986 Nihon Bussan Co.,Ltd.
絶賛好評発売中!!
謎の基地に潜入、追跡をかわし
要塞を攻撃!! 激走、クラッシュと
大迫力のスペースバイクチェイス。
02
セクロス
希望小売価格
¥4,900
©1986 Nihon Bussan Co.,Ltd.
PRESENT
パスワードキャンペーン実施中!!
「テラクレスタ」のテーマ曲を集めた
ミュージックカセットをプレゼント!
「テラクレスタ」には敵、固定物の中に3種類の英文字が隠されています。
それを発見してくれ!! 正解者の中から抽選で1000名様にプレゼント!
●宛先 〒530 大阪市北区天神橋1−12−9
●しめきり日 昭和61年10月31日(必着)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
■ファミリーコンピュータインフォメーション
(06)351−3841
Nichibutsu
日本物産株式会社
本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号
☎(06)353-5211(代) 〒530
東京(03)864-5271(代) 札幌(011)824-2571 九州(092)472-7221
このプログラムは無断にコピーできません。

TECMO SOFT
TECMO テクモのファミリーコンピュータ™用カセット
スーパースターフォース
1M(メガ)搭載でキャラクター容量は
なんと、「マイティボンジャック」の6倍!!
10月24日発売
CREATIVE SOFT TECMOLAND テクモランド
君は時間の支配者になる!
SUPER STAR FORCE™
時空暦の秘密
時空暦2010年、暗黒星ゴーテスとの闘いは終った。しかし、謎は残された。敵星ゴーテスとは、一体何だったのか。あの闘いは、いったい……だが、さらに根本的な謎があった。時空暦 そう、時間と空間が入り乱れたこの時空宇宙は、どのようにして形成されたのか。すべては、時空元年に秘密がある。はたして、時空暦0001年になにがあったのか。
希望小売価格5300円
テクモランド最新情報→
'87 ディスクシステム 第一弾
1月発売予定
キャプテン翼
©高橋陽一・集英社・テレビ東京・土田プロ
少年ジャンプでおなじみキャプテン翼がゲームになって登場!
2月発売予定 ロム・カートリッジ
「アルゴスの戦士」
アルゴスの戦士がさらにグレートアップして帰って来る!
戦士はまた新たなる戦いに挑んで行った。
TECMO テクモ 株式会社
〒101 東京都千代田区神田須田町2-2
須田町藤和ビル
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

とんでるジョイパット!
手軽にワイヤレス
Wireless Commander
セタ・ワイヤレスコマンダー
任天堂ファミリー コンピュータ™専用コントローラー
標準小売価格 ¥5,800
セタ・ワイヤレス
コマンダーの特徴
●コートが無いジョイパット ●自動連射機能内蔵
●なんと 現在ファミコン用に市販されているすべての
ジョイスティックをワイヤレスに変身させることができる
ファミリー コンピュータ™用カセット
01 本将棋
内藤九段
将棋秘伝
好評発売中!!
第2弾開発中
史上最強へ向けて王手!
「森田の将棋」
総指揮═森田和郎
(将棋5段/囲碁3段/オセロ2段/プログラミング10段!?)
01 内藤九段将棋秘伝
本将棋
SETA
株式会社セタ

なんだ、これ!おつむがいたい。

新次元のアイレムすごい。神経ビンビン!あたまが2つほしい…。

11月下旬 新発売 アイレム DISK SOFT 第1弾

THE MONITOR PUZZLE

きね子

KINETIC CONECTION ™

きね子のジグソープレゼント!

アイレムの新ソフトの名前をあてて下さい。 □□子

□の中に入る文字を官製ハガキに書いて住所・氏名・年令・学年を明記の上、〒561 豊中南郵便局私書箱第40号 DMS「ジグソー・プレゼント」係までお送り下さい。抽選で500名様に「きね子のジグソー」をプレゼントします。●昭和61年12月15日〆切り(当日消印有効)●発表は発送をもってかえさせていただきます。

C 1986 IREM CORP Licensed from SADATO TANEDA

FAMILY COMPUTER™ DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です。

アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係

バップのファミリーコンピュータ用カセット
歴史的ソフト…ってなわけだ。
パノラミックな大冒険だゾ!!
元祖
西遊記
スーパーモンキー
大冒険
11月発売予定
家の中で水と食糧を補給。
都へ入った!! さて何が出てくるかな?
長い長い旅が始まる。
何!? カバナリだー?
ジャーン! 牛魔の登場だ。
龍変化の術ーット。
遥か遠い昔。孫悟空は、三蔵法師と共に天竺へと旅に出たのだ。最初に出会う敵は沙悟浄か猪八戒か。この二人を仲間にひきいれて旅を続けなければならないんだ。牛魔王や銀角大王などの敵キャラはなんと20種類以上。それぞれさまざまな術を使って攻撃してくる。悟空も如意棒を使って反撃。觔斗雲の術や龍変化の術などを使い三蔵を守って、待望の天竺に到着だぞ!広大な中国大陸に展開するマップは700面以上。このスリルは本当にノンフィクション。君は目の前に立ちふさがる 金角大王 や 銀角大王 を打ち倒して、見事天竺へゴールインできるかな!?
ロールプレイング・アドベンチャー・ゲーム
VAP・GS
(9501)
¥4,900
©1986 VAP INC.
ファミリーコンピュータ ファミコン
4大特典
vap
GAME

緊急指令! 今すぐ死の宇宙島を脱出せよ!!
新作ディスクソフト
10月下旬発売予定
定価2,980円
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
デッド★ゾーン
DEAD ZONE
"わな"を突破! 君の知性はコンピュータを超えるか!?
ある日突然、マリーが建設した最新型のスペース・コロニーで非常したいが発生した。狂うはずのないマザーコンピュータに、いったい何が起こったのか!? カークよ、ただちに出動せよ! 婚約者マリーを救い、死の宇宙島から脱出するのだ。
知性とスリルの静止画スペースアドベンチャー登場
いま、君の頭脳がショートするとき
DEAD ZONE
早いもの勝ちプレゼント
早いもの勝ちプレゼントにキミも応募しよう!
おなじみ早いもの勝ちプレゼント!
先着順にステキな賞品をプレゼント!
★1等 どきどきばーど(おもしろ目ざまし)…20名様
★2等 SUNSOFTオリジナルメモクラブ(メモ付ミニ文房具)……1,000名様
★3等 SUNSOFTオリジナル下じき 1,000名様
★ダブルチャンスもあるよ!
第2弾
11月末発売予定
ディスク・ソフト
新発売! 謎のマガジン・ディスク
創刊号
ナゾラーランド
DISK SYSTEM
諸君/頭をみがいてまっていたまえ…
MOMOKO姫を救え
今日のスーパー占い/回転迷路ドアマン
スーパージグソー/日本一周ウルトラクイズ
第6弾
11月末発売予定
ロム・カセット
マドゥーラの翼
愛と夢と魔法の大冒険
少女ルシアは"悪の翼"が放たれる前に"マドゥーラの翼"を取りもどそうと魔王の住む北の国へと向かった。
第3弾
12月末発売予定
ディスク・ソフト
DISK SYSTEM
メルヘンヴエール
世界の果ての物語
王子と王女は愛をちかいあった。が、魔法使いが王子をみにくい姿に変え、世界の果てへ飛ばしてしまった。
ファミリーコンピュータ・ファミコンTMは任天堂の商標です。
SUNSOFT
サン電子株式会社
本社/愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 〒483

ファミリー コンピュータ™

ゴーストバスターズ™

主人公は君。まず、車をうまくあやつって街を占領した幽霊を退治しに行こう。
お金をためてSHOPへ行けば強い道具を買うことができるぞ。
PKエネルギーが増えすぎると……恐怖のマシュマロマンアタック!

君は伝説の魔王ゴーザを倒せるか?

これが噂のマネーアドベンチャーゲーム,
ゴーストバスターズ!

好評発売中!!

商品番号 GTS-GB
標準小売価格 4,500円

＊画面は開発中のもので変更する事があります

GHOSTBUSTERS is a trademark of Columbia Pictures Industries, Inc.
©1984 Columbia Pictures Industries, Inc.
©1984 Golden Torch Music Corp and Raydiola Music Corp.
Original Program and Concept ©1984 Activision Inc.
Code for NINTENDO FAMILY COMPUTER ©1986 TOKUMA SHOTEN PUBLISHING CO., LTD.

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

★好評発売中★

超浮遊要塞 EXED EXES™ エグゼドエグゼス
商品番号 GTS-EE
標準小売価格 5,200円

Lot Lot™ ロットロット
商品番号 GTS-LL
標準小売価格 5,200円

●製作・発売元…㈱徳間書店 ●販売元…㈱徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)9161

TOKUMA SOFT

waveJack ディスクシステム用ソフト シリーズ第一弾 10月24日新発売

DISK SYSTEM

IMA-GIN

キミは
古代ホープ語の
謎を解けるか

銀河伝承
GALAXY ODYSSEY

西暦2496年、移民惑星キリルに降り注いだ流星群は、人々を石にかえてしまう恐ろしい病気をもたらした。謎の言葉、古代ホープ語で書かれた石板を唯一の頼りに、サトル達は旅立つ、神の国ホープにあるという伝説の薬を求めて。……

- ディスクゲームソフト
- サウンドトラック(カセット)
- 小説(+キャラ説)
- 感性教育のしおり

希望小売価格
5,000円

アドベンチャー
ロールプレイングゲーム

キャラクターデザイン 岡崎つぐお
イメージソング 荻野目洋子
「ロマンティック・オデッセイ」

このソフトは、販売店頭に設置されていますソフト書き換え機(ディスクライター)では販売いたしておりません。

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階
お問い合わせ 03-993-8855

★10月21日、「銀河伝承」サウンド トラックLP、ビクターレコードより発売★

SHARP
画面がきれいだ
ワザまでさえる。
カセットもディスクも
合体ファミコン
両方楽しめる。
ビデオ端子につなげるから、
ゲームの背景がくっきりはっきり。
隠れキャラも見のがさない。
高橋名人
SHARP
(画面はハメコミ合成です)
新発売
シャープ twin FAMICOM
ツインファミコン
AN-500B(ブラック)・R(レッド) 標準価格32,000円
●拡張端子A(15ピン)・B(10ピン)・C(12ピン)・D(18ピン)装備●ファミコン端子(ビデオ入力端子)が前面についた14型カラーテレビ(14M-S50B・R 標準価格59,800円)も同時発売●ビデオ端子のないテレビにもRFコンバータ(AN-58C 別売2,980円)でつなげます。●電源はコンセントから(ACアダプター付属)電池不要 ●消費電力:6W(DC7.6V入力 カセット時) ●寸法:幅27.5×奥行25.5×高さ9.45(cm)
「ツインファミコン」に使用するソフトは、任天堂株式会社及び同社のライセンシーによる「ファミリーコンピュータ」用カセットをご使用ください。左記「ファミリーコンピュータ」用カセットは、任天堂株式会社の技術情報に基づいて製造され、また同社において品質検査をしたもので、万一上記「ファミリーコンピュータ」用カセット以外のカセットをご使用になりますと、「ツインファミコン」や「ファミリーコンピュータ」の本体が損傷する危険がございます。上記「ファミリーコンピュータ」用カセットには、任天堂株式会社製あるいはその許諾にかかる製品であることを示すために、カセット本体及びその外装に「ファミリーコンピュータ」の表示及び「ファミリーコンピュータは任天堂の商標です」との表示が明記されております。「ツインファミコン」に使用するカセットをお買い求めの時には必ずこの表示をご確認のうえお求めください。
お問い合わせは…シャープ(株)電子機器事業本部システム機器営業部 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂(株)の商標です。
シャープ株式会社

人気沸騰!!
あこがれてエンジェル!
冴子先生がユミに
手渡した袋に意外な事実が…
第3話/挑戦!!
魔界村
みなづき由宇

ファミコンクラブ設立2週間後
ついに角丸デパート月例ファミコン大会がやってきた
ワイワイ
月例ファミコン大会
角丸デパート
よーし指の調子も絶好調!!
今回こそウル技エンジェルに勝ってみせるぞ!!
CAPCON
おーい光介そろそろ予選が始まるぞ
おう!
それにしてもユミはどこ行ったんだろうな〜
あんなにきょうの大会を楽しみにしてたのに……

〈内藤光介〉桜中学の1年生。ウル技エンジェルに勝つことが夢だ

〈姫岡ユミ〉光介のクラスメイト、負けじとゲームに励むのだが……

〈ウル技エンジェル〉ファミコン大会の女王。6連覇の記録を保持

〈丸山フトシ〉ちょっとドジだけど、それがトリエの中学1年生

〈技野冴子〉桜中学の美人英語教師。実はファミコンに目がない

ハローエンジェル

〈お便り紹介〉冴子先生はもしかしてウル技エンジェルなんじゃありませんか? どうもそんな気がしてなりません。（東京都・日高由美恵クン）

ズバババッ
一瞬にしてレッドアリーマーを撃破だっ!!
やった!5万点でアーサーが1UPしたぞ!!
ピロローン
50000
へへへステージ1もここまでくれば楽勝だもんね〜〜
ドボ
あ〜〜〜っ!!
おーっと内藤くん1UPで気がゆるんだか川に落ちるサイテーのミス!
これはいたいぞ!!
いたた…
光介のアホーっ!!
それでもファミコンクラブの代表かーーっ!!

ハローエンジェル

〈お便り紹介〉エンジェルさん、冴子先生、ユミさんが好きになりました。光介がうらやましい。僕のガールフレンドになって。(東京都・竹内佳春クン)

こうして2人の戦いは続いた……
そして光介のアーサー残り人数最後のとき…
角丸デパート
えいっ!
えいっ!
ぎょえ〜〜っ!!
もう少しの所で死んでしまったーっ!!
PLAYER 1
GAME OVER
ああっ!!
画面が真黒に!!

©CAPCOM

ハロー エンジェル

〈認定!〉ハガキを送ってくれた行水女クンには、横綱技の認定証を送っちゃうからね。だけど、このウル技、やっぱり(真)だわよね。

♡光介とユミの心の行方やいかに……。乞うご期待!!

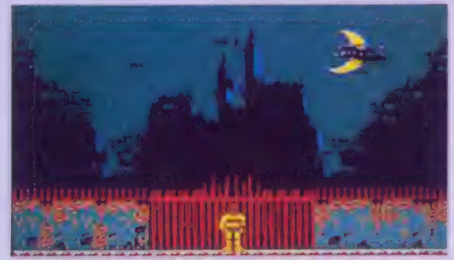
 ©KONAMI イラスト・渡部孝雄

シモン・ベルモンドがドラキュラ城にやってくる!

夜な夜な現れ、人の生血をすする…、私の名はドラキュラ。今やっと100年の眠りから目覚めたところだというのに、シモン・ベルモンドとかいうやつが私を退治にやってくる。どれどれお手並みを拝見しようか。

なにやらドラキュラがゴソゴソ言っているようだが、私がそのシモン・ベルモンド。ドラキュラを倒すべく、この悪魔の城にやって来た。

打ちだすムチは炎を壊し、不屈のコンティニューは、各ブロック単位で有効だ。ディスクならではのセーブ機能でいつでもコンティニューだ!



○これがドラキュラ城の入口。戦いの前のひととき

炎の中からアイテム出現

私が城に持ちこんだのは皮のムチだけ。だけれど城の庭で燃えさかるたいまつからは、さらに強いムチや強い武器ウエポン、そしてそのウエポンを使うためのハートが出る。次々と炎をムチで打て!!

○このたいまつに……
○せーのでムチを打つ
○バシュッと壊れて…
○大きいハートが出た

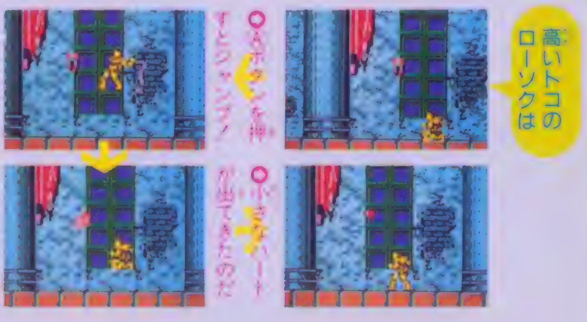
お城の中ではローソクをたたけ!

城内に入ると、こんどはローソクの炎がゆらゆらとゆれている。ムチで打つとやはりアイテムが出現した。どうやら城の中のローソク全てから、同じようにアイテムが出るらしく、しかもそのローソクもいくつか種類があるらしい。

まず重要なのは、私にとっての力となるパワーアップウエポン(オノ・聖水・短剣・懐中時計・クロス)とロザリオ、透明薬の出るものだ。

次に$袋の出るローソク。これは得点になる。3万点でまず1人、以後5万点ごとに1UPするのだ。

大きなハートの出るローソクもある。それから小さなハート、$袋、ムチ、連射アイテムのどれかが出るローソクがある。このローソクだけは中身が決まっていない(ランダム)らしいのだ。



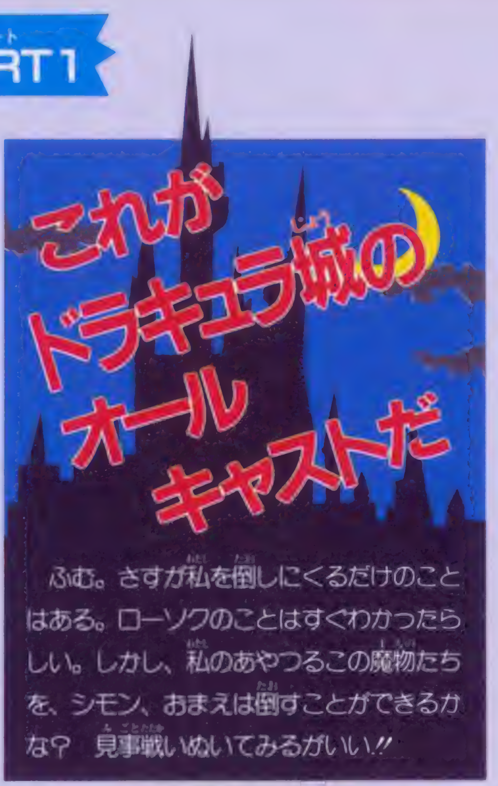
○Aボタンを押すとジャンプ!
○ホイッと飛んだらBボタンだ
○小さなハートが出てきたのだ
○うまくローソクを打てたのだ

ローソクから出てくるアイテムのいろいろ

アイテム	説明
ハート(小)	○ウエポンの使える度数が5増える
ハート(大)	○ウエポンの使える度数が2増える
$袋(赤)	○100点の得点になるキャラだよ
$袋(紫)	○これは400点の得点になるのだ
$袋(白)	○これなら700点。必ず取ること
ムチ	○取ることにムチがパワーアップだ
剣	○うまく使えば絶大な威力を発揮!
聖水	○炎が燃えあがりつい使ってしまう
オノ	○破壊力の大きさはこいつが1番だ
クロス	○使いこなすには慣れが必要になる
懐中時計	○初心者向けの必勝アイテムだが…
ロザリオ	○画面上の敵を全て消しさるのだ!
透明薬	○体が透明化しダメージを受けない
連射アイテムII	○パワーアップウエポンが2連射に
連射アイテムIII	○3連射にウエポンがなる強力さだ

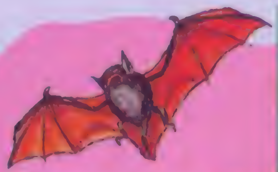
悪魔城ドラキュラ™ 完全攻略法PART1

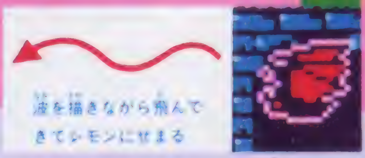
これがドラキュラ城のオールキャストだ



ふむ。さすが私を倒しにくるだけのことはある。ローソクのことはすぐわかったらしい。しかし、私のあやつるこの魔物たちを、シモン、おまえは倒すことができるかな? 見事戦いぬいてみるがいい!!

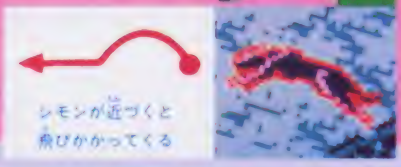
コウモリ(赤)





○ドラキュラの手下の中ではザコ中のザコ。人間の血を吸ったり家畜の血を吸ったりして生きる。1匹で攻めてくる分にはあまり手強い敵ではないが、他の敵に混じって出現すると、動きが鈍いだけにかえっててこずり、ミスを誘う場合が多い。

黒ヒョウ

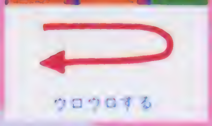


○どうもうな性格を持ち、鋭いツメと牙で人を引き裂く。じっとして動かない姿は置き物のようだが、それはあくまで獲物を待つ姿だ。人が近づくと目にもとまらぬ早さでとびかかる。それからではもう遅いのだ。

ゾンビ

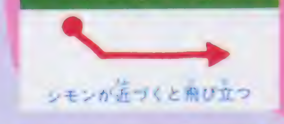
○死んだはずの人間が、再びなんらかの力でよみがえった魔物。1度死んでいるため行動はにぶい。考える力もなくただ歩くのみ。集団で行動する。

アーマー



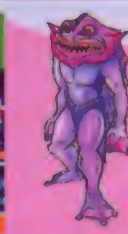
○鉄のヨロイを身につけた番兵。しかしその中身は何も入っていないらしい。装甲のため、一撃ではやっつけることができない。

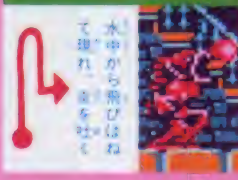
コウモリ(青)



○天井にはりついていて、ふだんは動かない。しかし近くに血のにおいをかぎつけると、素早く飛びたち、その元に向かう。

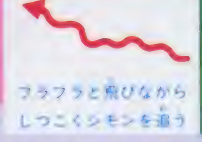
半魚人





○熱帯の湖に棲むというが、ドラキュラ城では地下水のたまった池に出没する。人が近づくと水しぶきをあげ、飛びかかり消える。

ゴースト

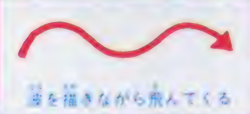


○いわゆるヒトダマだが、中には頭ガイコツの形が浮かびあがっていて不気味。そのためか考える力をもち、人を見つけると、しつこいほどに追いまわし、少しずつ体力をうばいとり、眠りにつける。

骨柱

○魔物の頭ガイコツが2つ重なりあったもので、上の口から火を吐いてくる。吐く火はムチで打てるが、本体は一撃では破壊できない。

スモール メデュウサ



○メデュウサの子分的存在だが、髪の毛はやはり蛇と化している。城内を飛びまわる姿は大変に恐しく、足がすくむほどだ。

パワーアップウエポンの正しい使いかた①

Ⓑボタンのみで使うムチは、このゲームの一大基本だが、それと同時に、Ⓑボタン＋十字ボタンの上で使うパワーアップウエポンも、攻撃の基本となる。このウエポンは5つのうちの1つしか持てないので、その先の展開を考えた上で持ちかえていくことが必要になってくるぞ。

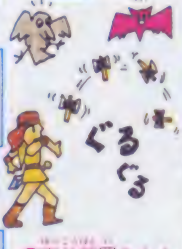
剣

画面端までまっすぐに飛んでいく。同じ高さの敵には有効だが、上下からの攻撃に対しては弱い。

○ひたすらまっすぐに飛んでいくよ

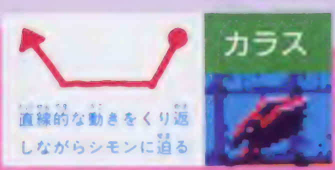
オノ

放物線を描きながら飛び、軌跡上のモノ全てにダメージを与える。ムチと併用して使うとよい。



○有効範囲をよく考えて使うことだ

カラス



直線的な動きをくり返しながらシモンに迫る

○黒い羽根の姿は死を感じさせる。貪欲な食欲で死者の肉、ときには生きた者の肉をもついばむ。直線的な動きを、不規則に何度も角度を変え、前へ後へとまわりこむ。

ホワイトスケルトン

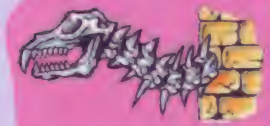
はねたりウロウロしたりしながら骨を投げてくる

○ゾンビと同じように、よみがえった死者だ。カタカタと音をたてながら踊るように動きまわり、骨を投げてくる。

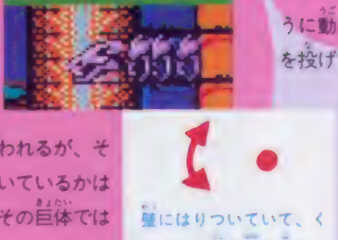
せむし男

シモンが近づくとピョンピョンはねながらくる

○暗闇で生活しているうちに、背骨が曲がってしまいこのような姿になった。ふだんはじっとしているが、その強じんな手足でカエルのようにはねまわり、人を襲う。



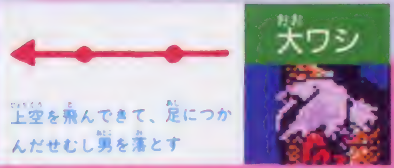
ホワイトドラゴン



壁にはりついていて、くねくねと動き炎を吐く

○正体不明。古代竜の首と思われるが、それがなぜ城のカベにへばりついているかは謎だ。門番のごとく侵入者をその巨体ではばみ、口から火を吐き退ける。

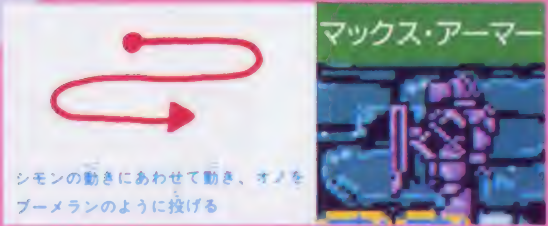
大ワシ



上空を飛んできて、足につかんだせむし男を落とす

○足にせむし男をつかまえ、上空を飛んでくる。城に巣くい、城に近づく者たちを襲う。その巣は、中庭にあるとも時計台にあるとも言われる。

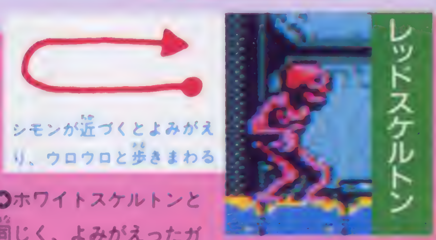
マックス・アーマー



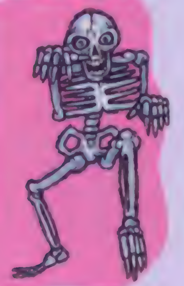
シモンの動きにあわせて動き、オノをブーメランのように投げる

○装甲の戦士だが、この世のものとは思えない怪力で、手に持つオノを投げてくる。もう一方の手には楯を持ち、攻撃をはね返す。

レッドスケルトン



シモンが近づくとよみがえり、ウロウロと歩きまわる

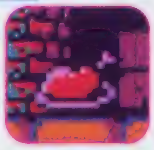


○ホワイトスケルトンと同じく、よみがえったガイコツ。しかしドラキュラの手により、さらに強い生命を吹きこまれ、再び死ぬことのない体と化した。

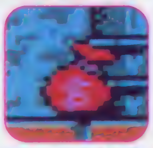
隠れた宝物は得点のモトだ

ステージのあちこちには、ローソクから出るアイテム以外にも宝物が隠れている。壁や足場を壊したり、決められた場所で決められた行動をすると出現するぞ。

出現するものは高得点が得られる宝物のほか、連射アイテムや、体力の回復する肉などがある。どれもみんな役に立つものばかりだが、肉と連射アイテムは、取るタイミングを考えたほうがいいだろう。



○取ると体力ゲージが6回復だ



○光る$袋は、1000点だヨ

○2000点の輝く宝箱です♡

○こちらは王冠。2000点だゾ

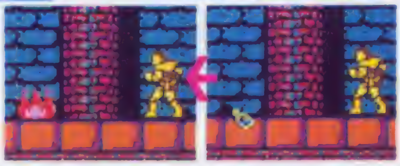
○おなじみモアイは4000点

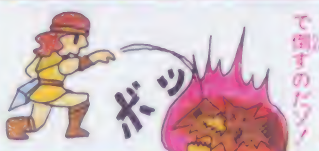
○見てのとおりの1UPなのだ

パワーアップウエポンの正しい使いかた②

聖水

手元から投げると床で割れ、炎が燃えあがる。燃えている間、触れた敵にダメージを与えられる。

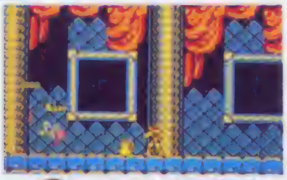


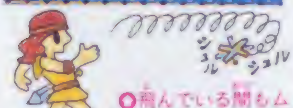


○燃えあがる炎に敵をまきこんで倒すのだゾ!

クロス

投げるとゆっくりと前方に飛び、ブーメランのように再びひき返してくる。軌道の敵には全てダメージを与えることができるが、使いこなすのにコツが必要。





○飛んでいる間もムチを使って攻撃せよ

悪魔城ドラキュラ 完全攻略法PART1

バンパイア・バット

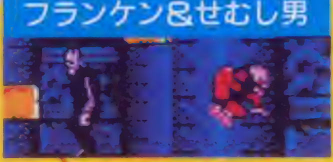
◎ブロック1のボス。コウモリが凶暴な吸血鬼と化したもので、ドラキュラ直属の手下ともいえる。羽を広げた大きさは数mにもおよぶ巨大なコウモリだ。

メデューサ

◎髪の毛がヘビと化した女性の魔物。やさしい顔を装い人に近づき、いざ手の届く範囲にくると一変、本性を現し襲いかかってくる。ブロック2のボス。

ミイラ男

◎何千年にもおよぶ昔に保存された死体に、再び生命がやどりよみがえったもの。動きは鈍いが力は強い。3ブロックにいるのは、なんとふたごのミイラなのだ。



フランケン&せむし男

◎人の死体をよせ集めてつくられた改造人間と、右のページで紹介しているせむし男がペアで、ボスキャラとなっている。ブロック4で登場する。

死神

◎手にもつカマで、人の身体とたましいのつながりを切る。つまり生命を断ってしまうのだ。5ブロックのボスで、四方八方からカマを出現させ攻撃する。

ドラキュラ

◎大ボス中の大ボス。ブロック6は最終面、ステージ18に登場する。残忍な性格で、人の生血を首から吸い、その毒牙にかかった者も全てドラキュラとなってしまう。

うむむ、ドラキュラめ。先祖代々のドラキュラ・ハンター、ベルモンド一族の底力を見せてくれる！

城内の完全マップには、ローソクの場所が全て書きこまれている。その上それぞれのローソクは、打つと出るアイテムによって5つに色わけしているのだ。ただ、出るアイテムはそのとき持っているアイテムやゲーム状況によって異なることがあるらしい。

それから「ランダム」のローソクからは、そのときの状況によってムチ、小さなハート、赤い$袋、連射アイテムのいずれかが出現する。

そしてその場所での、敵に対する有効な攻撃法や隠れた宝物の情報もバッチリだ。

次のページから いよいよ 完全攻略の スタートだ

懐中時計

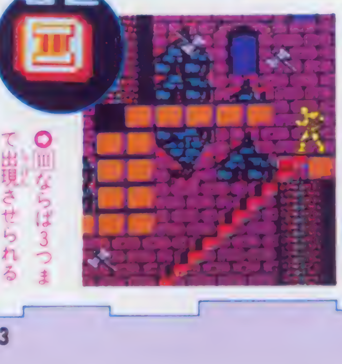
3ブロック以降のボスキャラを除いた全ての敵の動きを、短い間だが止めることができる。ただし使うとハートが5減るので、あまり多用はできない。

◎近づく敵から逃がれるには絶対有効だ

連射アイテム

懐中時計以外のウエポンを連射できるようになる。ウエポンを持ちかえると無効になってしまうぞ。

◎IIを取れば画面上にウエポン2つ



◎IIIならば3つまで出現させられる

キャラクタイメージイラスト／渡部孝雄

ステージ1

出現する敵は、ゾンビと黒ヒョウだけだ。ゾンビはただ歩いてくるだけの弱い敵なので、ムチで確実に倒すこと。黒ヒョウの動きに要注意！

スタート

1-1

1-2へ

城に入る前の庭では敵は出現しない。5つのたいまつがあるのでムチで打って装備をそろえよう。戦うためにパワーアップが必要だ。

5つのたいまつをムチで打つとロングチェーンムチ、ハート、パワーアップ・ウエポンを手に入れることができるのだっ!!

隠れキャラ

城の入口の手前ギリギリのところで、右へ大きくジャンプしてみよう。隠れボーナスキャラの＄袋が出現するのだ。得点1000点UP。

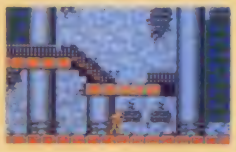
ステージ2へ

黒ヒョウには聖水を…

動き出す前に聖水を投げて火柱をつくろう。

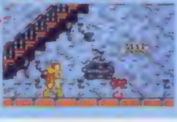
隠れキャラ

ブロックをムチで打ってみよう。ボーナスの＄袋が隠されているぞ！



ウエポンを使って得点UP!

聖水で敵をまとめて倒して得点を稼げるぞ。



ステージ3

ステージ3のラストには、ブロックボスのバンパイア・バットが待ち受けているのだ。パワーアップ・ウエポンを使うとラクに倒せる。

ステージ2から

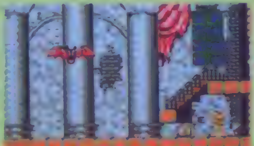
ブロック2へ

マップで示したローソクをムチで打つと、透明薬が出現するぞ。取ると一定時間無敵になれちゃうのだ。

階段途中のローソクをムチで打つとオノが出現するのだ。ブロックボスを倒すのに絶対必要なウエポンだぞ。

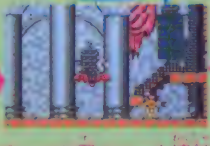
ボス・バンパイア・バットを倒すには…

ウエポンを使って攻撃すると効果的。連射アイテムを取って、ウエポンで連続攻撃すればOK。ウエポンはオノがベストだ。

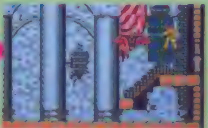


●連射アイテムを取るのだ！

オノの場合



●この位置でオノを連射していればOKなのだヨ

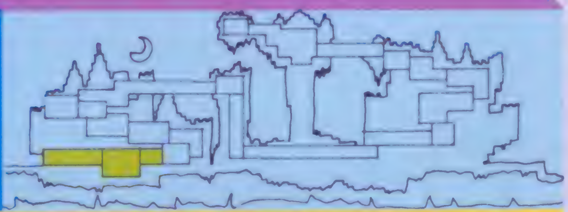


懐中時計の場合

●…ランダム

悪魔城ドラキュラ™ 完全攻略法PART 1

ブロック1



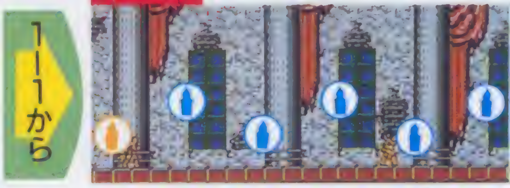
ブロック1で出現する敵は弱いヤツばかりなので、比較的カンタンにクリアできるはずだ。

ローソクはひとつ残らずムチで打って進んで行こう。隠れキャラの位置も示してあるので、着実に取るようにしよう。

ブロックのラストで待ち受けるボスは、バンパイア・バット だ。オノを使えば楽勝だぞ！

バンパイア・バット

1-2



ゾンビをムチで打って突き進め

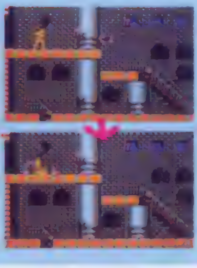
ゾンビはムチで打てばカンタンに倒せるのだ。

ステージ2

ステージ2は短いステージだが地下通路を通らないとクリアできないのだ。出現する敵はコウモリと半魚人。地下通路の半魚人に注意しよう。

コウモリはフラフラ飛んでくる

コウモリはフラフラと波形に飛んでくる。敵の動きに合わせてムチで倒せばOKだ。



2-1

2-2

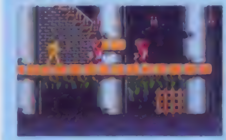
肉を取ってエネルギー回復

ステージ2では、写真のところのブロックをムチで打って壊してみよう。ここには、敵からのダメージで減ったエネルギーを回復させる肉が隠されているのだ。肉を取ると、エネルギーがゲージ6つぶん回復するぞ。エネルギーが少ない場合には絶対欲しいアイテムなのだ。

半魚人の攻撃に要注意！

半魚人が池から出現したらすぐムチで倒すようにしよう。出現してしばらくすると、歩きながら火の玉を吐いてくるから注意。

火の玉を吐いてきたら、しゃがんでかわすかムチでたたこう。火の玉に当たって池に落とされないように。



隠れキャラ

写真の位置のブロックをムチで打って壊して下に降り、しゃがんでみよう。隠れボーナスキャラの$袋が出現するのだ。半魚人に注意して、すばやく取るようにしよう。

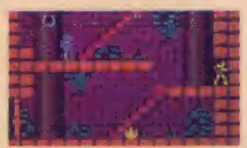
○すばやく取りに行かないと消えてしまうのだ

●ローソクの種類 …ウエポンの出るローソク …400点の$袋の出るローソク …700点の$袋の出るローソク …大きいハートの出るローソク

ステージ4

ステージ4で出現する敵はアーマーとコウモリだけだ。短いステージなので比較的ラクにクリアできるはずだ。コウモリの動きに注意すること。

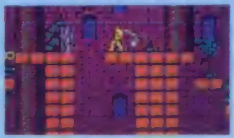
隠れキャラ



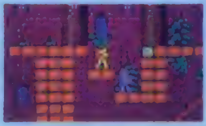
写真の位置のブロックをムチで壊して中に入ってみよう。階段の下に隠れボーナスキャラの王冠が出るぞ。

アーマーはムチ数発

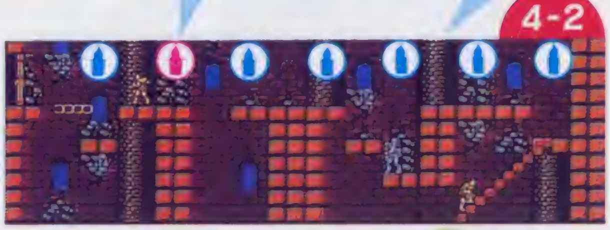
左右にウロウロしているアーマーはムチで数発打て。



連射アイテムを取れ!

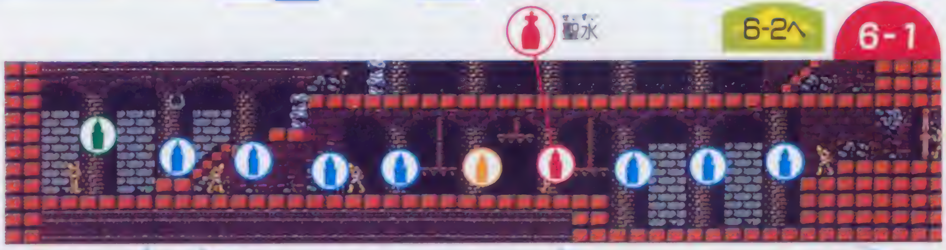


写真の位置のブロックの中には連射アイテムが隠れているのだ。絶対に取っておこう！



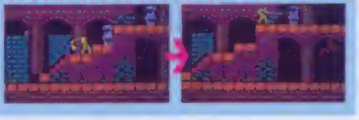
ステージ6

ステージ6はつるし天井に要注意だ。あたると1プレイヤー減ってしまうからね。ボス・メデューサには聖水を使うとラクだぞ。



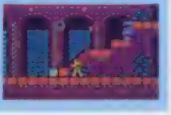
骨柱の吐く火の玉に要注意だ!!

ムチの連続攻撃で倒せるのだ。



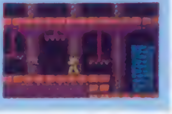
連射アイテムがある

ボスとの戦いに便利なアイテムだ。



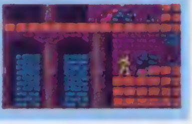
つるし天井に気をつけろ!!

タイミングを合わせてクリアだ！



また肉があったゾ

1度下におりてしまうと取れないから注意しよう。



スモール・メデューサをかわしながら、ローソクを打っていこう！

ボス・メデューサを倒すには…

ボス・メデューサはさほど強くない。床にヘビを落とすので気をつけよう！

ムチの場合

○[illegible]

○しゃがんでムチの連続攻撃が有効だ！

懐中時計の場合

○ヘビに注意して敵の動きを止めろ

聖水の場合

○[illegible]

(ボトルアイコン)…ランダム

悪魔城(あくまじょう)ドラキュラ™ 完全攻略法(かんぜんこうりゃくほう)PART(パート)1

ブロック2

ブロック2からは出現(しゅつげん)する敵(てき)も増(ふ)えて、少(すこ)しムズかしくなっているぞ。出現する敵の動(うご)きと倒(たお)しかたを覚(おぼ)えることが必要(ひつよう)になる。確実(かくじつ)に倒して進(すす)んで行(い)こう。また床(ゆか)のところどころには穴(あな)があいているので、うまく飛(と)び越(こ)えなければならないのだ。

ボスのメデューサはさほど強(つよ)くない。比較的(ひかくてき)ラクに倒せるぞ。

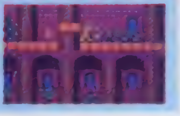
メデューサ

ステージ5

ステージ5では、全城(ぜんじょう)に渡(わた)って出現するスモール・メデューサがやっかいなのだっ。敵にはねとばされて、床にあいた穴(あな)に落(お)ちないように！

5-2へ　5-1　ステージ4から

ブロック越(ご)しに攻撃(こうげき)できる



ブロック越しに攻撃(こうげき)すればラクだ。

隠(かく)れキャラ

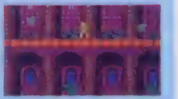
しばらく立っていると宝箱(たからばこ)が。

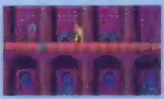
短剣(たんけん)が出(で)るゾ

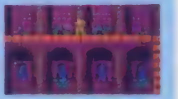
ウエポンがない場合(ばあい)だけ取ろう。

メデューサの首(くび)に要注意(ようちゅうい)!!

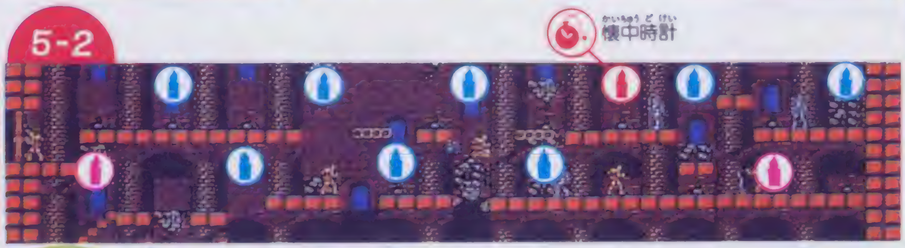
スモール・メデューサの出現(しゅつげん)パターンを覚(おぼ)えることが大切(たいせつ)なところだ。


○次々に波状に飛んでくる敵だぞ

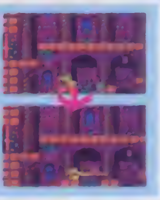

○タイミングを見て敵にあたらないようにかわせ


○ムチ1発で倒すことができるぞ

5-2　ステージ6へ　5-1から



メデューサの首(くび)をムチで打(う)て

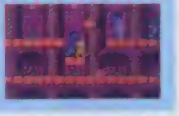


しゃがんでムチを打って倒すこと。穴(あな)に落(お)ちないように注意(ちゅうい)！

ゴンドラに注意(ちゅうい)

ゴンドラに乗(の)るときは下(した)に落(お)ちないように

肉(にく)を取(と)って元気(げんき)になろう!



写真(しゃしん)の位置(いち)のブロックを壊(こわ)し、肉(にく)を取(と)ろう。

●ローソクの種類(しゅるい)　…ウエポンの出るローソク　…400点の$袋の出るローソク　…700点の$袋の出るローソク　…大きいハートの出るローソク

7-1

聖水

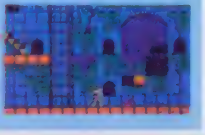
ステージ6から

聖水を使って得点UP

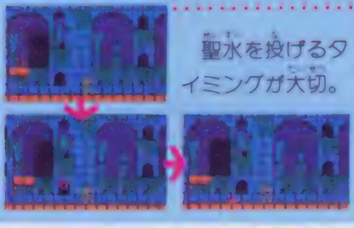
ホワイトスケルトンの投げている骨にもあたるように聖水で攻撃してみよう。得点をUPすることができるのだ。

肉を取ろう！

エネルギーを回復させて先にススメ！



3匹のせむし男には聖水を使え！



聖水を投げるタイミングが大切。

7-2

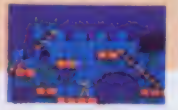
オノ

ステージ8へ

7-1から

隠れキャラ

上のブロックから飛びおりてみると$袋が出現！



8-2

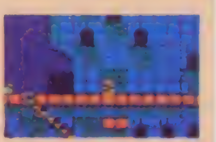
懐中時計

ステージ9へ

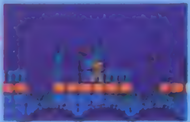
8-1から

隠れキャラ

写真の位置でしゃがんでみよう。ボーナスキャラの$袋が出現するぞ。

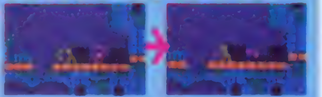


カラスに注意



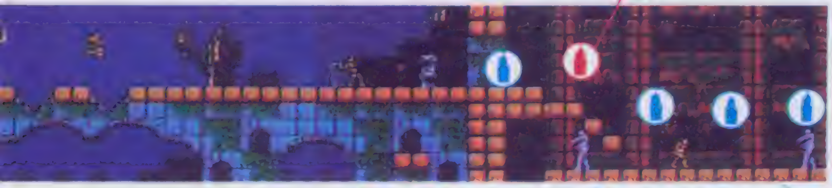
はねとばされると穴に落ちるぞ！

骨柱には懐中時計を使うとラク！



動きを止めてムチを連打しよう。

短剣



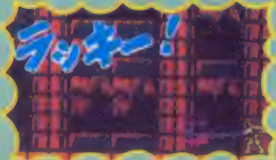
ブロック4へ

ボス・ミイラ男を倒すには…

❶2匹を一方に寄せて短剣の連続攻撃だ

❷のこるはあと1匹包帯に注意して攻撃

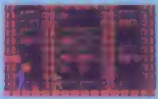
まずウエポンは短剣に替えること。ミイラ男は2匹を一方に寄せてしまうのだ。間に挟まれていると不利だ。投げてくる包帯をうまくかわせ！



懐中時計で動きを止めろ！

複数の敵が出現する場合には懐中時計が便利。

危なくなったら肉がある！

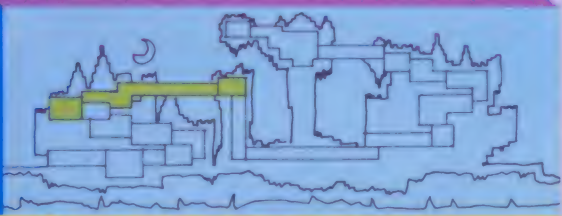


エネルギーが減ったらすばやく肉を取るのだ。

…ランダム

悪魔城ドラキュラ™ 完全攻略法PART 1

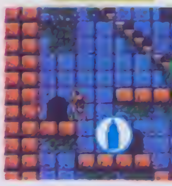
ブロック3



ブロック3からは、いや〜な動きかたをする敵がゾクゾクと出現してくるのだ。とくにせむし男はすばやいので倒しにくいぞ。カラスやホワイトスケルトンなど、それぞれの敵に対する戦略を持つことが必要だ。ウエポンをうまく使いわけて戦っていくことが大切になる。ボスはふたごのミイラ男だ！

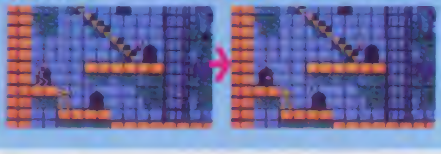
ステージ7

出現する敵は、ゴースト、せむし男、ホワイトスケルトン、カラスの4種類。せむし男には要注意!! ウエポンの聖水を使うのが最も有効だ。



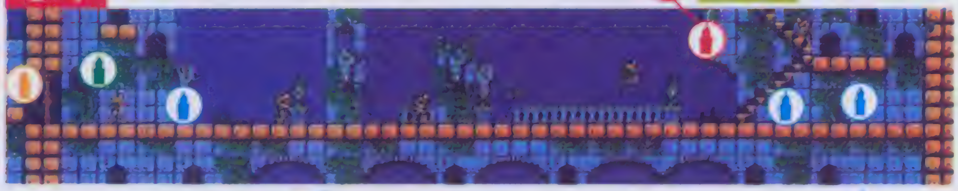
ホワイト・スケルトンを倒せ！

ホワイトスケルトンはウロウロ動きながら骨を投げて攻撃してくる。写真の位置で聖水を投げ火柱をつくって倒すようにすればOKだ。

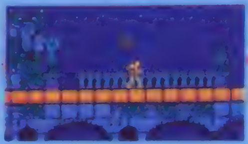


ステージ8

ステージ8では、骨柱とカラスに要注意だ。カラスの出現パターンを覚えよう。骨柱は、火の玉を吐くまえに倒したい。懐中時計があると便利。

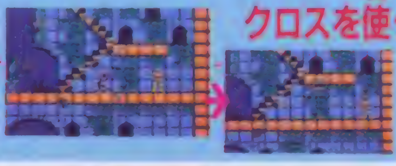


メデューサの首はムシしよう！



ここのスモールメデューサは歩いて進んで行けば当たらない。

クロスを使って点を稼ぐのだ！



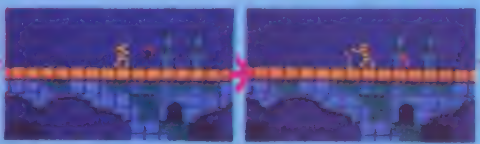
複数の敵をクロスで倒せば得点を稼いでいける。

ステージ9

ステージ9は、骨柱の攻略がポイントだ。懐中時計を有効に使おう。ボス・ミイラ男には懐中時計は効かないので要注意!! 短剣を使うのだ。

カラスを着実に倒せ！

カラスの動きのパターンを覚えてムチで倒すようにしよう。



スケルトンに注意

2匹のホワイトスケルトンが出現。とくに2匹目に注意！

●ローソクの種類 …ウエポンの出るローソク …400点の＄袋の出るローソク …700点の＄袋の出るローソク …大きいハートの出るローソク

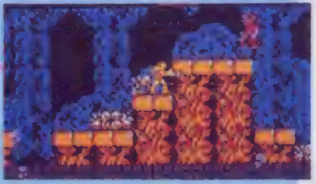
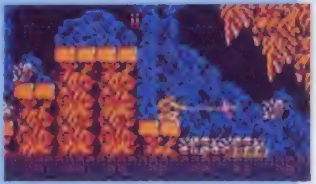
下にのびる岩の障害に要注意

一見背景のように見えるが、実はりっぱな障害物なのだ。ボヤッとしたままでリフトに乗っていると、ひっかかって落ちてしまうぞ。まん中の足場から次のリフトに渡るときはジャンプを使わずに渡ろう。

○○○左のように立ったままだと落ちるので注意しておこう

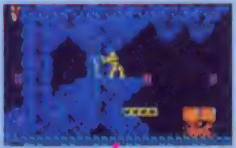
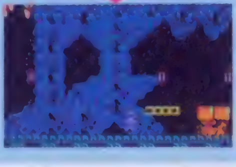
先へ渡る前にジャマ者を倒せ

広い足場に渡ったからといって油断は禁物だ。半魚人たちは絶えず池の中からはねあがってくる。けれどよーく見てみると、それにも一定のパターンがあるのだ。ここは、あわてて先に進むより、一歩一歩前進していくほうがいいだろう。そのほうがやられる危険も少ないし、ローソクも確実に打っていけるぞ。また、足場からリフトに渡るときは、1度立ち止まって敵が出現するのを待ち、それを倒してから渡るのがいいだろう。

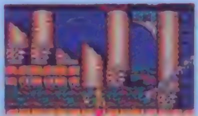
ローソクは無理せずに

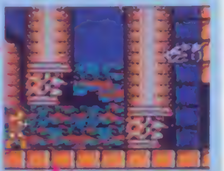
目の前にローソクがあれば、シモンでなくともついつい取りたくなるのがあたりまえだ。けれどまだ不慣れなキミたちは、ここでジッとガマンが大事。とくに意味のないローソクのために池に落ちるなんてカッコ悪いゾ。

ホワイトドラゴンはギリギリまで離れて

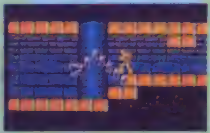
長い首のホワイトドラゴンは、骨柱と同じように、ムチが届くギリギリのところに立ち、Ⓑボタン連打でやっつけよう。吐く火の玉もムチで撃破できるので、ロングチェーンムチならさらに絶対確実。





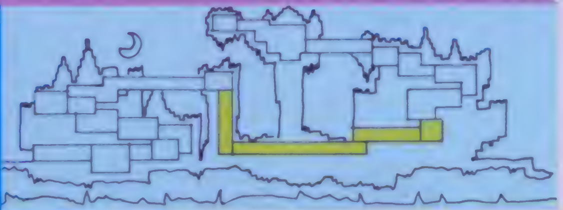
ステージ12のホワイトドラゴンやり放題

○少し進んで戻ればまた復活してる



ホワイトドラゴンの骨の1つ1つは、上下にしか動かない。だから骨柱と違って、ふり返って攻撃をしてくることはないわけだ。ステージ12ではこれを利用して、何度もホワイトドラゴンを倒してかせげるぞ。

ブロック4



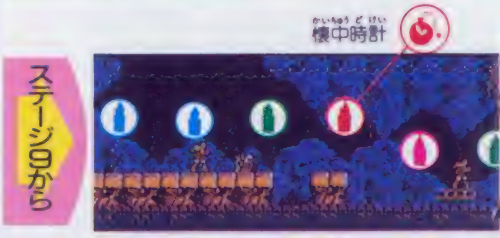
いよいよ後半、第4ブロックにやってきたぞ。ここから第6ブロックまでは残念ながら、壊れてアイテムの出るブロックや、隠し宝箱の出しかたはナイショなのだ。でも、どれもわりとわかりやすいところにあるから見つかりやすいとは思うけどね。

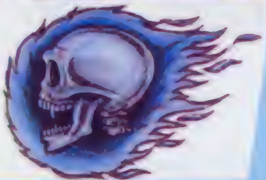
そろそろクリアもキビしい。これからがいよいよ正念場だゾ。

フランケン&せむし男

ステージ10

長〜いタテ穴を落ちていくと、いよいよステージ10。地下道の池に落ちてしまうと、もうそこでアウトだ。





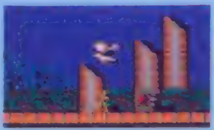
懐中時計で敵をうまくストップ!

池を渡るリフトの手前のローソクで、大きなハートと懐中時計を手に入れることができる。これを使って、はねあがる半魚人をうまくストップさせよう。リフトの上で半魚人に触れてしまうと、はねとばされて池の中に落ちてしまうからね。

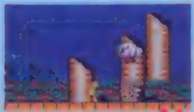
ステージ11

このステージにはローソクが1本もない。1度やられてしまうと皮のムチだけでクリアしなくてはいけなくなるわけだ。1発クリアが望ましい。

ゾロゾロやってくるせむし男はタイミングが決め手だ



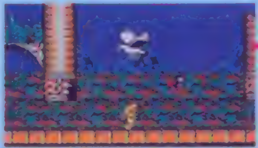
○[illegible]



○ムチが届く範囲に来たら、そこで立ち止まる

○下に落ちるタイミングにあわせてやっつける

次々と大ワシに連れられやってくるせむし男は、地面に着く瞬間を狙ってムチで打つのが効果的だ。



ムチが届かなかったりした時は、下をくぐってかわそう。

○届かなければせむしをかわしていけ

ふり返りざまにムチで打てば倒せるぞ!

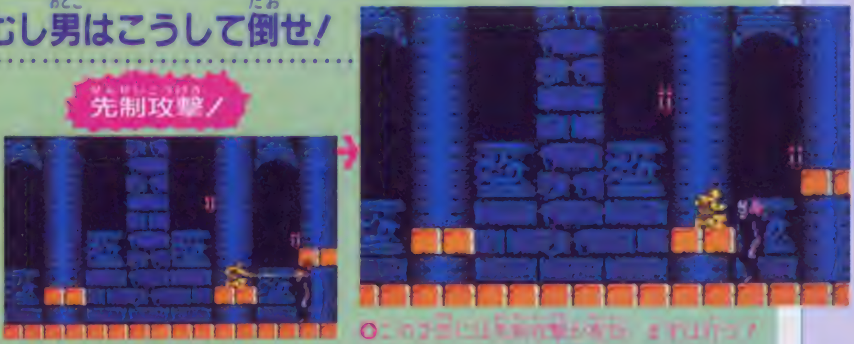
 ●ローソクの種類 (赤)…ウエポンの出るローソク (黄)…400点のお袋の出るローソク (ピンク)…700点のお袋の出るローソク (緑)…大きいハートの出るローソク

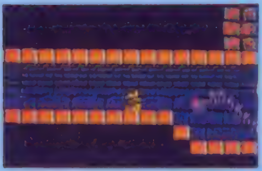
ブロック5へ

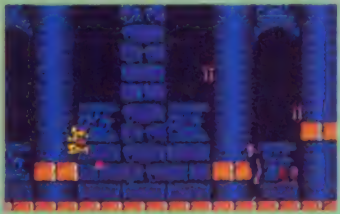
ボス・フランケン&せむし男はこうして倒せ!

2種類の敵が1度に出現するこの部屋をクリアするには、そのつどどちらか一方に狙いをしぼることだ。まずは動きのはやいせむし男を攻撃する。命中するとしばらく動きが止まるので、その間にフランケンに集中攻撃をあびせてやる。これをくり返すのだ。

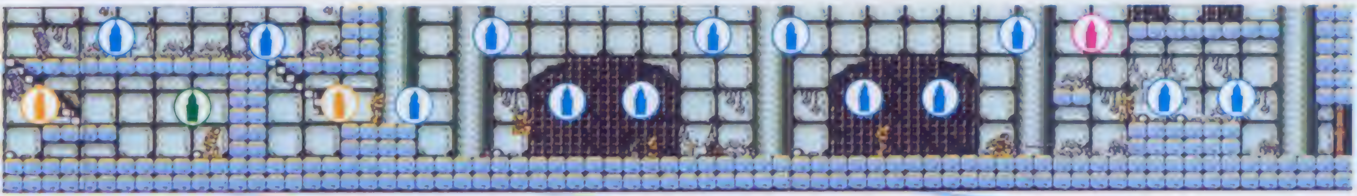
先制攻撃!







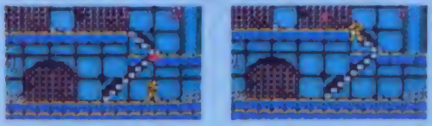
つべしっ!!



ステージ14へ

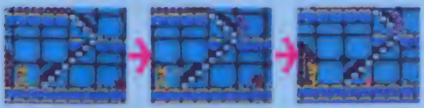
下の階からやっつけろ!

上の階にいるスケルトンは、下から床に聖水を投げつけるか、左へ追うように倒す。



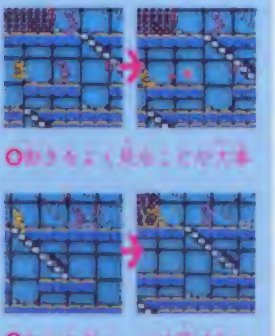
接近しすぎるとムダなダメージが

階段前のスケルトンをやっつけたら、聖水を取り、1コ投げてやろう。そのあと前進すれば、せむし男は勝手に炎に飛びこんでいく。



勇気を出していけ!

ここの2匹のスケルトンは、ムチが有効だ。投げる骨のあい間をくぐって、ムチを打ちながら飛びかかろう。聖水は段差にかかって、思い通りに投げにくい。

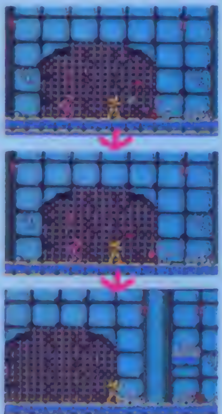


よみがえるスケルトン

赤いくずれた骨のかたまりはレッドスケルトンだ。こいつは倒しても復活するので、近くにはとどまらず、先を急ぐこと! モタモタしていると写真のように…。

せむし男にまた聖水

聖水を手前で投げては前進。これをくり返せばここはOKだ。動き出す前に行動するのが、倒すコツだぞ。

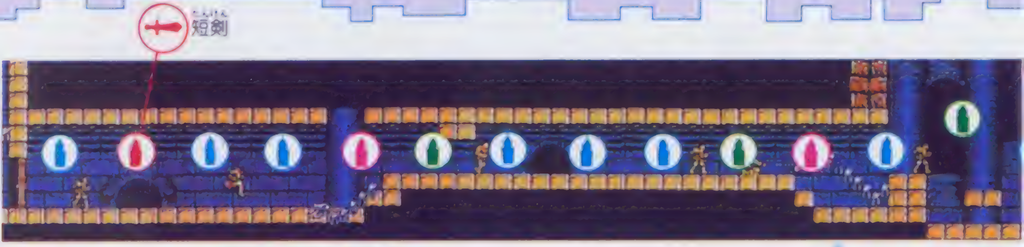


ホレッ …ランタム

ステージ12

ここには2匹のホワイトドラゴンとブロックボスしか敵は出てこない。だからといってけっしてラクではないゾ。どこかにある肉も有効活用！

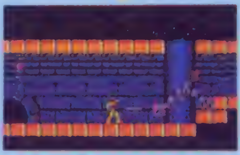
ステージ11から

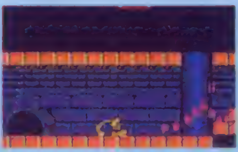


ホワイトドラゴンは動きに合わせて倒そう

ホワイトドラゴンの吐く火は、このステージでの強敵だ。ただこれは、ムチで打ち消すことができる。そこでシモンを、ムチで打たせながら、ホワイトドラゴンの動きにあわせて立ったりすわったりさせてみよう。火をうまく打てる。

このあたりまで首が上がれば立って打つ

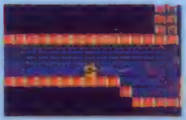


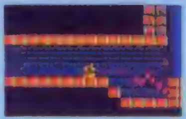


下がったときはすわって打てばよいのだ

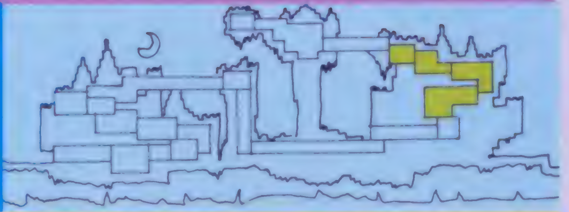
こっちのヤツはすわって打

ブロックボス直前のホワイトドラゴン。倒しかたのコツは今までのものと同じだ。ただ、ここのホワイトドラゴンはシモンのいる場所より下の位置に根元があるので、ほとんどすわったままで打っていてもだいじょうぶだろう。





ブロック5

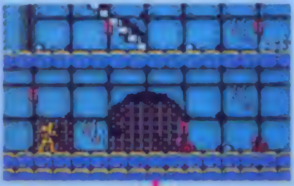


スケルトン、マックス、アーマー、せむし男、スモールメデューサ……。いやな敵たちのオンパレードがこのブロック5だ。しかも背景は見てのとおりの惨劇。ドラキュラの残虐さをまざまざと見せつける。城の中を登りつめ、塔の中にひそむドラキュラの元へ急がなければいけない。死神のカマにも負けるな！

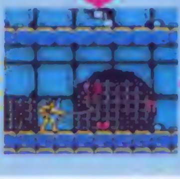
死神

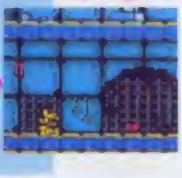
せむし男にはやられる覚悟で

最初に出現する2人のせむし男には、これといった手段がない。先で出る隠れ肉をアテに、1度くらいのダメージは受ける覚悟でいこう。

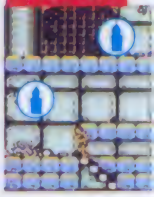


ウォッ!!





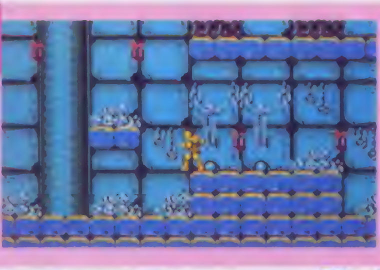
13-2



13-1から

ステージ13

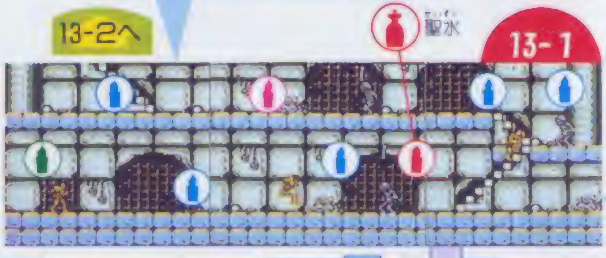
スケルトンとせむし男が待ちうけるこのステージでは、聖水がポイントウエポンとなる。敵をうまく炎に誘導して、安全に先へ進もう。



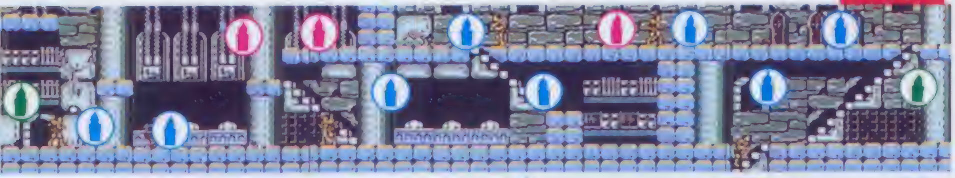
ステージ12から

13-2へ

13-1



●ローソクの種類 …ウエポンの出るローソク …400点の$袋の出るローソク …700点の$袋の出るローソク …大きいハートの出るローソク

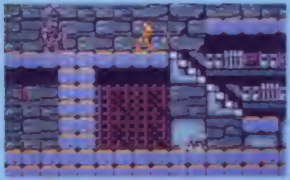


14-2

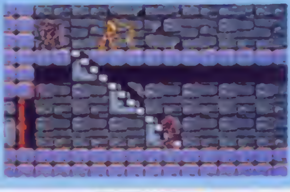
14-1から

またまたマックスアーマー

階段上のマックスアーマーは、前に出てきたヤツのように、投げるオノがいきすぎているあいだに上に登り、ムチを打ちながら左に向かって追いつめていこう。カベのところまで追ってしまえば、カンタンに倒すことができる。



○ムチを打ちながら左へと追って



○うしろのカベで動けなくなってしまう

ふたたびマックスアーマー

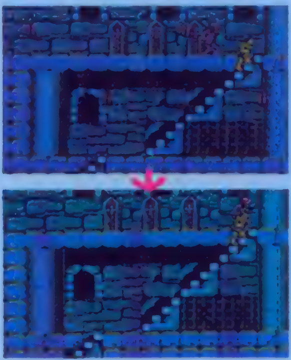
ここでウロウロしているマックスアーマーには、オノをあびせてやればOKだ。シモンのムチは、マックスアーマーまで届きにくいがオノなら届くからだ。他のウエポンでも倒せるが、14−1で取れるオノを使うのが一番効率的だろう。

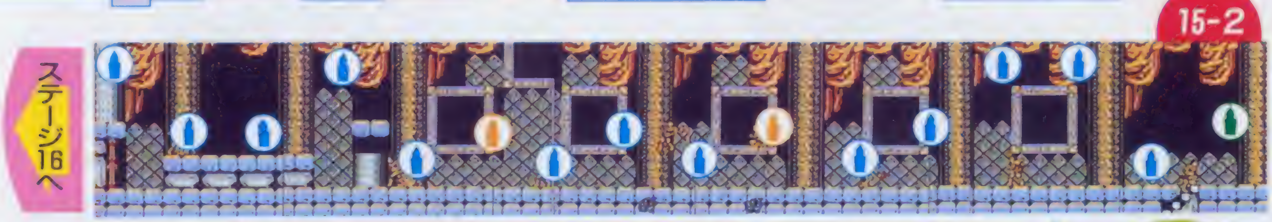
ウエポンを持っていない場合はムチで倒すしかない。投げてくるオノが、マックスアーマーのほうに返っていくのにあわせてとびかかり、ムチを打つ。そのあとまた右に引き返し、同じことをくり返すのだ。

投げて、少し左にひき返すといいゾ

階段ののぼりおりに注意!

階段ではシモンはジャンプをしたりという素早い動きをすることができない。敵が十分離れているときに上に登ろう。





15-1 から

ボス・死神はこうして倒せ!

死神を倒すには、わき出るカマをよけることだ。1カ所に留まらず、カマが動きだしたら別の場所へ移動しよう。オノなら下から、クロスなら同じ高さから狙え。

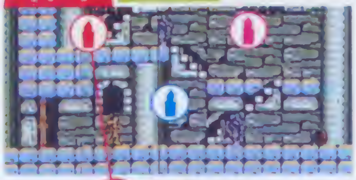
なおかつマックスアーマー!!

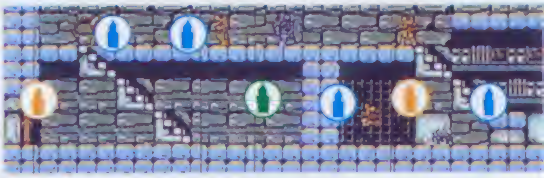
スモールメデューサは飛ぶ軌跡が決まっている。下をくぐれる場所に移動し、ウエポンで攻撃しよう。ムチしかない場合は、うまく飛びかかって攻撃だ。

…ランダム

ステージ14

このステージの主役はなんといってもマックスアーマーだ。投げてくるオノだけでなく、その動きにも悩まされる。しかも楯は攻撃をはね返すぞ。





2人のマックスアーマーはこうして倒せ!!

ステージ開始すぐに、マックスアーマー2人とせむし男が登場する。まずここで、マックスアーマーを倒す基本を覚えよう。

ここで必要となるウエポンは聖水だ。マックスアーマーはシモンと一定距離を保とうとするので、聖水を投げたら敵から離れるようにしてやろう。すると勝手に炎の中に飛びこんでくる。これをくり返せば下段のヤツは倒せる。

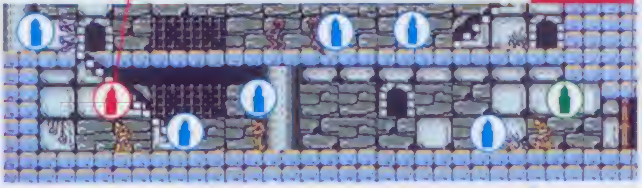
上段のマックスアーマーは、左に追いつめ、ムチを連打していればそのうちにやっつけられる。ローソクから出るオノを取り忘れないように注意したい。

ステージ15

何もない額の飾ってある大広間には、大ガマをふりあげた死神が待っている。マックスアーマーとスモールメデューサとの戦い前に体力回復を。

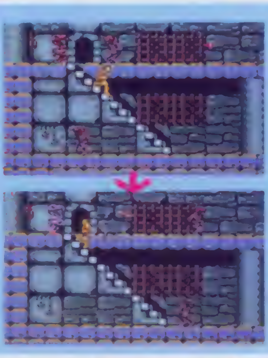
クロスを取れ!

階段のところのローソクから出るクロスは、ブロックボスの死神に有効。オノのままでもよいが、クロスのほうがラクに倒せるぞ。



階段のとちゅうから骨柱を倒そう

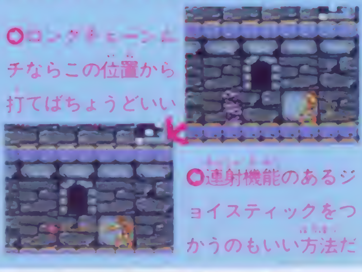
階段上の骨柱は、少し手前で打てば、吐く火を気にせずに倒せる。ウロウロしているレッドスケルトンは、左にやりすごして、骨柱といっしょにムチで打ってしまえるようにしてしまえばいい。



○上の写真の位置で待ち、骨柱のところか、右のほうにいったら攻撃だ!!

ローソクは無理せずに

ローソクに気をとられず、即、骨柱を倒そう。コツは今までと同じで、ギリギリまで離れて打てばいいのだ。そのあとゆっくり、ローソクを。

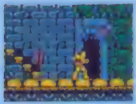


○ロングチェーンムチならこの位置から打てばちょうどいい

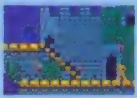
○連射機能のあるジョイスティックをつかうのもいい方法だ

●ローソクの種類 …ウエポンの出るローソク …400点のお金袋の出るローソク …700点のお金袋の出るローソク …大きいハートの出るローソク

1 まずオノを取れ



ステージ開始直後、右のローソクから出るオノを取ろう。



○ここからオノが出現するのだ

○ここでは敵がいない。ローソクを全部打とう

2 バンパイア・バットの猛攻だ

途中にいるバンパイア・バットたちに触れないよう、進む経路、着地する足場をよく考えていくことが大事だ。

○上空にいるバンパイアバットには

○オノをぶつけてフェイントする

×ダメ

[illegible]

○よい

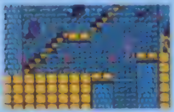
○できるだけ端から端へと渡るのだ

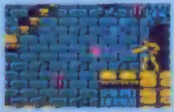
○ここで懐中時計が出る。絶対入手

懐中時計！

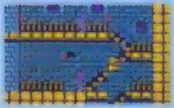
1 ホワイトスケルトンがいっぱいだ

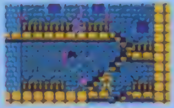
時計台の入口にはスケルトンだらけ。うまくフェイントをかけてやっつけるのだ！



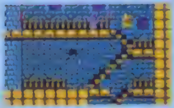


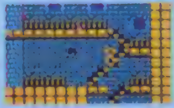
○[illegible]





○[illegible]



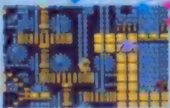


○下の足場から上を狙いうちしつつ飛びおりる

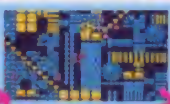
2 せむし男は時計でストップさせて

時計内で出てくるせむし男達。下の足場におりる前に懐中時計を使い階段へ。階段にのぼりさえすればOKだ。

ストップ！

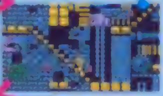


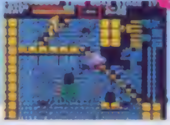
○○[illegible]



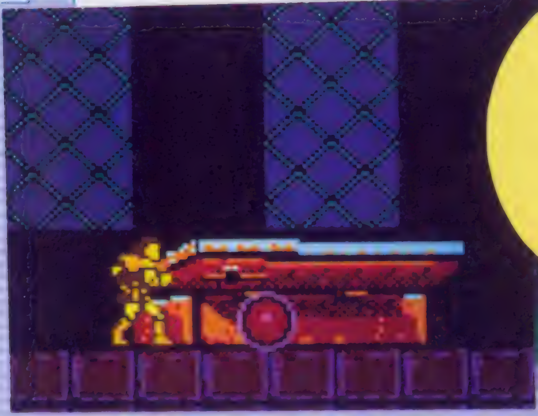
○[illegible]

ストップ！





○○再び敵を止め下におり階段へ！



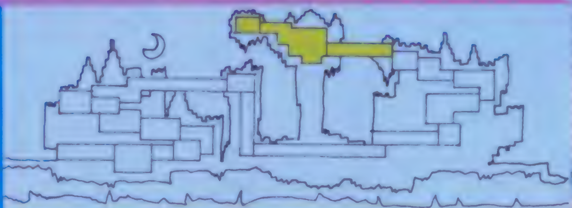
魔力の玉にかけより、シモン・ベルモンドの使命は果たされたのだ

はたしてドラキュラの正体はなんだったのだろう!?

ぼくらのシモンの壮絶なるドラキュラとの戦いは終わった。ドラキュラの悪魔の城は陥落し、長い夜は今明けたのだ…。けれどまだ、シモンは町に帰ってはこない。はたして、本当にドラキュラはその姿を消してしまったのだろうか？　ドラキュラはいったい何者だったのだろうか？　今回明かされなかった数多くの謎とドラキュラへの完全攻略技が次号ではいよいよあきらかになる!!

悪魔城ドラキュラ™ 完全攻略法PART1

8ブロック



いよいよドラキュラの部屋へと突入だ。城の中央にそびえたつ時計台から塔へ、シモンの最後の進撃が始まる。このブロックのマップは、今号では掲載しない。キミ自身がその画面を確かめてみるべきだと思う。ドラキュラの正体とその弱点も、キミが見て、さがしあてることなのだ。夜はまだ長いのだから。

ステージ16

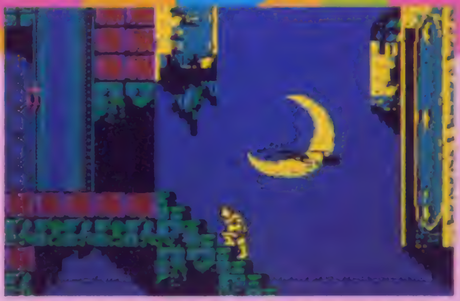
城の最上階から時計台にわたる橋にわたるこのステージ16では、あのブロック1のボス、バンパイア・バットの攻撃が待っている。ウエポンを使ってやっつけていきたいところだが、どう考えてもハートの数が足りない。つまりここは逃げの一手だ。くれぐれも下に落ちないよう。

ステージ17

バンパイア・バットに悩まされたのもつかの間、こんどはホワイトスケルトン、そして時計台内での大ワシとせむし男との死闘が始まる。とくに大ワシとせむし男が、次から次へとやってくる時計のシーンでは、モタモタしていれば体力がなくなり、ボヤボヤしていれば下に落とされミスになる。ウエポンをうまく使い、隠された肉を見つけ出してほしい。

ステージ18

月が輝く中、最後の階段を登りつめると、そこがドラキュラの部屋だ。ドラキュラは強い。キミも何度か倒されてしまうに違いない。でも、このステージまでたどりつけば、コンティニューしてもあとはこのステージから始められる。ドラキュラを倒すまで、何度となく戦いをくり返すのだ!!



ドヒャ〜

元祖ファミリーコンピュータMagazineの攻略本

ひかえい!!

第10弾 戦場の狼 完全攻略本

秘密の地下シェルターの場所と内容・隠れアイテムなどをすべて公開!

定価300円

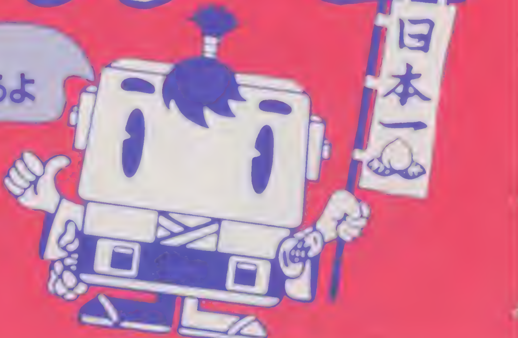
10月4日ごろ発売

●売り切れが予想されます。いますぐご予約ください。

徳間書店

ファミマガ認定 ハイスコアルーム

1位の人には認定証をあげるよ



さあ、よーく見つめてごらんなさい。やがてあなたは眠くなり、アンケートハガキの7番のカッコ内に、⑨と書くことだろう。

※氏名上の数字は前号順位です

六三四の剣

1位 655万3500点（埼玉県・蓮見卓也クン）（徳島県・東條正クン）
3位 655万3400点（三重県・長井大典クン）（岐阜県・安藤幸兵クン）（東京都・渡辺敦クン）
6位 655万3200点（栃木県・山口弘人クン）（東京都・新名明久クン）（東京都・黒子周作クン）（埼玉県・山本一明クン）（東京都・鏡水泰彦クン）（埼玉県・森谷雄一郎・岩崎幸紀・清水良和・国久貴浩・茂木成友クンの5人組☆）
12位 636万2100点（埼玉県・金子雅クン）
13位 537万1900点（東京都・佐藤原太クン）
14位 494万8900点（高知県・笹原英嗣・まさとしクン）
15位 282万2000点 ①（東京都・佐藤奈穂チャン）
16位 251万4000点（群馬県・富沢裕司クン）
17位 250万9100点（神奈川県・佐藤実クン）
18位 204万6500点（東京都・鈴木伸幸クン）
19位 143万8600点（大阪府・奥野忠幸クン）
20位 124万0600点（神奈川県・近藤喜元クン）
21位 105万9000点（福岡県・草場公宏クン）
22位 104万0600点（静岡県・磯部弘明クン）
23位 102万9400点（和歌山県・竹内大祐クン）
24位 101万6800点（千葉県・香取信久クン）
25位 99万3600点（静岡県・鈴木達郎クン）
26位 87万6400点（埼玉県・三浦貴至クン）
27位 71万8400点（長崎県・金崎誠クン）
28位 71万点（東京都・秋元正孝クン）
29位 68万4600点（埼玉県・川上雄一クン）
30位 54万7800点（兵庫県・村井義則クン）
31位 51万6700点（東京都・飯島広江チャン）
32位 48万6200点（富山県・畠　勲クン）
33位 39万6300点（東京都・吉村純一クン）
34位 36万4600点（兵庫県・森本公貴クン）
35位 35万9400点（埼玉県・斉藤陽蒸クン）
36位 35万8200点（東京都・河西秀樹クン）
37位 33万5200点（岐阜県・佐藤武紀クン）
38位 32万3800点（兵庫県・山田貴史クン）
39位 32万0300点（兵庫県・山田篤史クン）
40位 30万5800点（大阪府・梶山昌准クン）
41位 29万3800点（東京都・桜井義太郎クン）
42位 28万5700点（神奈川県・遠藤善規クン）
43位 22万2600点（東京都・柳沢宏樹クン）
44位 21万9200点（高知県・坂田公一クン）
45位 21万0600点（滋賀県・柴田剛史クン）
46位 10万6800点（青森県・高橋猛クン）
47位 9万1600点（京都府・佐脇悟志クン）
48位 5万8100点（静岡県・加藤豪紀クン）
49位 2万0100点（東京都・正村明浩クン）
50位 1万7800点（埼玉県・峠みのりチャン）

○大阪府・梶山昌准クン

○兵庫県・山田貴史クン

○東京都・新名明久クン

○東京都・渡辺敦クン

だばん！と50位まで発表!!

今号からハイスコアルームが大変身したよ！ 新作ゲームは、なあーんといっきょに、50位まで発表！ 今まで「こんなハイレベルじゃムリだよーありゃふにゃ」と、応募できなかったキミも、これなら名前が発表されるチャンス！ ハイスコアを出したらすぐ送ろう☆ そいじゃ発表です！

がんばりなはれコーナー

No.13が発売されたガンゲーで、今号は認定者の発表がないのだ☆ ふあーひまだあ

あ、あぁ〜っ

……………………

うわっ、いけない眠ってしまった。（別に書くことがないからつぶしたのではないゾ）ん？ それにしても暗いなあ。あ、まだ眠ってるのかなあ。あ、誰かが見えるぞ。ナニナニ、「おいでやす惑星ゼーベス」あーへんなヤツがいる。あ、お前TVのCMで3等身の宇宙戦士サムス・アランだろう。あいさつぐらいしろよな。ボカスカ☆ ちきしょーとれねえーな、そのマスク。え？ とりたいが、うんうん、へえ そうだったのか、うつく…… じゃあボクの家は電話でお風呂がわくから、まあ家に来て苦労を語りあおうぜイ！ え、えー!? おめえ、自分じゃそれ脱げねえのか。本当に非情なヤツだなあ。ん？ 脱ぐためには、ふんふん、そおか☆ よーしそんな重いもの脱がせてやるヨ！ そんなワケで、ドル袋が5個になったときのサムスの写真を送ってくれ。でも、ドル袋5個の写真でも大目にみよう。理由？ 5個とってみれば……しめきりは10月16日。先着20名限定だよ。

北斗の拳

1位 999万9900点（大分県・野間健司クン）（東京都・広瀬和男クン）（東京都・野上和広クン）①（埼玉県・光畑秀昭クン）
5位 977万0900点（埼玉県・山田守クン）
6位 700万点（群馬県・小川和宏クン）
7位 400万9600点（山梨県・依田元宏クン）②
8位 262万4400点（千葉県・間中敦史クン）
9位 229万3200点（長崎県・野口一伸クン）
10位 210万6700点（東京都・正村明浩クン）③

11位 173万6700点（北海道・菅原和人クン）
12位 134万0100点（埼玉県・大島雅文クン）
13位 44万6900点（大阪府・岩崎一志クン）
14位 42万6600点（大阪府・神菊美チャン）
15位 42万6400点（東京都・山田稲子チャン）
16位 39万9900点（埼玉県・古山新チャン）
17位 36万9800点（京都府・尾形太クン）
18位 28万5000点（山形県・田山修作クン）
19位 15万3600点（兵庫県・沢口信次クン）

涙の倉庫番スペシャル

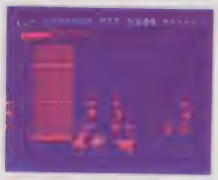
1位 46万3355点（福岡県・増田久美子サン）
2位 21万5259点（神奈川県・酒井謙一クン）①
3位 19万9454点（千葉県・高橋健介クン）
4位 19万4545点（青森県・平山敦士クン）②
5位 19万1419点（東京都・岡田浩二クン）
6位 18万4384点（大阪府・橋本直樹クン）
7位 18万3746点（神奈川県・柚木正統クン）③
8位 5万7491点（埼玉県・藤生昭彦クン）⑤

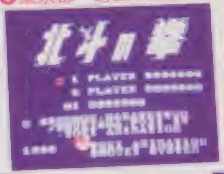
9位 5万6541点（北海道・中田良樹クン）
10位 5万5675点（青森県・前島正樹クン）
11位 5万3481点（秋田県・横田早苗チャン）
12位 5万3291点（山形県・川島恵チャン）
13位 4万6231点（大阪府・椿奈緒美チャン）
14位 2万5253点（福井県・藤慎五郎クン）
15位 2万1376点（鳥取県・佐伯俊幸クン）
16位 1万8491点（島根県・木村知志クン）

バベルの塔

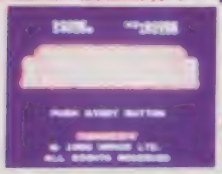
1位 71万7600点 1（石川県・竹田一クン）
2位 46万7600点（群馬県・小川和宏クン）
3位 39万4100点（埼玉県・佐藤伸一クン）②
4位 39万1100点（長崎県・江口隆裕クン）
5位 38万9600点（石川県・塩士良夫クン）③
6位 38万3600点（富山県・有沢稔クン）④
7位 26万9200点（東京都・小山泰行クン）⑤
8位 17万1400点（東京都・正村明浩クン）⑥
9位 14万0100点（広島県・瀬古篤志クン）
10位 12万9200点（北海道・白幡憲一クン）

11位 11万8100点（栃木県・新川昌則クン）
12位 10万3700点（茨城県・河西直哉クン）⑦
13位 9万6700点（東京都・加藤靖広クン）
14位 8万点（埼玉県・藤生昭彦クン）⑨
15位 6万7500点（栃木県・加藤泰尚クン）⑩
16位 6万7400点（長野県・大塚裕明クン）
17位 6万7200点（千葉県・宇野洋治クン）
18位 6万4500点（埼玉県・高田修クン）
19位 5万6200点（北海道・江川政志クン）
20位 2万8100点（兵庫県・正岡諭クン）

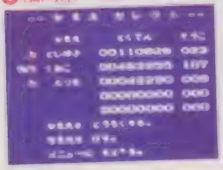

東京都・広瀬和男クン


東京都・野上和広クン

大分県・野間健司クン


東京都・加藤靖広クン

広島県・瀬古篤志クン


福岡県・増田久美子サン

大阪府・橋本直樹クン

千葉県・高橋健介クン

米丸バボのざんげ室

①米丸さん、バボさん、2人はスカイデストロイヤーに、何かうらみでもあるのですか。No.13のうちきりのところに2つも名前が載っていました！ ／東京都・加藤勝広クン

米「すみません」

バ「ごめんなさい」

米「ペコペコ」

②ボクは米丸といいますが、バボさんに質問です。ゴルフの1位のスコアはおかしいと思います！ あれはひょっとしたら……／東京都港区新橋 サラリーマン米丸より

バ「うえーん、なんてやろうだ！ わざわざ手紙で質問してくるなんていやなヤツ。でも、そうなんです。あれは44ストローク28アンダーのまちがいなのでした。ごめんなさいペコペコ♡ 今まで応募できずにいたみなさまには、本当にご迷惑おかけしました。ほんとに本当に申しわけないです。ハイスコアルームスタッフ一同、深く深く反省しておりますので、見捨てたりしないで下さいませませ。

なんと☆新記録!!

今回からは、新作ゲームは50位まで発表！ てんで大サービスなんだけど、そのかわりに、それ以外のゲームは、最高記録だけの発表になっちゃうんだ。なーに、新記録を出せばいいんだよ、ネッ♡

ソロモンの鍵
……SCORE……
[illegible]の万点
群馬県・小川和宏クン

ティクダグ
……GDV……
77
[illegible]・山[illegible]クン
3599万9990点
青森県・対馬逸郎クン
久しぶりの新記録と思ったら、なんと最高得点！

バードウィーク
というわけで今回でオシマイ。
4万7230点
北海道・白幡憲一クン

ハイパースポーツ
……クレー射撃……
7万4300点
大阪府・高須賀猛クン

B-WINGS
114万9750点
群馬県・小川和宏クン

そして！ 今回記録更新のなかったゲームだけれど、新記録なら、いつでも募集しているので、次の各スコアを見てもっともっと高いスコアを送ってね。

エキサイトバイク
17秒88
エレベーターアクション
84万1950点
ギャラガ
4000万点
ギャラクシアン
1545万点
キン肉マンマッスルタッグマッチ
2475万9203点
けっきょく南極大冒険
97万7330点
ゴルフ
44ストローク28アンダー
スーパーアラビアン
97万9800点
スーパーチャイニーズ
1105万6500点
スパイVSスパイ
1分08秒
スパルタンX
153万1150点
スターラスター
4万3760点
スペランカー
8428万9600点
スペースインベーダー
5万1520点
ゼビウス
2億0020万2220点
ダウボーイ
422万5740点
ちゃっくんぽっぷ
974万7200点
超時空要塞マクロス
8億0210万点
チョップリフター
49万9950点
東海道五十三次
1103万2100点
ドンキーコングJR
91万5900点
ハイパーオリンピック
110MH　7秒29
100MD　7秒20
やりなげ　137m65
ロングJ　14m66
ハイパースポーツ
トリプルJ　23m96
ハイジャンプ　2m44
アーチェリー　5800点
パチコン
タイムトライアル1分46秒
偶数トライアル1万2623個
バトルシティー
804万5000点
ぺんぎんくんWars
1677万4250点
ポートピア連続殺人事件
57コマンド
マグマックス
1125万8200点
麻雀
89万7000点
4人打ち麻雀
33万9000点
ルート16TURBO
1000万点
ルナーボール
47万6560点
ロットロット
1158万2160点
ワープマン
83万4000点

以上が現在の最高記録。この記録をうわまわったら、いそいで応募しよーね！

大阪府・高須賀猛クン

北海道・白幡憲一クン

青森県・対馬逸郎クン

NO19の大募集！

前号でお知らせしたとおり、ハイスコアルームは、どぼちよんと変身しました！ これからは、新作ゲームにかぎり上位50位まで発表。しつこいようだけど、名前が発表されるチャンス大大大です。さて、今号の募集ゲームは、
スーパーゼビウス
[illegible]
戦場の狼
悪魔城ドラキュラ
の、4本です。この4本にかぎり、50位まで発表します！ その他のゲームは、1位の記録のみ発表だよ。No.19のしめきりは、10月16日だから、大急ぎで応募しようね！

応募のきまり

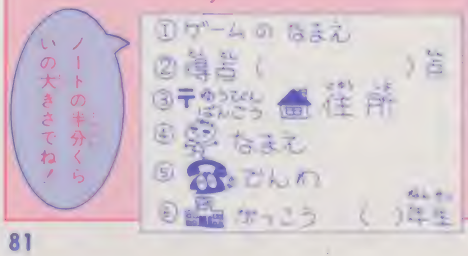
ハイスコアルームに応募するときは、次の4つをかならず守ってね。

❶スコアのはっきりわかる、画面全体が写っている写真をとる。
❷左下の図のようなカードをつくる。
❶、❷をかならず封筒に入れて、
❸封筒のウラには赤ペンで、ゲーム名とスコアを書く。
❹ペンネームは使わないでね。合成写真、複製画面などの悪質なインチキをした人は、ボツ、ボツ、ボツです！

以上のきまりをキッチリ守ってね。ハイスコアルームに対する意見、感想その他なんでも聞いてほしいことがあったら、30字以内にまとめて❷のカードのウラに書いてほしいな♡ 10月16日到着分までが、11月21日発売No.19で発表。

がんばりなはれに応募するときは、「がんばりなはれコーナーNo.16係」と書いてね！

●あて先
〒[illegible] 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店
ファミリーコンピュータMagazine
「ハイスコアルーム係」まで



図解正攻ゼミナール

面クリアへ直進だ!!

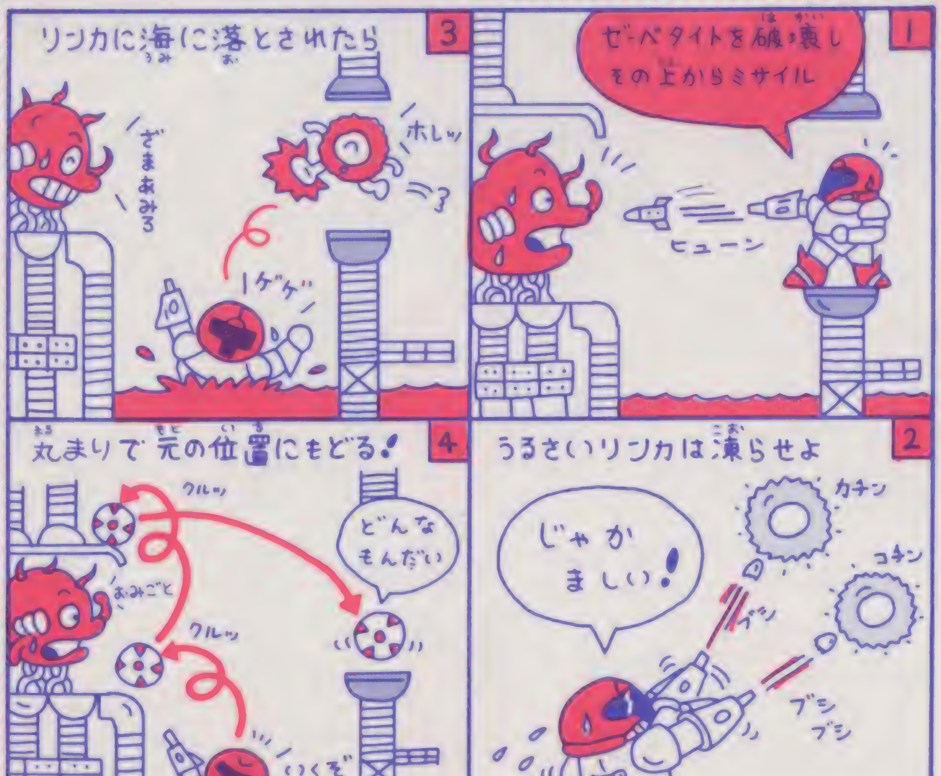
すべての悩める諸君!! もうだいじょうぶだ。この正攻ゼミを読めば、今までやられ続けていた主人公が、数倍もパワーを持ったように、バッタバッタと敵をなぎ倒していくだろう。キミの栄光の日は、すでにそこまできてるゾ。

メトロイド

マザーブレインを倒すには、この方法がいい

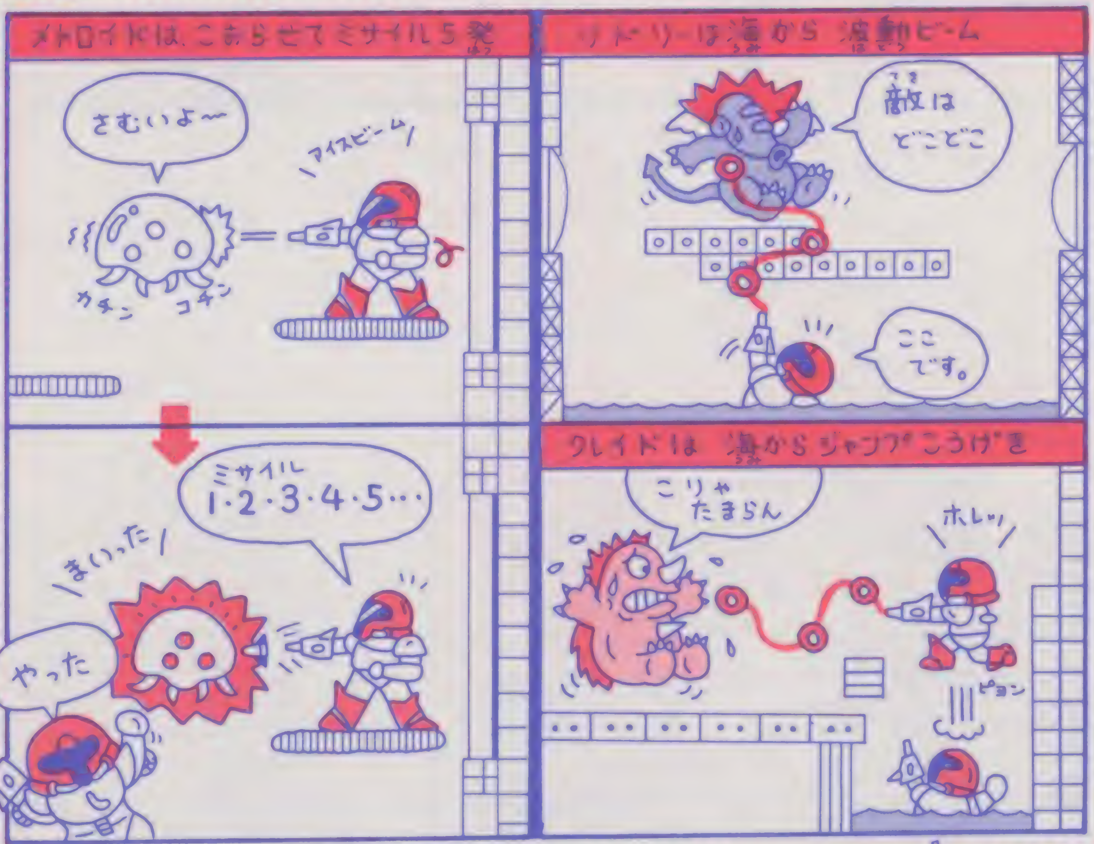
マザーブレインを破壊する方法。ゼーベタイトをまず破壊して、その上に乗り、そこからミサイルを撃つと、ちょうどマザーブレインの急所に当たるよ。でも、リンカがじゃまをするから、まずアイスビームでリンカを2匹凍らせるのだ。リンカは、画面に3匹以上出現しないので、2匹を凍らせてしまえば、あとの1匹に注意してればいいのだ。これだとマザーブレインに集中して攻撃ができる。

また、失敗してリンカにやられて手前の海に落ちたらどうするか。あせらずマザーブレインのほうへジャンプする。そしてまた1つ上にジャンプするのだ。ここから丸まりで右にころがると、簡単に、もとの位置にもどることができるんだ。



メトロイド

3大強敵にも弱点はあるのだ。こう攻めろ!!



リドリーと戦うときは、海に入り、下から波動ビームでやっつけよう。

クレイドのときも、海に入り、そこからジャンプしながら攻撃だ。そうすれば、敵の攻撃が少なくてすむのだ。

メトロイドは、つかまると、やっかいだね。すぐにアイスビームで凍らせて、ミサイルを5発撃ちこもう。ほら、メトロイドを破壊できただろ。アイスビームは、非常に大切な武器なんだ。

サムスの空中ジャンプで渡れないトコを行く

空中ジャンプを知っているかな? 丸まって下に落ちるだろ。そのときにⒶボタンを2回押すのだ。するとサムスが1回目で普通の姿になり、2回目でⒶボタンを押したときに、なにもない空中でジャンプをするのだ。

これを使ってミサイルを取りに行こう。右の図の場所は、爆弾で飛ばされて行こうとするけど失敗しやすいだろ。

ここは丸まって下に落ちたところで空中ジャンプだ。コツは、Ⓐボタンでジャンプするときには、十字ボタンを押さないこと。ジャンプした後で、十字ボタンの右を押して上にのるようにしよう。難しいから他の場所で練習してからのほうがいいだろ。

時の鍵を手に入れたらクリアしてしまうのだ

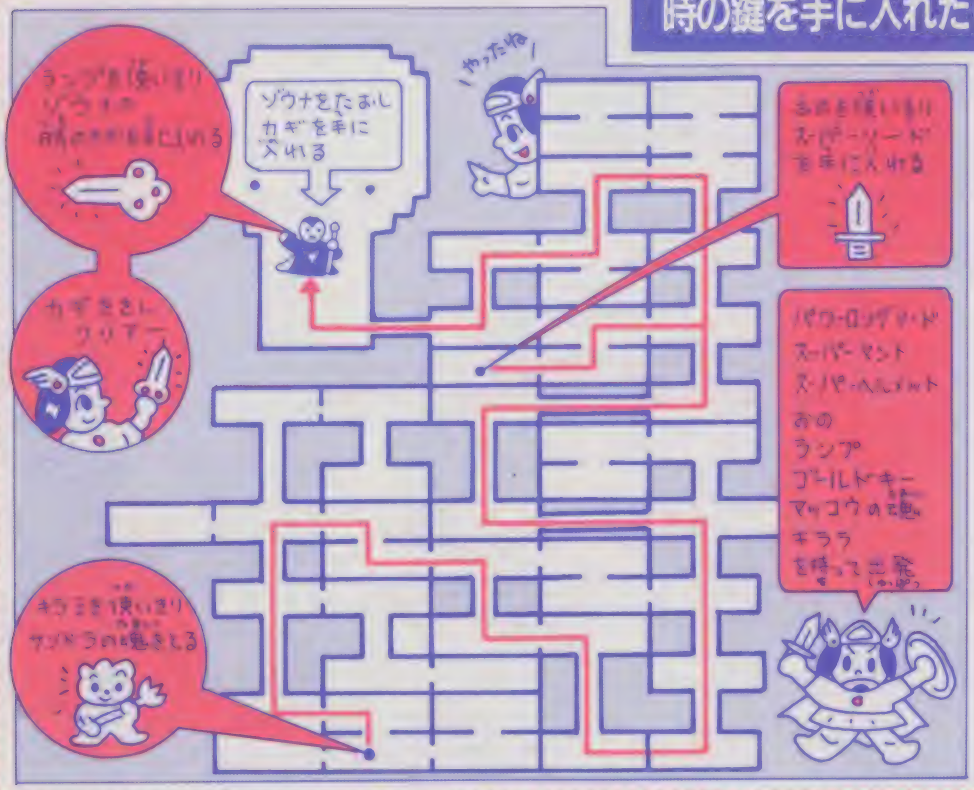
パワーロングソード、スーパーマント、スーパーヘルメット、おの、ランプ、ゴールドキー、マッコウの魂、キララ。以上のアイテムを持ったらゾウナの城へと進もう。そしてキララを使いきったらサンドラの魂を手に入れるのだ。

次におのを使いきってスーパーソードを手に入れよう。最後にゾウナを倒したら時の鍵を置いていくね。さて何を捨てるか!! ここでランプを使い切って時の鍵を手に入れるのだ。

そして時の鍵穴に鍵を差し込めば、みごとクリアというわけだ。

アイテムを8つしか持てないので、どれを捨てていくかをくふうするのがミソなのだ。

がんばってやってみようぜ。



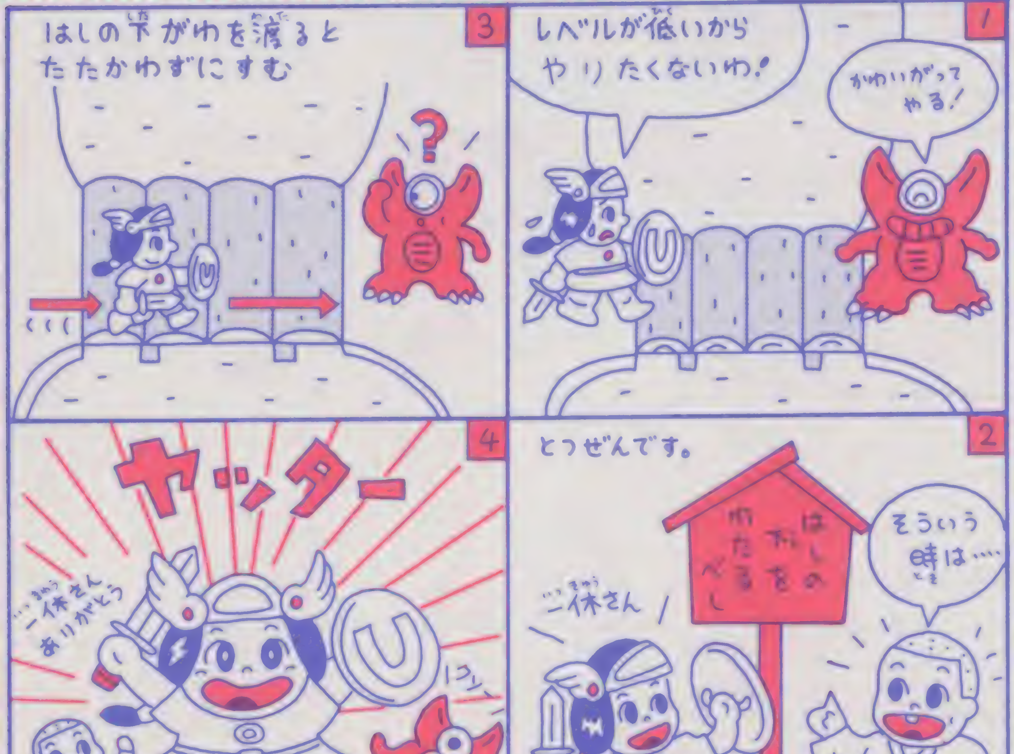
アファのレッドシーザスをかわしてしまおう

戦いには、時と場所を選ばなくちゃならない。生命力があまりないときに、ムリにレッドシーザスと戦う必要はないね。

謎の大陸アファ西部に丸太橋がかかっているだろ。ここにはレッドシーザスが、がんばっている。

ゲームを始めて、まもないとき、ワルキューレが、まだまだひよわならば、この橋の下のほうをギリギリ通ってごらん。レッドシーザスと戦うことなく反対側へぬけることができるよ。

生命力が、上がったあとで、このレッドシーザスは、倒せばいいのさ。



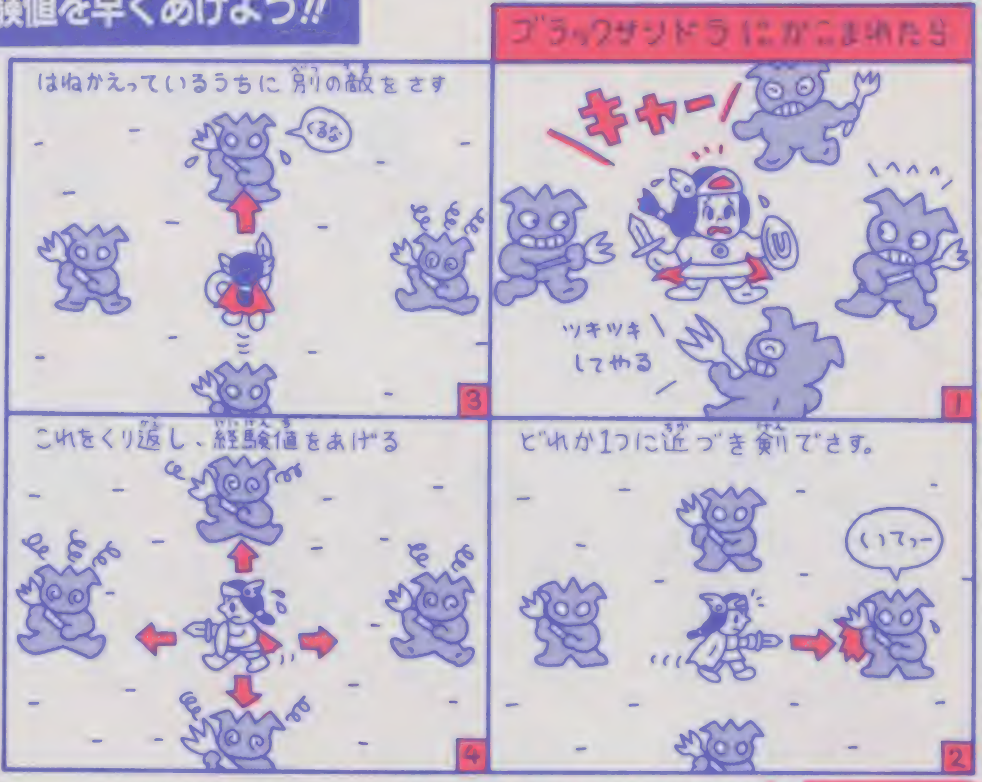
ワルキューレの冒険

ブラックサンドラで経験値を早くあげよう!!

経験値が2万点ぐらいになったら、アファ大陸の下にあるピラミッドのところまで行くんだ。

ここには、ブラックサンドラが、たくさん出てくるだろ。なんとこのブラックサンドラを倒すと、経験値が普通の10倍以上も多くもらえるんだよ。

ブラックサンドラは、ワルキューレを、上下左右に囲むようにして出現する。しかし、こちらが近づかない限り、しばらくは攻撃してこないよね。だから右のように、1匹に近づいて、剣でダメージを与えたら、次のに移っていくというのを繰り返して、同時に4匹を倒すのがいいのだ。これだと、ゴールドも全部取れるので、すごく効果的なのだ。すばやく経験値とゴールドを増やしてしまおう。



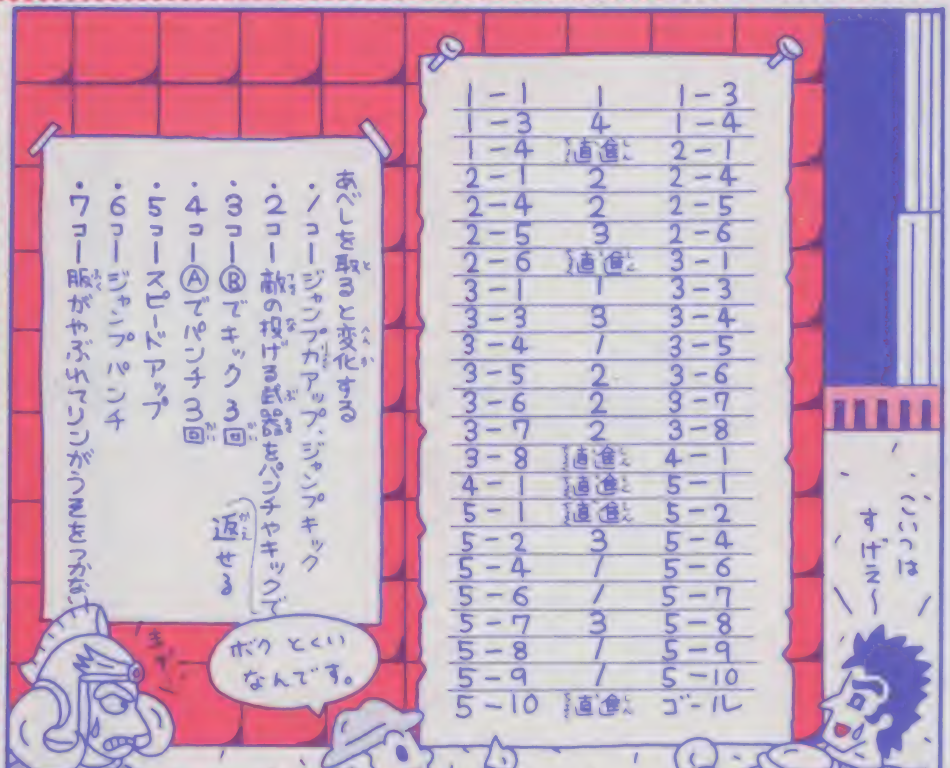
北斗の拳

どこからどこへ行けばいいのか最短ルートだ

次のステージへと進める入口が、ときどき出てくるけれど、最後のほうになると迷路のようになっていて、もどされたり、してしまうね。

そこで、早くラオウのところまで進めるように、入口を教えてあげよう。これで敵との戦いに集中できるというわけだ。図は、左がケンシロウのいるステージ、そのステージの何番目の入口に入ればいいのかは真ん中で、右側はその入口を入ると着くステージだ。

ただ、そのステージに入口がないときや、まっすぐ進むだけでいいところでは、図のように直進となってるからね。それと、あべしを取るとパワーアップしていくけれど、それを何個取ると、どのようにパワーアップするかも、図にしておくので参考にしてほしい。

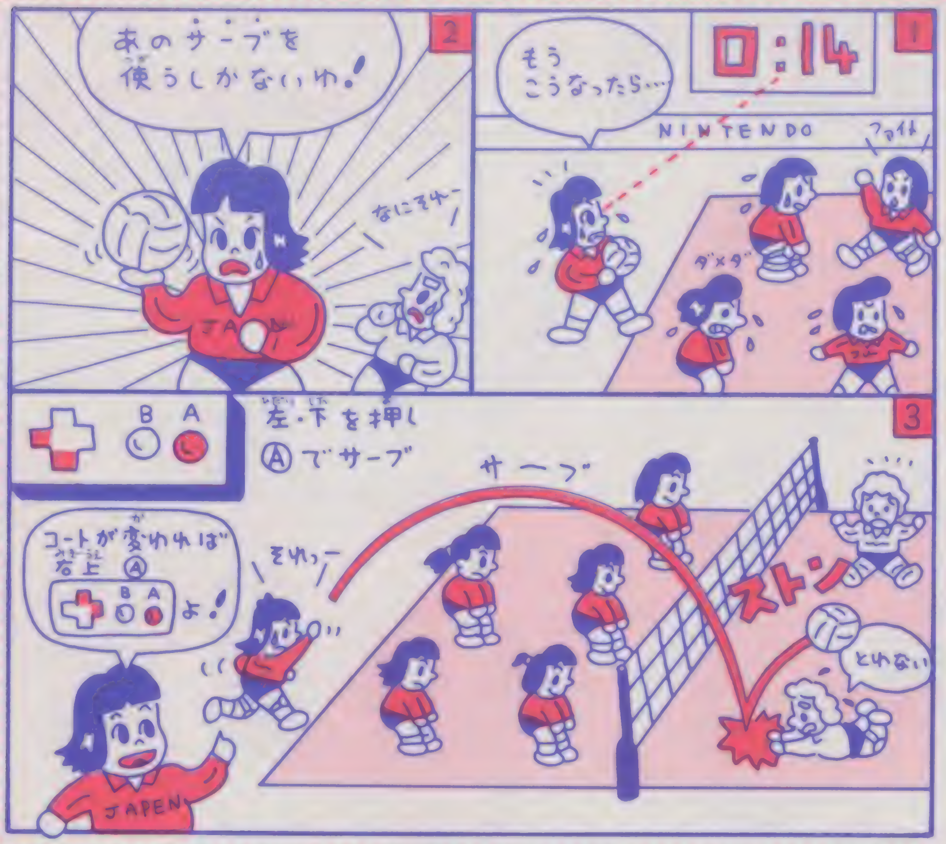


1－1	1	1－3
1－3	4	1－4
1－4	直進	2－1
2－1	2	2－4
2－4	2	2－5
2－5	3	2－6
2－6	直進	3－1
3－1	1	3－3
3－3	3	3－4
3－4	1	3－5
3－5	2	3－6
3－6	2	3－7
3－7	2	3－8
3－8	直進	4－1
4－1	直進	5－1
5－1	直進	5－2
5－2	3	5－4
5－4	1	5－6
5－6	1	5－7
5－7	3	5－8
5－8	1	5－9
5－9	1	5－10
5－10	直進	ゴール

バレーボール

サーブは、これでキメ

ソ連でさえ取れないぞ



サーブ権を得たら、もうこっちのもんだ!!

まずは十字ボタンの左下を押す。そして④ボタンでサーブだ。

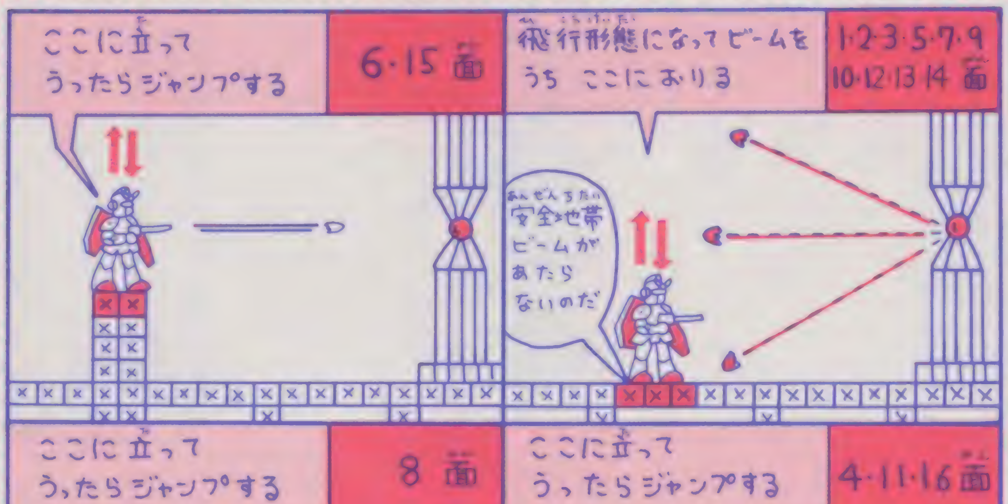
するとボールは低く相手コートへ飛んでいくのだけれど、相手チームの選手は、このサーブがなかなかレシーブできないんだ。

どれくらい強力なサーブかというと、あの最強といわれるソ連の男子選手でもなかなかレシーブできないんだ。

ただしこれは、普通にゲームを始めたときの、左側が自分のチームのときだ。コートチェンジをして、右側にきたら、十字ボタンの右上を押しながらサーブしよう。これもなかなかききめがありそうだ。トスを低めにあげるのがコツだよ。

機動戦士Zガンダム

3エリアのクリアポイントはココなのだあ!!



16面までのエリア3のラスト、拡散シールドの破壊の方法を伝授しよう。

基本的には、拡散シールドは、八方に弾を飛ばしてくるんだけど、その安全地帯を知って、そこに、必ずもどるようにすればいいわけだ。

なお9面は、壁の位置がちょっと違うけれども、1面などと同じ動きで、クリアできるので、いっしょにしておいた。

くわしくは、左側の図をよく見て、拡散シールドを破壊してみよう。これでノーダメージでキミはクリアできるはずだ。

ステージ4Bは、走っていけばクリアできる

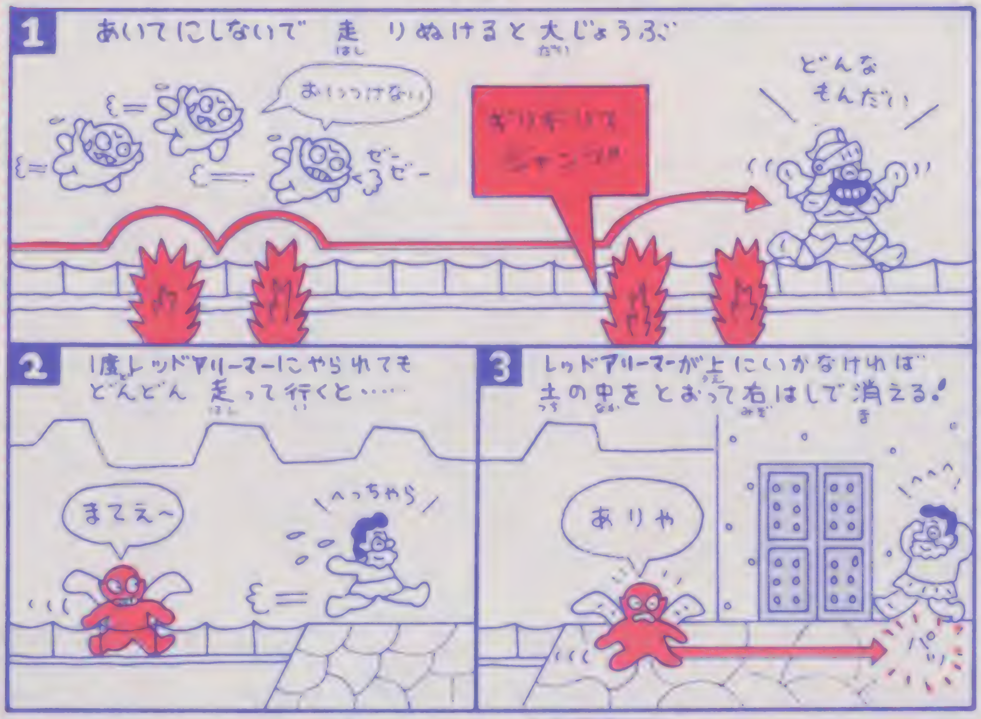
ステージ4Bは、火の海の橋だね。ここのブルーキラーのよけかたは、知ってるかな!? そう無視して先へ進めばいいんだ。

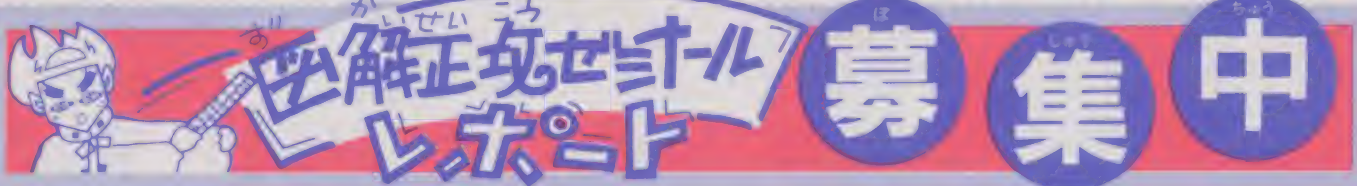
ポイントは、吹きあがる炎のギリギリ手前でジャンプすること。そして3つ目と4つ目の炎は、1回のジャンプで越えるのだ。

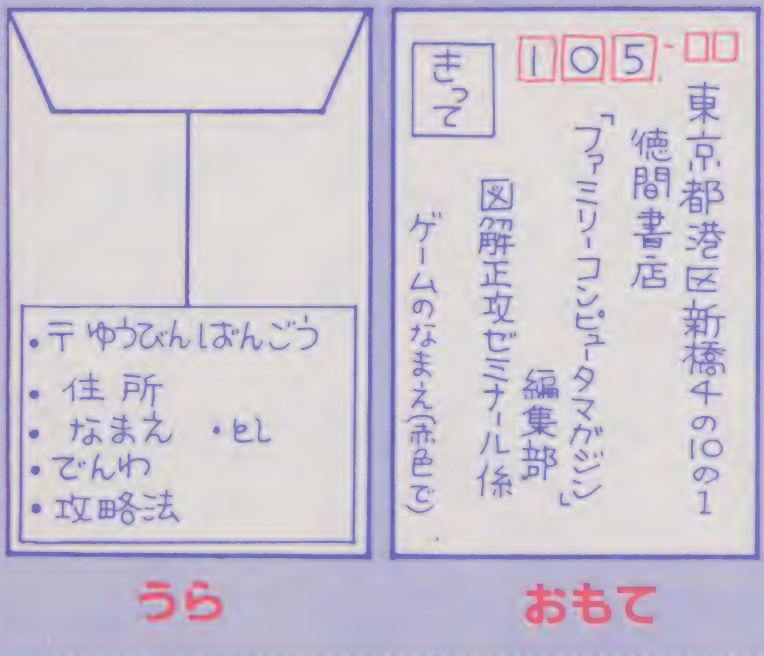
これでブルーキラーに追いつかれることなく、レッドアリーマーのところまで来ることができるはずだ。

もしレッドアリーマーにやられてヨロイがはずれてしまったら、先へ急いで進んでみよう。

橋から陸にあがるまで、レッドアリーマーが、上にいかなければ、成功だ。レッドアリーマは、下からまっすぐ進み、画面の右に消えてしまうのだ。







手紙を待っているよ

キミが知ってる攻略法を募集している。とても難しい面のクリアのしかたなど、この面のここは、こんなふうにすればいいんだ、という情報を待っているのだ。

ハガキでも封書でもいいから図や写真などでくわしく説明して送ってほしい。

送り先などの書きかたは、左のイラストのように書いて送ること。なるべく新しいゲームの新鮮な情報のほうがいいネ。

このゼミナールで紹介されたヒトには、金7000円を贈るので、がんばってくれたまえ!!。

今回の採用者は、東京都の内山昭人クン、愛知県の笹井雅人クン、秋田県の安井光太クンでした。アリガトウ。

ところで、特別な場合以外ペンネームは禁止だからね。名前を隠さなければ、ならないような情報は必要ないのだ。

ウル技なんか、ぶっ飛んでしまう、すごい正当攻略法を待ってるからネ。

天下無敵のフルパワー!!

わんぱっくコミックス

徳間書店刊

定価各370円

人気爆発絶好調発売中!!

とっておき!!

ファミ魂ウルフ ③

必勝テクニック完ペキ版⑩
メトロイド

必勝テクニック完ペキ版⑪
機動戦士 **Zガンダム** ホットスクランブル

必勝テクニック完ペキ版⑫
じゃじゃ丸の大冒険

9月発売!!

大好評発売中!!

定価330円

定価320円

必勝ヒント本シリーズ

全部そろえて、免許皆伝!!
ファミコン本
元祖
●徳間書店刊●
テレビランドわんぱっく
定価各580円
ファミリーコンピュータ大図鑑シリーズ
最新!!
ファミリーコンピュータ
ウラわざかくれキャラ
大図鑑
365
のウル技が飛び出す!!
定価550円

当選者発表!!

ヤッタネ

読者プレゼント当選者

ちょっと字が小さめだけど、ドンとまとめて2号分の240人分発表だ! キミの名前は当たってた? あの新作ゲームは当たったカナ? 当選したキミはおめでとサン! はずれちゃったキミも負けずにまたアンケートハガキを出そう!

No.12 ゴーストバスターズ

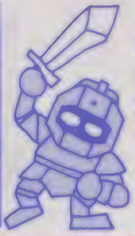
青森 [illegible]・9歳
福島 [illegible]・11歳
埼玉 酒井裕之・9歳
長谷川[illegible]・11歳
しんどうまさひで・8歳
千葉 [illegible]・10歳
東京 川上武士・9歳
木村隆弘・9歳
神奈川 [illegible]・10歳
[illegible]一郎・9歳
静岡 橋本健介・10歳
渡辺[illegible]・17歳
[illegible]・14歳
田辺[illegible]・14歳
愛知 松尾[illegible]・14歳
[illegible]・9歳
京都 中西[illegible]一・16歳
大阪 渡辺[illegible]・12歳
[illegible]・9歳
和歌山 [illegible]・11歳

キングスナイト

北海道 大谷[illegible]・8歳
埼玉 新井三明・11歳
[illegible]・13歳
千葉 中島[illegible]一・12歳
[illegible]・11歳
野村[illegible]・12歳

東京 横沢[illegible]
神奈川 吉岡学・12歳
青木[illegible]・14歳
石川 [illegible]史・7歳
静岡 土屋[illegible]・16歳
滋賀 内野学・9歳
大阪 田中[illegible]・12歳
西岡[illegible]・13歳
井上たかひろ・11歳
奈良 [illegible]・6歳
大西克則・13歳
山口 山本紀之・10歳
愛媛 伊藤[illegible]一郎・12歳
長崎 [illegible]・13歳

かんばれゴエモン! からくり道中



北海道 松[illegible]・11歳
山形 宮内[illegible]・13歳
茨城 [illegible]和・10歳
群馬 小金澤秀樹・9歳
埼玉 [illegible]己・11歳
井上浩章・10歳
東京 [illegible]・14歳
遠藤正仁・10歳
町田誠一・10歳
津田直明・10歳
神奈川 内田[illegible]・10歳
中村[illegible]・11歳
[illegible]・12歳
愛知 佐久間智之・11歳
京都 [illegible]・11歳
山本一郎・11歳
大阪 [illegible]秀幸・10歳

[illegible]・13歳
山口 いがらしたろう・9歳
福岡 米田幸司・11歳

バレーボール

福島 高橋[illegible]・10歳
[illegible]・10歳
茨城 [illegible]・11歳
埼玉 今村昌芳・15歳
千葉 田中真二・15歳
東京 斉藤和宏・11歳
神奈川 青木[illegible]也・14歳
[illegible]・11歳
山梨 山本功・16歳
長野 [illegible]・14歳
愛知 山本裕幸・13歳
[illegible]・11歳
大阪 [illegible]・11歳
[illegible]・16歳
兵庫 森直子・9歳
橋本さとし・10歳
岡山 石川哲也・13歳
桜井康貴・12歳
愛媛 松尾庄治・13歳
長崎 [illegible]・13歳

ASO

北海道 横山[illegible]・11歳
福島 小玉[illegible]・15歳
茨城 尾形[illegible]・13歳
千葉 浅井恵三・10歳
渡辺[illegible]・14歳
神奈川 佐藤武司・8歳
[illegible]・12歳
成瀬[illegible]・12歳
上杉拓雄・9歳
たざわひとし・7歳
水井京一・20歳
岐阜 [illegible]・13歳
静岡 藤井孝・14歳
愛知 [illegible]・14歳
河合[illegible]・13歳
滋賀 [illegible]・13歳
大阪 田中慎吾・13歳

スカイキッド

和歌山 坂根一圭・11歳
木村俊之・14歳
鹿児島 河野[illegible]・17歳
岩手 [illegible]・14歳
宮城 斉藤誠・12歳
茨城 梅原哲也・11歳
埼玉 山中徹・11歳
千葉 永井善秋・7歳
東京 佐瀬[illegible]・13歳
[illegible]・11歳
神奈川 上田[illegible]・13歳
有馬勝行・11歳
広石淳一・7歳
静岡 山本寛子・10歳
小峰秀仁・10歳
[illegible]・15歳
愛知 伊藤[illegible]・12歳
伊藤博一・11歳
三重 岩崎巧・14歳
三[illegible]之・11歳
兵庫 有馬邦晴・11歳
長崎 吉福哲[illegible]・14歳
鹿児島 高橋利昇・13歳

No.13 じゃじゃ丸の大冒険

青森 三上真也・7歳
埼玉 [illegible]・11歳
群馬 石川彰・12歳
千葉 吉武雄平・9歳
東京 田辺浩二郎・13歳
神奈川 大嵜隼人・9歳
須田尚人・9歳
長野 小口博典・8歳
新潟 金子[illegible]・10歳
岐阜 二村久美子・11歳
愛知 河野照生・10歳
久米峰全・10歳
鈴木崇文・9歳
三重 田中たつき・10歳
京都 [illegible]・12歳
木村[illegible]・13歳
大阪 岡元修・13歳
兵庫 田島博文・12歳
杉本和弘・14歳
岡山 [illegible]・11歳

六三四の剣

北海道 [illegible]・13歳
岩手 大西清仁・12歳
福島 [illegible]・12歳
栃木 川俣[illegible]・15歳
東京 松田圭一郎・13歳
屋美順子・9歳

スーパーピットフォール

神奈川 伊沢謙一・10歳
鈴木淳一・10歳
長野 早川健司・10歳
新潟 山田裕治・13歳
富山 塚谷浩司・6歳
静岡 田中秀明・13歳
大阪 長谷川達也・13歳
[illegible]秀和・13歳
石本幸平・14歳
兵庫 村上聡一・8歳
岡山 なごたにこうじ・7歳
山口 [illegible]・12歳
愛媛 [illegible]勝元・13歳
福岡 松崎直司・12歳
北海道 佐藤仁明・13歳
宮城 [illegible]之・13歳
[illegible]・11歳
埼玉 [illegible]・13歳
千葉 松本幸治・9歳
東京 森田拓英・14歳
宮沢[illegible]・13歳
鈴木晴雄・11歳
横山武史・12歳
[illegible]也・8歳
神奈川 野口敬子・10歳
竹本宗・8歳

バナナ

石川 岸本[illegible]子・10歳
岐阜 [illegible]・13歳
静岡 [illegible]之・14歳
愛知 小島[illegible]・12歳
三重 佐藤[illegible]孝・12歳
滋賀 [illegible]史・13歳
大阪 [illegible]朗・9歳
香川 [illegible]・10歳
北海道 長谷川[illegible]・14歳
青森 坂本良子・17歳
岩手 佐々木[illegible]・10歳
群馬 [illegible]・4歳
埼玉 鈴木貴行・17歳
山岸[illegible]・14歳
田島雄一郎・12歳
千葉 [illegible]・11歳
丸[illegible]光・12歳
安田菜穂子・13歳
東京 阿部純一郎・9歳
中[illegible]・15歳

北斗の拳

神奈川 徳永美紀・10歳
小俣和美・10歳
多田功一・10歳
静岡 西川[illegible]・11歳
奈良 森川国男・14歳
徳島 のべゆうすけ・11歳
鹿児島 石崎弘樹・13歳
沖縄 [illegible]・13歳
栃木 海老沼舟一・10歳
埼玉 間[illegible]雄・13歳
千葉 中村健二・9歳
長谷川[illegible]・12歳
大後雅広・10歳
東京 加藤丈雄・17歳
篠直樹・15歳
[illegible]・10歳
柏木紳也・11歳
神奈川 [illegible]・15歳
富山 穴田忍・12歳
岐阜 [illegible]・13歳
柴田圭一・12歳
静岡 戸沢[illegible]之・11歳
愛知 西沢秀一・12歳
岡田圭司・10歳

メトロイド

京都 [illegible]之・10歳
徳島 [illegible]・10歳
石田[illegible]・13歳
福岡 [illegible]・16歳
北海道 渡辺[illegible]・15歳
秋田 佐藤正信・13歳
埼玉 小川[illegible]・14歳
関聡・10歳
岡野信広・14歳
[illegible]・14歳
千葉 山田[illegible]・14歳
神奈川 長岡広樹・10歳
[illegible]・11歳
長野 矢島信弥・9歳
静岡 久保田[illegible]・11歳
[illegible]・11歳
愛知 [illegible]・11歳
大阪 樹水知子・10歳
二羽和義・11歳
広島 吉田[illegible]之・13歳
福岡 [illegible]信一・14歳
津村隆史・6歳
三浦秀和・14歳
赤間けい太・11歳

No.13 ウソテッククイズ当選者

今回は前回にくらべて応募数が倍増! 高競争率の中でみごとに次の50人が当選。これからもドンドン応募してネ。

青森 山田益弘
岩手 [illegible]一
宮城 村上[illegible]
[illegible]
茨城 [illegible]
栃木 [illegible]
群馬 [illegible]
[illegible]
埼玉 さいとうこう平
[illegible]
[illegible]之
千葉 庄司雅和
東京 [illegible]
[illegible]
荒川貴之
[illegible]
山本大介
[illegible]
今井英敏
[illegible]
[illegible]
神奈川 堀江清一
[illegible]

[illegible]
下畑純一
石田学
[illegible]一
加藤安孝
[illegible]
石川 浅田勝寛
岐阜 [illegible]
田中克典
静岡 清水博之
愛知 松本賢司
[illegible]之
三重 平田直久
滋賀 下司常晴
京都 [illegible]
[illegible]
大阪 [illegible]一
大橋[illegible]
[illegible]
兵庫 川畑優一
遠[illegible]
奈良 [illegible]一明
鳥取 福田真人
岡山 西山貴晃
広島 [illegible]慎一郎
山口 [illegible]
高知 [illegible]

※敬称は省略させていただきました

超ウルトラ技

ホンモノのウル技たち 50+1 ニセモノのウル技

今回も、高橋名人の冒険島をはじめ、場外技まで情報が稲穂のようにびっしりつまってるから期待して！

0 ゾクへつテクニック **特別技**

スーパーゼビウス

謎の数字でエリアセレクトだ!!

なみおじ 愛知県／早崎政隆クン

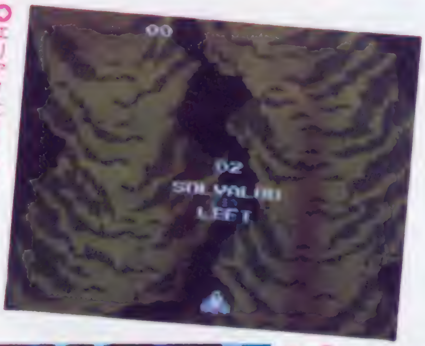
エリアのはじめあたりでポーズをかけると、4ケタの数字が出ることがあるよネ。これについて無敵コマンドだとかイロイロうわさが流れているけど、実体はエリアセレクトのパスワードだったのだ。

ゲームスタート直後にポーズをかけて、コントローラⅠのボタンを上・下・左・右・Ⓐ・Ⓑの順に押す。そうするとパスワード入力画面になるので、メモしておいたパスワードを入れるのだ。入れ方は、十字ボタンの左右でケタ数を、ⒶⒷボタンで数字を選ぶのだ。スタートボタンを押すと、そのパスワードが表示されていたエリアからスタートするよ。

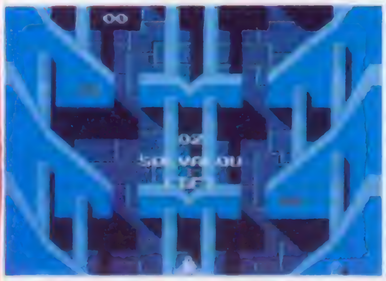
○さあ必殺のエリアセレクトのはじまりはじまり～。ワクワク

○スタート直後ポーズをかけて、上・下・左・右・Ⓐ・Ⓑと押す

○これがパスワード入力画面なのだ。さて、どの面にしようか



○エリア7にきてみたゾ。スコアが0点なのによーく注目だ!!



○かたやエリア12。ここではウル技で隠しエリアに行けるのだ

Ⓒ㈱ナムコ

ちょっとおしゃべり

じゃじゃ丸の不思議　壊れないブロックの下でジャンプすると、普通は頭がぶつかるけど、たまに通り抜けるのはナゼだろう？　不思議だなぁ。もう1つ。シーン7を1人もやられずクリアするとスペシャルボーナスをもらえるときと、もらえないときがあるのはなぜだろう？　なにか法則があるのかなぁ？　だれか教えて！

ウルテク1　優勝技

じゃじゃ丸の大冒険

じゃじゃ丸忍法無限UPだっ！

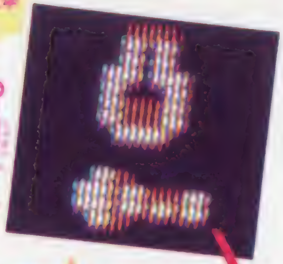
石川県／谷内口貴司クン

かわいいキャラとは裏腹に意外と難しいこのゲームに、願ってもないウル技が発見されたぞー！

3種類のパワーアップアイテムを取ると、忍法「木の葉隠れの術」が使える。この術をシーン1の、タイムが0になる少し前で使い始め、タイムが0になると出現する敵「火の玉」を他の敵といっしょに倒し、術が終わらないうちに、シーンラストまで走り抜けよう。

すると、出現する敵は、「疫病神」だけなのでラクだから、倒して出る「たましい」を50個ずつ集めて1UPだ。

○画面右端から出てくる疫病神。間をあけて攻撃



○3種類目を取るのはちょっと待て

○タイムが0になる少し前に3つ集めて、木の葉隠れの術爆発！　早くラストまで走れ！

ウルテク2　小技

じゃじゃ丸の大冒険

あーもう敵がいっぱい…面倒くさいエイ！　ワープ！

熊本県／北村公輔クン

シーン9くらいになると敵の攻撃も結構きついぜ。

そこで、シーンの途中からラストまでちゃっかり行けるこのウル技が最高だ。

まずシーン9の「アト03」で池の真上の一番高い足場まで行く。そこで上に向ってジャンプ。するとじゃじゃ丸は画面の上をトコトコ歩き出し、「アト01」面まで行けるぜ。ラッキー。

○矢印方向にジャンプすればいいぜ

○右方向にちゃっかり歩き始めるぜ

○ここまで来れば岸は近いぜっ！

ウルテク3　小両技

じゃじゃ丸の大冒険

一定の場所に必ず現れる隠れアイテムを発見したぞ！

岡山県／スーパーB.R.Sクン

シーン1の「アト05」や、シーン5の「アト08」で壊せないブロックを下からたたくと薬びんやパックンが必ず出てくるよ！

ウルテク4　小両技

じゃじゃ丸の大冒険

四天王をやっつけるとするっと右へ動かされる!?

福岡県／宮島友之クン

四天王の場面では、なるべく画面の左はしで戦おう。すると、やっつけたときにじゃじゃ丸が自動的に右へ移動するのだ。

ウル技場外技

●じゃじゃ丸の大冒険

透明薬を取ったときに裏技があるよ。画面の上はしでジャンプすると、普通は得点表示のところまで行ける。ところが透明になっているときは、頭がつかえて、落ちてしまうんだ。面によってはクリアできなくなることもあるよ。（山口県／光永栄治クン）

★紹介する技のレベル

超ウル技……この号で一番すごい技
横綱技……めったにない大きな技
大関技……わりとよくある大技
関脇技……なかなか役に立つ技
小結技……まあまあおもしろい技
前頭技……ちょっとした小さな技

5 ウルトラ技

横綱技

じゃじゃ丸の大冒険

難しいシーンはワープでいっきに抜けろ

愛知県／日比野宏之クン

あ〜もう、敵の攻撃力がすごくて、とてもじゃないけどシーン10でなまず太夫に捕われているさくら姫を助け出すなんて無理だよ〜って、しょげてるキミにこのウル技。

シーン7の出口扉に入らずに、右端のカベの上まで、上手に足場を利用してジャンプで乗ってしまおう。そして、そのまま右側に進むと、画面が変わってなにやらワープの文字が出てワープ成功。

またしても画面が変わり目前にはニックキなまず太夫、そのうしろにはさくら姫が現れた。そう、ここはシーン10なのだ！

○シーン7のラスト画面。右上の扉はシーン8へ行けるけど入らずに…

○右端、カベの上に向かってジャンプ！ 乗ったら右に進めば成功

○ここがシーン10だ！ さあ、ガマパックンの術を駆使して反撃だ

○倒せば必ず出てくるたましいを集め続けろ

○50個たまれば1UP。時間はかかるけど繰り返し続けていっぱい増やそう！！

6 ウルトラ技

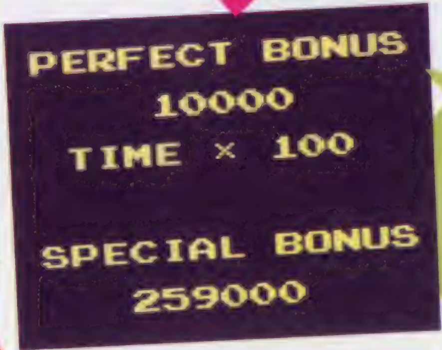
大関技

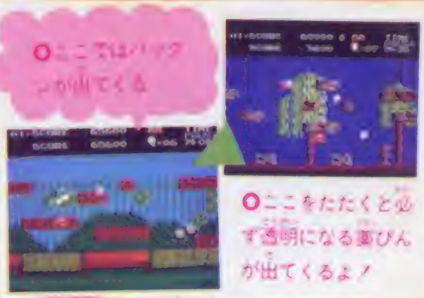
じゃじゃ丸の大冒険

シーン7で謎の25万900 0点ボーナスを発見!!

東京都／津坂香クン

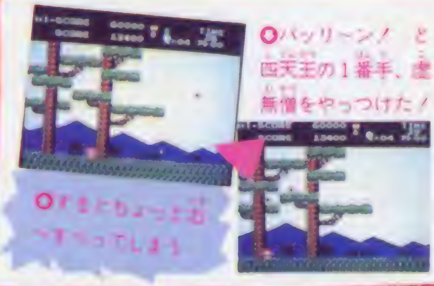
シーン7をやられないでクリアすると、25万9000点のスペシャルボーナスがもらえることがあるぞ。





○ここではパックンが出てくる

○ここをたたくと必ず透明になる薬びんが出てくるよ！



○パッリーン！ と四天王の1番手、卑無僧をやっつけた！

ウル技 深ル技

●じゃじゃ丸の大冒険

1面の最初の色の違うブロックを壊して、爆弾が出てきたら、その真上に立とう。タイムがなくなって、炎にやられると、黒こげになって落ちていくが、途中で爆弾に当たって、もう1度やられる。じゃじゃ丸が2度死ぬってとこかな。（埼玉県／きぬよちゃんの犬クン）

©ジャレコ

ちょっとおしゃべり

〈大おわび大会〉NO14のウル技、ワルキューレの冒険に採用された福岡県／公ちゃん、東京都／大竹幸一クン、誠にめんどうなんだけど、住所・氏名・電話番号を明記の上、（私が採用者だ!!パート2）係まで送ってね。公ちゃんは、ハガキに書いたペンネームも書いてね。ごめん。

7 びっくりウル技 横綱技

高橋名人の冒険島

エエイ！数で勝負のウル技だ〜〜

青森県／藤香子♪ 大阪府／神戸敦史♪
千葉県／田丸敦郎♪ 群馬県／長井貴♪
三重県／服部輝憲♪ 北海道／加藤正浩♪
新潟県／福島道生♪ 埼玉県／ボール守屋♪

高橋名人の冒険島への投書が山のように来たので、ど〜んと紹介しちゃうのだ！ 今やゲームの常識となっているコンティニューから始まり、2種類の1UP、スケボーや隠れキャラでボーナス点が入るウル技など、場外まで情報でいっぱいになったぜ!!

これがなくてはダメなのさ

1エリア1ラウンドの、ゴール寸前のガケでジャンプしてみよう。隠れタマゴが出てくる。このタマゴの中身は、取ればコンティニューOKのハチ助だ。十字ボタンの好きな方向とスタートボタンを押せば、やられたラウンドの最初からスタートだよ。

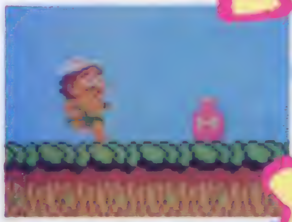
○この位置で、上に垂直にジャンプすると隠れタマゴが出る

○タマゴをガケから落とさないように上からキック！

隠れタマゴをどんどん取れば1UPだ！

隠れタマゴを連続して取ると、炎で岩も燃やせるファイア、体力が大幅アップの赤ミルク、そして2000点ボーナスの指輪、最後が1UPキャラのとしゆき君と変化するよ。その他にハチ助と、ボーナス面へ行くためのカギが出るけど、それは出現場所が決まっているよ。1UPが何度できるかチャレンジしよう！

○これはファイア。岩も大岩も燃やすコトができるよ



○これは赤ミルク。体力のゲージが8つ増え、体力も満タンになるよ

これを3回取る

○これは指輪。取ると2000点ボーナス。お得な隠れキャラだね

1UP

○おまちかね、としゆき君。これを取ると1UPだ！

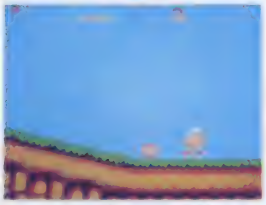
ハニーといっしょにダッシュで1UP

3エリアの2ラウンドまで、スケボーで行き、4のカンバンの近くのタマゴを割り、ハニーを出そう。出したら、Ⓑボタンでダッシュして、ハニーとゴールをしよう。するとハニーがとしゆき君に変わり、1UPするんだよ。

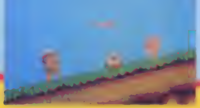
3AREA 2ROUND

○3エリアの2ラウンドにスケボーで来てハニーを取るのだ!!

○Bボタンで全速力、ゴールを目指して一気に進もう



○ハニーが離れても画面に見えれば、ゴールインで1UP！



●高橋名人の冒険島

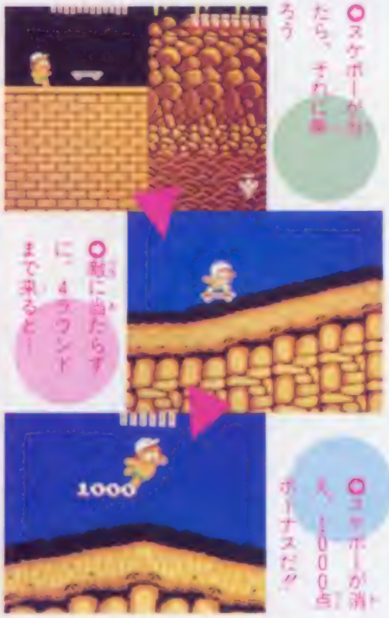
名人の行く手を遮るコブラ。こいつは火を吐くときと吐かないときがあるけど、このウル技を使えば絶対に火を吐かせることができるぞ。コブラの立っている前に、岩があったら、それにオノを当ててみよう。するとコブラはびっくりして火を吐くんだよ。

ウル技 場外技

次号の発売日は10月17日(第3金曜)です。

スケボーボーナス

スケボーに乗って、敵に当たらないように、4ラウンドの終わりまで行こう。すると、スケボーが消えて1000点のボーナスが入るよ。スケボーさえあれば、どのエリアでもできるよ。



○スケボーが出たら、それに乗ろう

○敵に当たらずに、4ラウンドまで来ると…

○スケボーが消えて、1000点ボーナスだ!!

タマゴの中身は？

各ラウンド、4エリア2のカンバンの前のタマゴ。これを2のカンバンの右までけとばせばミルクに、2のカンバンの左で割るとフラーになるよ。体力を取るか、得点を取るか、よく考えてセレクトしよう。

○2のカンバンより左でタマゴを割るとフラーだよ

これを越えたら…

○タマゴをけって、2のカンバンを越えるとミルクだよ

○これがコンティニューのお助けキャラ、[illegible]助だ！

無敵ダッシュで高得点チャレンジ！

ハニーを出して無敵のとき、敵に体当たりをすると、100点からどんどんUPして、最後には敵1匹あたり500点ももらえるぞ。だから、スケボーに乗って、敵がどんどん出現する地点に行けば、高得点が簡単に手に入るね。

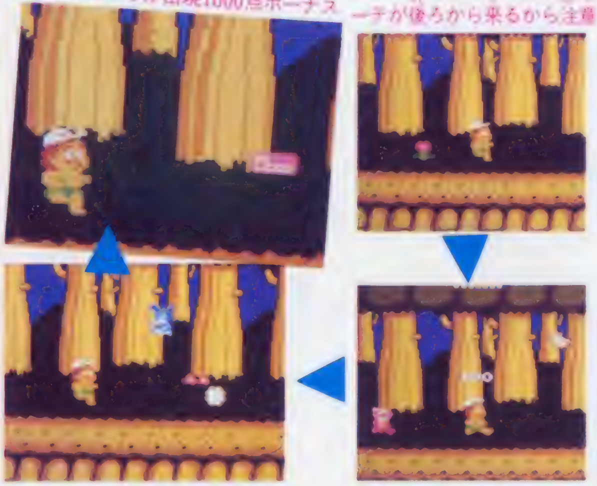
○ハニーが出せて、敵の多く出現する場所が高得点のチャンスだ！

○連続で体当たりをしていると、敵を1匹倒しただけで500点に！

○最初の写真と得点を比べてみよう。ハニーだけでこんなに点が…

コヨーテを倒してボーナス

道に咲いている赤い花を通り過ぎると、後ろからコヨーテが来る。ジャンプでかわして右側でやっつけよう。すると1000点のコントローラが出現するよ。



○赤い花を通り過ぎた。コヨーテが後ろから来るから注意

○さあ、コヨーテがやって来た。ジャンプでかわせ！

○コヨーテを右にやり過ごし、武器を2発当ててやっつけよう

○コントローラが出現1000点ボーナス

ウル技

●高橋名人の冒険島

カギを取ると上へ昇っていくリフトがあるよね。でも、ボーナス面へ行くつもりがなくてもリフトは上に昇ってしまうから、実はボーナス面に行きたくなかった、なんて人は、画面の上から消える前にジャンプしよう。するとリフトをすり抜けて下へ戻ってこれるよ。

©HUDSON SOFT

ちょっとおしゃべり

しつもん　毎号のウソ技にも人の名前があるけど、編集部がかってに決めているのですか？　それとぜったいにできないのにどうして写真があるのですか？（兵庫県／竹内知士クン）

☆かってに名前は決めてるよ～ん。ウソ技の画面は登場キャラにコントローラⅡのマイクを使って直接たのんで、演じてもらってるんだぴょ～ん!?

---

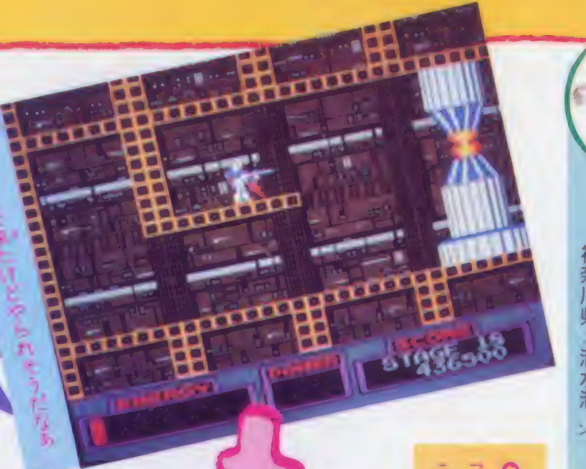
8 ウルトラ技

大関技

機動戦士Zガンダム

ここまで進んだら、エンディングを見ようぜ！

神奈川県／清水清クン



○ここまで来たけどやられそうだなあ

○やられたと思ったら、ファとハロが追いかけっこをしているぞ

ガンダムでゲームオーバーになったときは、そのやられた場面で終わってしまうね。ところがちゃんとしたエンディングがあったのだ。

とにかくステージ17以降へ行こう。ここでゲームオーバーになるとファとハロが追いかけっこをしてスタッフの名前が出てくるエンディングが見られるのだ。

---

10 ウルトラ技

小結技

機動戦士Zガンダム

マニュアルに載っていない敵キャラが出てきたぞ

埼玉県／中島民哉クン

Zガンダムのステージ5、10、16の惑星戦で敵を何機かやっつけていると、マニュアルに載っていない敵キャラが出てくる。実はこれがサイコガンダムなのだ。同じようにステージ16の宇

---

9 ウルトラ技

十両技

ASO

やられたときの神だのみはコンティニューだね♡

大阪府／国立不通クン

シューティング・ゲームには、コンティニューは常識だよね。ASOの場合は、ゲームオーバーと表示されているときに、コントローラⅡをⒶ・Ⓑ・上・下・Ⓑ・Ⓐ・右・左と押し、スタートするのだ。

これでやられたところからゲームができるのだ。

○ああっ、せっかくがんばったのに、すべては水の泡なのか？

○いや、あきらめるんじゃない。信じればこのとおり、むくわれる

---

11 ウルトラ技

十両技

機動戦士Zガンダム

爆発音だけ先に鳴ってしまうとはなんということだ!?

東京都／守屋誠クン

各ステージの要塞内部戦で最後の拡散シールドのところまで行ったら、このウル技をやってみよう。

この拡散シールドにビームを撃ちこみ、拡散シールドが爆発したら、すぐにポーズをかけよう。すると拡散シールドがこわれかけたところで、音だけは先に鳴ってしまうのだ。なんだか変な感じだね。

○拡散シールドの攻撃はきびしいけど、がんばろう

○拡散シールドの爆発したところですかさずポーズ！

○あれ、音だけ先に鳴ってしまいました

ウル技・爆外技

●ワルキューレの冒険

火の玉で敵を倒すとドル袋になるよね。でも、遠くへ飛ばされてしまうのが、ちょっと残念だね。でも、敵に火の玉を当てた瞬間に、十字ボタンをワルキューレのいる方向に押せばドル袋はワルキューレ目がけて飛んでくるよ。これでひろいに行かなくてすむね。

☆クイズ実施中につき、この号に関する質問は10月13日以降（平日午後4〜6時の間）にお願い致します。

ウルトラ技12 千両技

かんばれゴエモン！ からくり道中

これで御守り買わなくてもかご屋に無敵技!? なのだ

富山県／跡池正樹クン

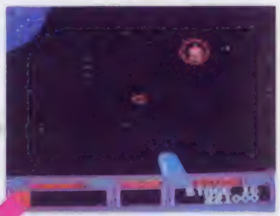
○通路の正面にかご屋が来るぞ。よし行くぞ
○とりゃー！ 乗せれるもんなら乗せてみろ
○ヘッヘェ〜、すり抜けちゃったもんね〜だ

ステージ"村"でエッサホイサと走り回るイキな奴、「かご屋」。コイツにつかまるとスタート地点まで戻されてしまうのだ。御守りを買えば5回までつかまらずにすむのだが、お金のない人にはこの技だね！

かご屋が現れた場所がステージを結ぶ通路の前だったら、通路方向に、かご屋めがけて体当りしてみよう。ホラ、すり抜けたでしょ♡

この技、ひょっとこ取って速足の方が有効だぞっ！

○うへーっ、ビームを3発も撃ってきやがった



○また新たな敵のようだ。こいつもとても手強いぞ

○この至近距離だとやられちゃうよー

○これがサイコガンダムMK−IIだ。変型もするのだ

宙戦では、サイコガンダムMK−IIが出てくるのだ。

ともにとてもスピードが速いわ、いきなりビームを三連発で撃ってくるわと、とても手強い敵なのだ。がんばって倒そうね。

ウルトラ技13 小便技

スーパーピットフォール

水中で歩きまわって、ピストルなんかも発射しちゃう

東京都／山田泰治クン

前に紹介した技とちがってこれは、どこの池でもできる技だ。池の底で十字ボタンの下をず〜っと押していよう。30秒から1分ぐらいそうしていると、突然しゃがんでしまう。一度こうなれば、水底をうろうろと自由に歩けるし、ピストルも発射できるぞ！

○ずーっと、下のボタンを押していると……

○でました！ このポーズをしたら、水底を歩けるのだ！

○ピストルも発射できる。ジャンプすれば元通りに泳げるよ！

ウル技番外技

●北斗の拳

ステージ5−10のラオウと戦う場面には北斗七星があるね。この北斗七星ではパワーアップや1UPはできないし、おまけにケンシロウのエネルギーが半分以下だと右にあの死兆星が見えるのだ。なんと不吉な北斗七星なんだろうっ？（栃木県／フォークスクン）

C創通エージェンシー／日本サンライズ・コナミ・Actirision／ポニー・㈱ナムコ・SNK ELECTRONICS CORP.
武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画／ショウエイシステム

ちょっとおしゃべり

米丸とバボ　編集部の中で特別に米丸とバボが仲が良いというわけではない。なにしろ今までに、米丸とバボがいっしょにお風呂にいったのは、この前の抽選のときぐらいだ。それよりもバボはともみちゃんと仲がいいというウワサなのだ。そのおかげで編集部にある暗室は熱くて熱くて！　80℃を超えた事もアルキメンデス。

---

14 ウルトラワザ

大胆技　スカイキッド

雪ダルマの首が飛び出してしまう首ちょんぱあ〜

東京都／特別情報クン

ミッション2で滑走路ギリギリに着陸して、木の間に停止しよう。これをミッション4でもやろう。

ミッション6では、滑走路の木にぶつかろう。ミッション8では、1発も弾を撃たずにクリアするのだ。

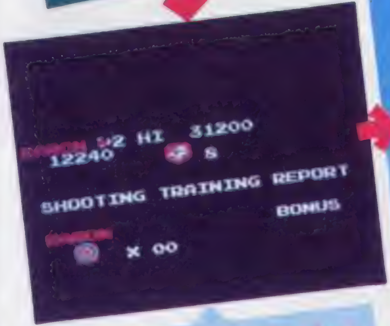
すると、ミッション10で雪ダルマの首がふっとぶ。

しかもこの雪ダルマに、わざとぶつかってやられると2機増えることもある。

滑走路の端に着陸するとバウンドして……

ミッション4で

とにかく滑走路の先で1度やられてみよう!!



---

15 ウルトラワザ

小技　スカイキッド

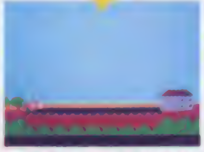
もうだめだ、と思っても神のたすけか滑走路！

東京都／吉田誠一クン

しまった、と思ったときにはもうキミはボタンを連打して立ち直りにけんめいだろう。でも、もしキリモミのまま墜落しても、その下がミッションクリアの滑走路だったら安心していいヨ。あせらずあわてずタッチダウンで、みごとにミッションクリアできるんだ。

うわー!!　やられる

キリモミ、モミモミ



エッヘン、クリアだ

---

16 ウルトラワザ

小技　六三四の剣

アイテムのカギを取ればワープできるぞの大特集だ！

広島県／清水享一クン

今回のアイテム大特集はカギだ。これを取ればワープできるけど、修業の身なんだからちょっと邪道かな。刀もあまり取れないしね。

特訓編は始まってすぐにまきわらが並んでいるよね。そのまきわらの左から7本目の背の高いまきわらを、ジャンプして上段でたたくとカギが出るぞ。ここはジャンプして取るとお得だよ。

ここはジャンプして取れば刀がたくさん取れる

ウル技　番外技

●ソロモンの鍵

ルーム31の真ん中、下から5つめに換石の術で石を出し、壊すとスフィンクスが出る。1度ダーナがやられてしまったら出なくなるけど。全部やられたあとでコンティニューをしたら出る。その他ルーム43の上から5つめ左から7つめにも出る。（石川県／片山健クン）

次号の発売日は10月17日（第3金曜）です。

ウル技17 六三四の剣

小技

薬をとれば六三四の体力が満タンになってるんだぞ！

静岡県／土屋隆

荒修行編の橋の出てくるシーンで、橋のなるべく低いところを渡るようにして、左から12番目の橋から2番目の橋（カギの出る橋）の右ぎりぎりに立ってジャンプして上段でたたくと、薬が出て、こいつを取れば体力が一気に満タンの99になるんだ。お得なウル技だね。

○こいつが薬だ。薬を飲んで体力UPなのかな？

○ほらおにぎりマークが99の満タンになった。これでおにぎりを取る必要ないね

○薬を出しても、矢にやられたり、落ちたりしたら、元も子もないからね

○道場破り編のワープはとってもたすかるね！

○橋の右がわにあるんだけど、落ちないようにね

荒修行編に橋があるよね。その橋をなるべく高いところを渡るようにして、左から9番目の橋の下に降りて、その橋の上でジャンプしてたたくとカギがでるぞ。でもここのワープは短いぞ。

道場破り編では、オバサンタとバケバケのでてくるところの2段目に上がり、下段で足もとをたたけばカギがでてくるぞ。ここはジャンプして取らないと、ワープ終了後、敵にやられる。

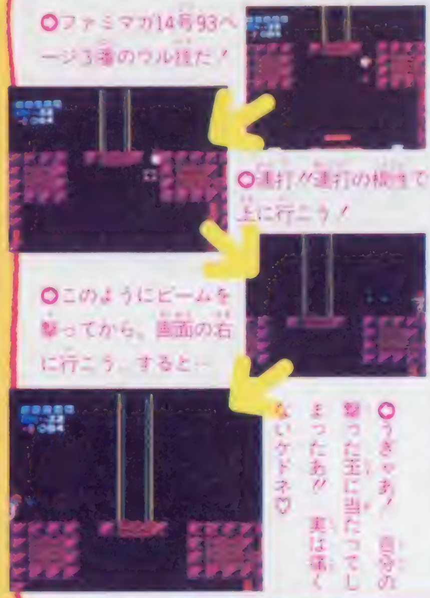
ウル技18 メトロイド

小技

あいたたたあ!! 自分の撃った玉に当たるサムスだあ

東京都／アルキメンデス

小ボスの部屋(II)のエレベーターの下の台の右端か左端ギリギリに乗り。丸まって、Ⓑボタンを連打して宙に登る。十字ボタンを左右に操作し、上に立とう。画面の左右がつながっているので、自分の撃った玉に当たることができるけど、サムスは平気なんだぜ!!



○ファミマガ14号93ページ3番のウル技だ！

○連打!!連打の[illegible]で上に行こう！

○このようにビームを撃ってから、画面の右に行こう。すると…

○うぎゃあ！ 自分の撃った玉に当たってしまったあ!! 実は痛くないケドネ♡

ウル技19 メトロイド

大胆技

今、ここに明かされる、ドル袋の謎なのだあ!!

神奈川県／松原あきら

メトロイドを1回クリアした!! なんて思ってるキミ、まだまだ甘いぜ!! メトロイドをクリアするとともらえるドル袋は、君のプレイした結果、すなわち点数や偏差値の代わりであり、ドル袋が多ければ多い程、優秀な成績であるということなんだ。このドル袋はその回だけの記録だから、もう一度ゲームを始めると消えてしまうよ。クリアするまでの時間が短い程、ドル袋は多くもらえるので君もがんばりなはれ!?

○マザーブレインを倒し、[illegible]に脱出しよう

○[illegible]

○5種類の違った[illegible]いるぞ!!

○最高5個のドル袋で明かされるサムスの正体とは!?

ウル技場外技

●ソロモンの鍵

ダーナが1UPするマフロスの薬の場所が他にもあった。ルーム27は上から3つめ右から2つめ、ルーム30は下から3つめ左から2つめ、ルーム35は真ん中の上から6つめ。40は1番上の右から3つめ、47は上から4つめ右から5つめで換石の術を使うのだ。

©峠ナムコ・村上もとか／小学館／テレビ東京／エイケン・TAITO CORP・Nintendo・TECMO

ソロモンの鍵

空間の呪文と時の呪文を手に入れることができた

20 ウルトラテク 大技

東京都／馬場一幸クン

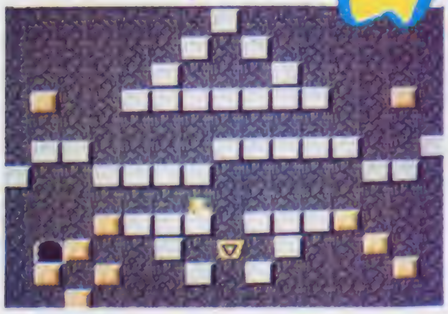
ファミマガ14号で紹介したルーム9、13、17、19の、隠されたソロモンの封印を取り、ルーム20の星座のパネルを取って妖精の楽園へ行こう。するといつもと違う空間の呪文の部屋がある。ここでは、写真のように下から頭突きで3つの石を壊して空間の呪文を取ろう。

また、ルーム21と29（真ん中の下から2つめ）のソロモンの封印を取り、ルーム44の星座のパネルを取っていれば時の呪文の部屋に行ける。ここは、扉に換石の術をかけると下の石が壊れるので、そのあとで、上から入って、時の呪文を取るのだ。

○頭突きをすると普通の石と同じように壊せるぞ。左右も換石の術で壊せる

○これが空間の呪文がある部屋だ!!

やったネ!



○すると[illegible]

○なんとルーム48の次にこんなルームへ行けたのに、さてどうするか？

ちょっとおしゃべり

妖精の部屋　今回空間の呪文の部屋、時の呪文の部屋、ソロモンの封宮を紹介したんだけれどルーム48をクリアして、ソロモンの封宮へ行く前に、妖精の王女の部屋が隠されているらしい。そこへ行くためには、時の呪文の部屋を出たあとに、何かを取ればいいんだ。でもそれは自分で見つけようネ。

ソロモンの鍵

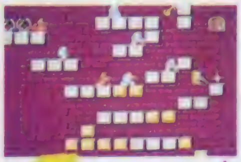
ルーム46と47の、すごい隠れキャラを2つ紹介しよう

21 ウルトラテク 小技

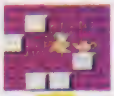
神奈川県／野田稔明クン

ルーム46に行ったら、写真の場所に換石の術で石を作り、壊すとランプが出現する。取ると1UPし、50万点もらえるよ。

ルーム47には、クレオパトラ（100万点）が隠されている。これもランプと同じで右から2つめ、上から6つめのところだ。



○ダーナがこのルームに来てやられると出ないゾ



○ダーナを増やしてくれるランプだ

○ダーナがやられると出なくなるので注意!!

ソロモンの鍵

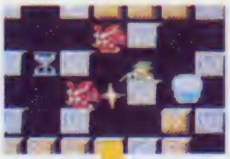
デビルキッズが石を通り抜けてしまって楽勝だネ!!

22 ウルトラテク 小技

青森県　おかちゃんクン

ゴーストやデビルキッズは、壊せない石にぶつかると方向を変えてもどるね。このときにダーナが換石の術をかけると、また向きを変えるだろ。

これを何度もやっていると、石をすりぬけて反対側へ行ってしまうことがあるんだ。これで楽になるね。

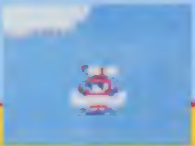


○えいっと換石の術だ

○すると向きを変えた

○オッとスリヌケたゾ

ウル技場外技



●スカイキッド

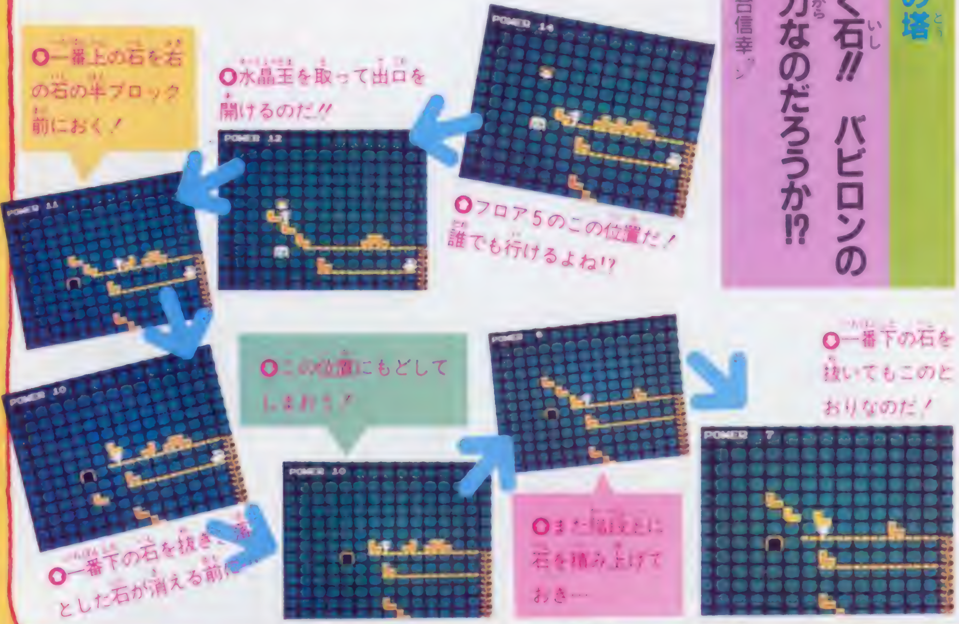
敵にやられた時に、立ち直るためにAかBボタンを押すけれど、押さねばならぬ回数の法則があった。1回目にやられた時は3回押す、以下2回目は5回、3回目は7回というようにふえていく。ミッションが変われば、また1からだ。

（埼玉県／初雁中学31番クン）

23 ウルトラテクニック バベルの塔
宙に浮く石!! バビロンの魔力の力なのだろうか!?

小技 千葉県／星合信幸クン

バベルの塔の不思議な石が宙に浮いてしまうウル技だ!! フロア5の最上階に行き、左端の石を左に半ブロックぶんずらす。次に右の石を階段状に2個積んで水晶玉を取る。そして一番上に積んだ石を下ろし、右にある石の半ブロック前に置く。そのあとで、二番目の石を抜き、二番目の石が画面から消える前に抜いた石を左に半ブロックずらす。一番上に乗っていた石を持ち上げ、二番目の石が画面から消えたらすぐ右の石を階段状に積み、一番下の石を抜く。これで残りの2個の石が宙に浮くよ。



○一番上の石を右の石の半ブロック前におく!

○水晶玉を取って出口を開けるのだ!!

○フロア5のこの位置だ! 誰でも行けるよね!?

○この位置にもどしておき!?

○一番下の石を抜き、落とした石が消える前に…

○また階段状に石を積み上げておき…

○一番下の石を抜いてもこのとおりなのだ!

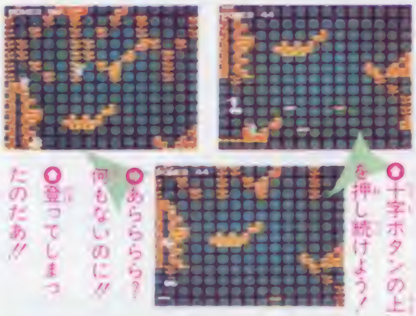
○ここが時の呪文のある部屋のようだね!! さてどうすれば時の呪文が取れるだろう

○まずは[illegible]をかけるのだ。[illegible]なんだか[illegible]部屋についたみたいだな

24 ウルトラテクニック バベルの塔
何もないところを登って行くインディなのだ!

中技 群馬県／飯塚広道クン

裏バベルのフロア58で、左側の雲の上に乗り、十字ボタンの上を押し続けていると、インディが勝手にブロックの間を登っていく。クリアが楽になるぞ!!



○十字ボタンの上を押し続けよう!

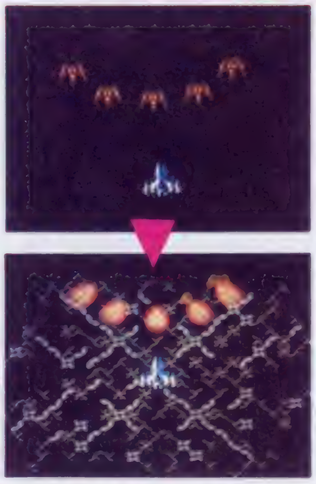
○あららら? 何もないのに!!

○登ってしまったのだあ!!

25 ウルトラテクニック ASO
逆ワープ、逆ワープの果てにハイスコアの影が…

大技 兵庫県／川島貴哉クン

どこでもいいからⓇを取って逆ワープを繰り返すと、3回目におじさんの顔、4回目に王冠みたいなものがそれぞれ5コ、ワープの終わりに出てくる。王冠は倒せるからサンダーを使おう。何回でもできるヨ。



○こんなふうに、5コならんで出てくるんだ

○これで3万点×5＝15万点はキミのものだ!

○3回目のおじさんの顔

○こいつは1コ3万点だ

☆クイズ実施中につき、この号に関する質問は10月13日以降（平日午後4～6時の間）にお願い致します。

ウル技爆裂技

●スカイキッド

ふだんは木に当たると墜落しちゃうけど、バロン、マックスの協力ですりぬけることができる。味方に撃たれるとその場で回転するから、それを利用して木の直前で後ろから撃ってもらえば、回転しながら木をすりぬけられるんだ。（新潟県 熊谷勉クン）

©TECMO・㈱ナムコ・SNK ELECTRONICS CORP

ちょっとおしゃべり

米丸とパボ ハイスコアルームが好きなヤツは知ってるだろうけど、あの2人は、とってもカワイソウなヤツらなのだ。とにかくおもしろくしようとがんばってるんだけども、出るゲーム出るゲーム、すぐに最高得点に達しちゃってね。ついに3頁に縮小されてしまうし、だからウル技に疲れたら、がんばりなはれをやってみよう!!

26 ウルトラ技 極網技

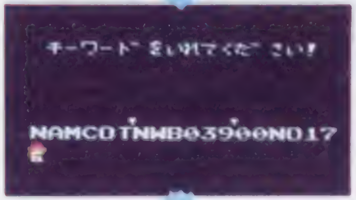
ワルキューレの冒険

パッケージにはスゴイ秘密があった!

神奈川県／羊の皮をかぶった山羊さん

ワルキューレの冒険の箱の絵はカッコいいが、この箱に隠されている秘密を公開してしまおう。写真のように書かれているメーカー名と値段、番号をキーワードとして入れると、レベル49のワルキューレが出現するよ。思わず箱を見直すね!

ふだん見慣れた箱の絵だが、よく見ると重大な秘密が隠されていたんだね



NAMCOTNWB03900NO17と入れる。NWB-3900がNWB03900になる

ゲームスタート、宿へ直行だ!

「次のレベル」の表示がおかしいのでレベルUPが無理なのが残念

28 ウルトラ技 極網技

ワルキューレの冒険

LEVELが一気に50もUPだあ

東京都／財部久孝さん

まずCONTINUEで500L8ING55K27J7C25と打ち

やっと起きたあ、目が覚めたワルキューレもLEVELUPりしているぞ〜

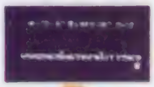
29 ウルトラ技 小極技

ワルキューレの冒険

体力が最高の999を越えてしまうのであった……

北海道／本間宏喜さん

これもまたCONTINUEで、パスワードをVVQ5K5H676FKUTT5K9と入力してスタート。始まったらすぐ宿に入ってみよう。そして体力のところを見ると、普通は999までしか上がらないはずの体力が006、つまり1006になったのだ。



ポッポッポッポピ、よく見てね

本当は1006もあったためか

なんだった の006か!?

体力が少ないからやられちゃう?

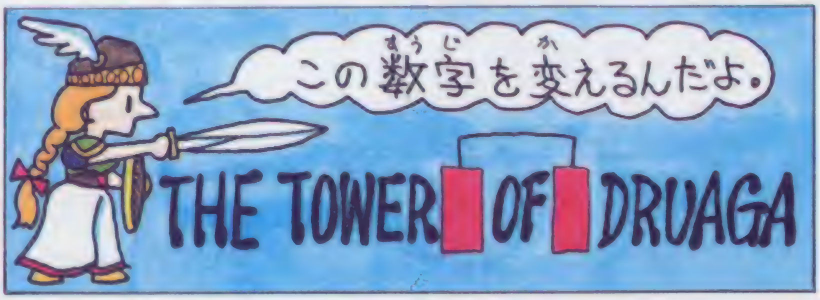
27 ウルトラ技 大関技

ワルキューレの冒険

ドルアーガの塔で、ワルキューレが変化する??

香川県／コンティニューさん

まず、下のイラストどおりにキーワードを入れよう。9番目と12番目は、9番目が12番目より1多くなるように好きな数字を入れよう。すると、9番目と12番目に入れた数字によって、ワルキューレの持っているアイテムが変化するよ。



このパスワードの9番目と12番目の空白は数字を入れるんだよ

ウル技場外技

● じゃじゃ丸の大冒険
敵を倒すと出てくる「たましい」は、50個たまると1UPするのは有名? だけど、この大切な「たましい」が取れない場合があるから悲しくなる。それはシーンの途中なら画面の左端、そしてシーンのラストは右端なのだ。いくら頑張って体当たりしてもダメなのさ。

次号の発売日は10月17日（第3金曜）です。

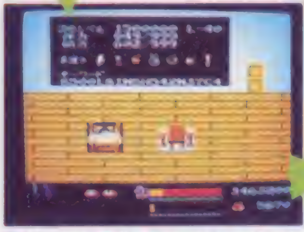
こみ、宿に泊まると、ナ、ナント、LEVEL11からLEVEL60まで一気にあがるのだ。目を覚ましたらビックリだね。

○くれぐれもパスワードは入れ間違わないようにね

○おっと音楽が7回も鳴ってしまった

○あれっ、あれっ、まだあがっているぞ！

○またLEVELが12もあがった



○おーい、ワルキューレちゃん、いつまで寝ているんだよ……っ

○ねぇ、ねぇってば、いつまで…こっちまでねむたくなってきたよ

○もうっ。これじゃゲームができないじゃないか！ ブンブン

30 ウルトラ技 大胆技

ワルキューレの冒険

天高くワルキューレが成長してしまう秋な技だね

東京都／安生洋二ノ

コンティニューモードにして、B4LIA201H04H9H0FG4とキーワードを入れてスタートしよう。そして宿で眠ると、レベルが81になるよ！

B4LIA201H04H9H0FG4

○ただいまレベル72。レベルUPに必要な経験点も十分あるよ

○睡眠中、レベルが上がり落花の街を越えたぞ!?

○体験終わり、眠りから覚めたや、次のレベルを目指してがんばるぞ！

31 ウルトラ技 小細技

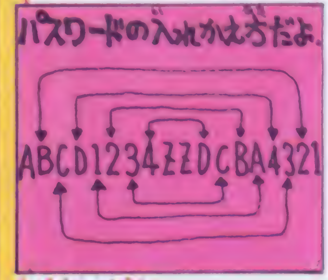
ワルキューレの冒険

キーワードを入れ替え低いレベルから成りあがりだ!!

静岡県／苫田章人ノ

このウル技は、自分のレベルが低いときにやると、どーんとレベルが高くなる技だ。

やり方は下のイラストどおり、キーワードを入れ替えるだけ。どのくらい強くなるかやってみてね。



POWER UP!

○こんな低いレベルでシーザーたちに笑われていた私も…

○パスワードの入れ替えでこんなにたくましくなりました

ウル技場外技

●B－ウイング

コアエネミーに隠れていて、撃つと回転が止まるトランプマークの効果は、ハートは1UP、スペードはウイングを3回選べる、ダイヤはコアに3回まで体当たりしてもやられない、クラブは敵の弾に3発まで耐えられる、というわけだ。（東京都／ワイズマンクン）

©㈱ナムコ・ジャレコ・データイースト

ちょっとおしゃべり

今日の電話 9月から4時から6時以外は、雑誌に関するお問いあわせが留守番電話になって、編集部内がとても静かになったのはいいんだけど、4時から6時になると、お問いあわせ以外のいたずら電話が非常に多くなってとても困ります。なぜかというと、編集部内にとてもコワイお兄さんがいて、その人がドナルからです。

---

32 ウルテク 小ワザ技

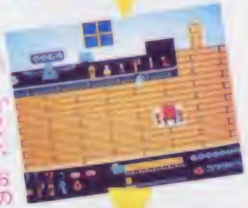
ワルキューレの冒険

ワルキューレの持ち物が、えーっ、9個あるの〜〜〜??

広島県／藤井基之クン

このウル技はまずアイテムを8個持ち、宿に入りアイテムを記憶させる。そして店で武器を1個売り、自分の持っていない武器を買って、それを使っている時に死ぬ。すると、コンティニューをするとアイテムを9個もっているのだ。使っているアイテムを他のと替えると消えちゃうけど……。

●まずは8個持って宿に泊まるんだ



●薬を売って、おのを買ってから…

●買ったおのを使っているときに死ぬ

●コンティニューをしてみると、あら不思議。アイテムが9個もあるのだ!!

---

34 ウルテク 大胆技

ワルキューレの冒険

魔法のイナズマに秘密が隠されていたのであった

大阪府／東久詞クン

このウル技は、まず、知力を240まであげてイナズマを使えるようにする。そして敵が出現したら、イナズマを使うのだ。すると敵がドル袋になる。そこでもう一度イナズマを使うと、ドル袋が普通に取ったときよりも、20倍から50倍位の価値になっているのだあ。

●イナズマが使えないと、まわりにとり囲まれて、も一たいへん

●ドル袋も価値が低く、お金がなかなかたまらないね

---

36 ウルテク 小ワザ技

涙の倉庫番スペシャル

モールス信号のSOSでアイテムがすべて50個に!!

北海道／あらまっちゃクン

ゲームモードでプレイ中にスタートボタンを押す。画面が変わったら、コントローラⅡのⒶボタンをモールス信号を打電する感じで次のように押すのだ。

「・・・ー・ー・ー・・・」

すると隠れメッセージが出てくるのだ。さらに、

---

33 ウルテク 小ワザ技

ワルキューレの冒険

ペガサスってなあに? それは、ワープの入口なのさ

大阪府／平井美幸クン

地下迷宮に入ったらマップがないと迷子になって出られなくなっちゃうよね。でもペガサスを見つけたら安心だ。ペガサスの両はしにくっついている黒い玉子の右側の玉子の前に立ち、行きたい方向に向いてⒶボタンを押すと地上にワープするからサ。

●地下迷宮ではランプは必需品だからね。もしなくなっても

●このペガサスの位置さえおぼえておけばOK

●ワープは普通のワープゾーンの法則と同じだからね

---

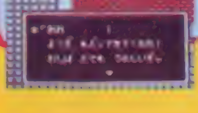
37 ウルテク 大胆技

ドラゴンクエスト

王様の様子がおかしいぞもしかして夏休みボケ!?

千葉県／ゆうちこりんクン

ウル技 場外技



●ドラゴンクエスト

「めうういはれづばほぼまぶいかこせてそれぎ」と復活の呪文を入れて、ゲームをスタートさせよう。そして、王様に会って話をしよう。すると、王様はこっちの名前をど忘れしてしまい、名前を呼んでくれないのだ。王様も年だね。（神奈川県　綾部真一クン）

☆クイズ実施中につき、この号に関する質問は10月13日以降（平日午後4〜6時の間）にお願い致します。

35 ウルトラ

大胆技

涙の倉庫番スペシャル

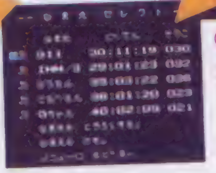
隠しラウンドセレクトで最高33面まで行けるぞ!!

山口県／山下喜夫クン

プレイヤーⅠ・Ⅱ切り替えスイッチ付のジョイスティックを本体に取り付け、プレイヤーⅡ側にする。メニュー画面にして、ゲームモードを選ぶ。コントローラⅡの十字ボタンの右と上とジョイスティックの左下を押しながらスタートボタンを押す。(ディスクが回転している間、十字ボタンとジョイスティックは押したままにしていないとダメだよ)。

すると、スタッフの名前と生年月日、年齢のようなものが出る。名前を選んでスタートすると、その人の年齢の次の面から始まるのだ。

ゲームモードでスタート



変な表示だ。911でスタートすると……

なぜか31面に。得点が違うぞ！

とりあえず、クリアしてみると…

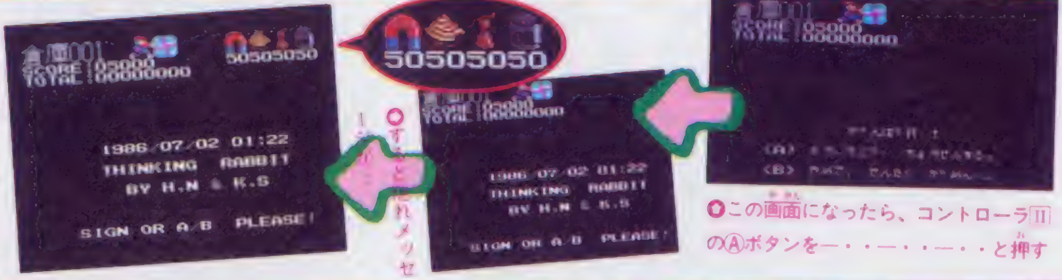
変な得点が加算されてしまうわけだ！

イナズマが使えれば知力は減っても体力は減らないし

ドル袋の価値が高くなって、お金がたくさんたまるしね

「・・・ーー・・・」と入力すると、じしゃく、こしょう、ロープ、オイルが50個になるのだ。

これだけあればソートー先の面まで行けるね！



この画面になったら、コントローラⅡのⒶボタンを—・・—・・—・・と押す

すると…これメッセ

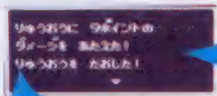
さらに、……と押すとアイテムが50個に

コンティニューで「ほりいゆうじえにつくすどらごくえすとだよ」と入れると、「おうて」という読めない名前でレベル25、にじのしずくなどの他になんと、ぎんのたてごとを2個も持った主人公が生まれる。

そして竜王を倒し、城へ帰る途中、ぎんのたてごとをかなでる。敵が出てくるけど、攻撃しないでかなで続けよう。するとHPが0になり、城へ戻ると王様との会話が始まるけど、その会話の中味がなんか変だ。

あきれて1階に降りるとまあ不思議!? 王様がいるのだ。そして話しかけるとまたしても変な言葉……。

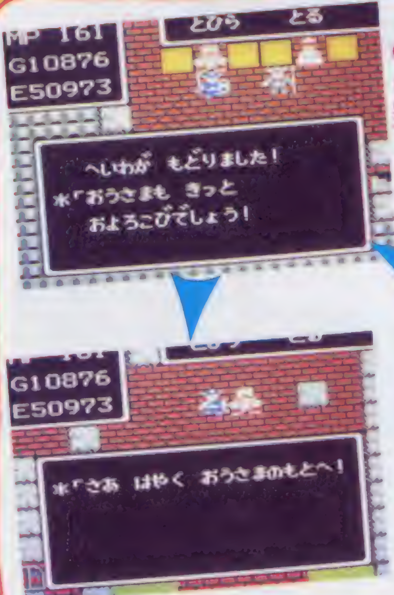
とうぐを見よ！ 持ちものがメチャクチャ。装備を強化してから行こうぜ



やっとこさ竜王を倒した。普通ならこれで平和に…

なぜか持ってるたてごとをピロポロとかなでると…

いないハズの敵出現！ つらいがHPが0になるまでやられ続けるのだっ



例のとおりおしかり言葉のあと再び話しかけると…ありゃ？ 何言ってんだろ王様って…自分じゃないのか——っ！

1階に降りると…ありゃ？ 王様は2人いるのか？ 話しかけるとまた…絶対おかしい

ウル技 こうりゃく裏技

● 北斗の拳

ジャンプ力のあまりないザコを2人以上ケンシロウの近くに寄せておき、2人の上を何回も飛び越したりしてるとアラ不思議！ 敵は合体してしまうことがあるぞ。この写真は、黒いヤツと青いヤツを合体させたのだよ。わかるかな？（大阪府／木下朋行クン）

Ⓒ㈱ナムコ・エニックス・シンキングラビット／アスキー・武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画／ショウエイシステム

ちょっとおしゃべり

ウル技とは もしカセットに隠しコマンドを入れていたとしたら、それは誰かが見つけることがあるだろうと、プログラマーがニタニタしながら入れたに違いないのだ。本当ならそれは取扱説明書にすべて書いてなければならないはずだ。自分が持っているものの中に知らないものがあるというのは、イヤだからウル技で公開するのダ。

ウル技 38 スーパーゼビウス

トンネルを抜けると1UPしてたりするわけだな!!

小技　東京都／沙羅曼蛇クン

スーパーゼビウスのすぐできる1UPの方法だ。

まずはエリア1。エリアの3分の1ぐらい進んだところに2つ島がある。その右側の島にブラスターを撃ち込めばピンが出現する。これを取れば1UPなんだ。

ただし、地上固定物を全部倒して2周目に撃つこと。

次はエリア5。エリアの半分位進んだところに穴あきピラミッドがあるね。このピラミッドの左右どちらかの穴を通り抜ければ1UPだ。ただし左右どちらかということは決まっていないから、確率は2分の1だ。

●コイツを出して1UPしたかったら、すぐにクリアはしないこと

●このトンネルをくぐれば1UP! 内部はどうなってるのかな?

ウル技 40 スーパーゼビウス

こんな所に隠れキャラクタがいたとは芸が細かい!

小技　千葉県／エグゼドゼビウスクン

エリア4で待機中のタルケンを全部倒してから、出口の少し上にある矢印の先の三角の部分にブラスターを撃ち込んでみよう。隠れキャラが出現するぞ。

出現させて1万点、撃破してさらに1万点入るんだ。でもアンドアジェネシス内部の機能を全部破壊してしまうとクリアしてしまって隠れキャラには会えないよ。

ウル技 39 スーパーゼビウス

ゲームをクリアしたと思ったら、また始まるのだ!

小技　島根県／暗やみのトラクン

ゲームをクリアすると音楽とともにメッセージが出る。そのときにスタートボタンを押すと、ゲームがスタートする。しかし得点はクリアされてないし、攻撃のパターンも変だ。そう。これはウラなのだ。

●これがガンプの要塞。ラストステージだ

●最後のブラグザをやっつけ、この画面でスタート

●[illegible] 攻撃たぁ

ウル技 41 スーパーゼビウス

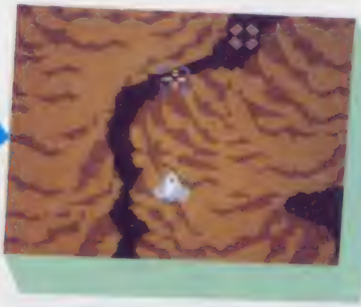
時間を飛び越え、面は夜に、パワーはアップさ!

大技　東京都／新谷智宏クン

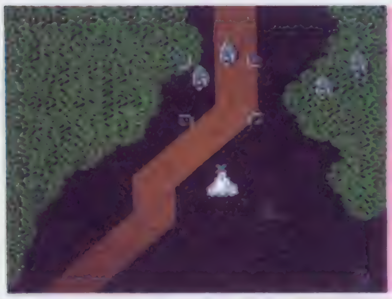
洞くつ内部のエリア7・8をクリアすると、再び地上及び空中戦のエリア9が始まるわけだが、実はこのエリアは夜みたいに暗くなってしまうことがあるのだ。

このエリアの地上固定物(地上を動くエネグラムや地中から現れるゾスやゾルは含まない。ブラスターで撃つと地面に穴が残るヤツだよ)を全部破壊しよう。

そして、クリアせずにこの面の真ん中に来てみると、



●ここを撃たないと7・8エリアは突破できん!



●苦労のカイがあってついにここまで来たわけだ。メデタシメデタシと

ウル技場外技

●がんばれゴエモン! からくり道中

かくされた通行手形をやっとこさ探し出して3個になったら、いよいよ関所クリアだ。関所の前まで来たら、閉じてる門の手前で前進ジャンプしよう。ポンポンポンと門の開く音がしている間、ゴエモンが空中で停止しているのだ。(山形県／井上明クン)

次号の発売日は10月17日(第3金曜)です。

42 个両技

魔界村

アリマ？　レッドアリーマが白い。どうしろというの

埼玉県／ウーゴ・サンチェ〃

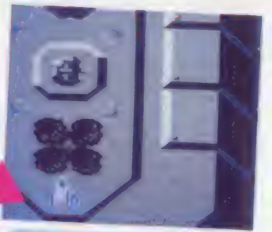
レッドアリーマは名前の通りに赤い。しかしレッドアリーマが襲ってきたときに、1分ほど逃げまくっていると、なぜか白いレッドアリーマができてしまう。

レッドアリーマも、いろいろ苦労があるんだね。

○ここがうわさの安全地帯。スリすくりだよ。

○さあ、レッドアリーマが現われた。逃げまくるぜ！

○アーサーを倒すため苦労の多いレッドアリーマは白髪になったんです



○エリア4にいるタルケンを全部倒せ！　最後の1個に注意！

○全部撃破したらここを撃つわけサ

○うーむ、いったいこれは何なのだろう。不・思・議

43 大技

スーパーゼビウス

12エリアに隠されていた大きな謎を発見したゾ！

東京都／田中一郎クン

12エリアには、ブラスターで攻撃すると大きくなるピラミッドがある。それを全部破壊し、出口を無視して先へ進もう。

すると、いままでとは違った敵が出てくるのだ。そのあとでエリアの出口に入ると、ヒミツのスペースコロニーにワープするのだ。

このコロニーでは白いナゾのキャラが飛んでくる。これと合体すれば、ザッパーがパワーアップだ!!

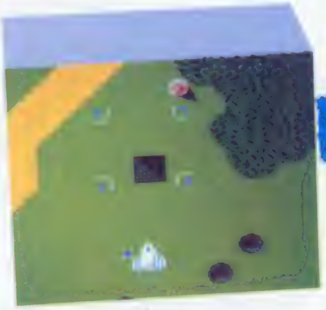
出口みたいなものが現れてるぞ。この上に降りれば、面は真っ暗になってしまうのだ。それだけじゃないぜ、ソルバルウはバリアー・ワイドブラスター・バックザッパーをフル装備してしまうのだ。これはもうやるっきゃないっ!!

○ピラミッドは全部破壊するのだ

○ここがスペースコロニー。デモ画面と同じだ。普通にプレイしても行けないゾ

○これが隠れているパワーアップパーツ。取ろう!!

○どうだ、この[illegible]。パワーザッパーはなんとバキュラも一発撃破だ！



ウル技番外技

●じゃじゃ丸の大冒険

偶数シーンで四天王を倒すと静まり返るね。ところが一度スタートボタンを押してポーズをかけ、もう一度スタートボタンを押して、ポーズを解除すると、さっきまでの音楽が流れだすんだ。だからといってどうしたというほどのことはないけどね！

©ナムコ・CAPCOM・コナミ・ジャレコ

ウルトラテクニック番外地コーナー

勝たなけりゃならないこの勝負!!
しかし負けるか勝ちともいうことだし、ときには負してしまうのも……

44 大明技
じゃじゃ丸の大冒険
やった～! 無敵になったと思いきや!? 負だ～

香川県／図師慈久クン

まず小丸くん以外の忍法アイテムを出す。そして、そのアイテムの真上の位置でワザとやられよう。敵がこなくても、タイムが00になると、炎がやってきてやっつけてくれるよ。

そして、真黒になって落ちて行く途中で忍法を取ると、じゃじゃ丸くんが生き返ってしまう! しかも、無敵状態になって敵をすりぬけてしまうのだ。

こりやしめた! と思い最後の出口に入ると何か様子がおかしい。クリアしたはずの面に戻っているではないか! しかも人数も1人減っているのだ。こりや負だ～!

◯すると、敵に当たってもぜーんぜん平気になる。やった～!

◯忍法アイテムの上でやられて、ヒョヒョヒョと落ちて行き…

◯アイテムにさわるとなぜか生き返ってしまうぞ!

45 十両技
じゃじゃ丸の大冒険
じゃじゃ丸くんがクリア寸前で自殺してしまうのだ!

東京都／ひでぶっクン

どの面でもいいから、最後の出口に入りながら、手裏剣を投げよう。

うまく行くと、なぜか自分の投げた手裏剣にじゃじゃ丸くんが当たって死んでしまったことになり、その面をやり直しになるよ!

◯こんなタイミングで投げると、なぜか自殺してしまう

46 十両技
スーパーピットフォール
はしごのとなりで後を向いて何をやっているのかな?

山口県／横田順一クン

スタート地点から右へと歩いて一番近い池へ行こう。そこの左はしのハシゴに右から泳いで近づいて行くのだ。

すると、いきなり後向きになってそれ以上左へ進めなくなっちゃうよ。

◯うっ動けん! しかし右や下へは動けるのでした!?

49 大明技
メトロイド
サムスが無敵!? ツーリアンに起こる数々の謎!!

神奈川県／宮本慎一クン

●魔界村

ステージ1の森の所に行って、動いてる島がみえるようにする。そして、フライングナイトがとんできたら、動いてる島にのって、また墓地に戻る。そうすると、フライングナイトが墓地までついてきちゃうんだよ～。ひょえ——。

(大阪府／竹下聡クン)

ウル技 番外技

超ウルトラ技50+1

☆クイズ実施中につき、この号に関する質問は10月13日以降（平日午後4～6時の間）にお願い致します。

メトロイド

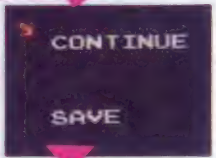
48 十両技

動けない！　サムスが金しばりになってしまうのだ!!

新潟県／佐藤進クン

マザーブレインの前まできたらコンティニュー画面にしてコンティニューしよう。するとサムスが金しばりになって、全然動けなくなるのだ。ただしもう一度コンティニューすると復活するから大丈夫だよ！

○本邦初公開!!　これがマザーブレイン



○体力0になる前にコンティニュー

○金しばりになると、ポーズすら使えなくなるのだ!!

がんばれゴエモン！　からくり道中

47 小結技

いよっと！　海の上へ立つのは気持ちいいけどね～!?

長崎県／わしをいさクン

わらじを3つ取るとと ても速くなっちゃって、ジャンプのしかたによってはとんでもない所に出てしまうのだ。そのことを利用して十字ボタンで右と上や、左と下のようにナナメ方向を押しながら、海や川の方向へジャンプしてみると、海や川の上に立てることがある。ところが成功してもそこから動こうとすると、水中に落ちてしまうことが多いし、何の得にもならないのでした。ちゃんちゃん。

○いよっ！　絶景かなっ！　海にポッチャンとならなきゃいいが…

負 マルマケ

○あれっ!?　クリアしたはずなのにまたシーン1だ！

○じゃじゃ丸もちゃんと減ってるしー！

ツーリアンではいろいろと変なことが起きるのだ!!　まずサムスの無敵。わざとサムスにメトロイドを取りつかせ、エレベーターの上に乗ろう。エネルギーが0になると同時に十字ボタンの上を押すと、サムスはエネルギーが0なのに無事で、しかもメトロイドに対してのみ無敵になるのだ!!　同じようにエネルギーを30から32にして十字ボタンを上に押すと、サムスがエレベーターから落ちて爆発してしまうのだ!!

○エネルギー0でエレベーターを一度上がって下がってくると

○サムスがメトロイドにだけ無敵になっているのだ!!

○エネルギー30から32でエレベーターに乗るのだ!!

○するとメトロイドだけがエレベーターにひっかかり…

○サムスはエレベーターから落っこちてしまうのだ！

○こんな変な終わり方、知らなかったでしょう!!

ウル技 場外技

●魔界村

本当の大魔王を倒すと、祝福のメッセージが出てくるよね。そのメッセージが出ている間に、コントローラⅠでA→B→上→下→A→B→左→右と入力すると、作者名などの隠れメッセージが出てくるんだよ。すごいんだからあ……（鳥取県／エルケーアクン）

©ジャレコ・Activision／ポニー・Nintendo・コナミ・CAPCOM

お手紙ちょうだい　このコーナーではキミの熱い投書を待ってるぜ。ファミコンやゲーム、ウル技に関することならなんでもいいよ。質問や意見だけでなく、おもわず笑ってしまうよ～な内容でもいいよ。楽しい投書はバンバン紹介するからね。P.111のウル技募集と同じあて先のちょっとおしゃべり係まで送ってね♡

ワルキューレの冒険

50 体を回復させるはずの宿でなんでこんな…

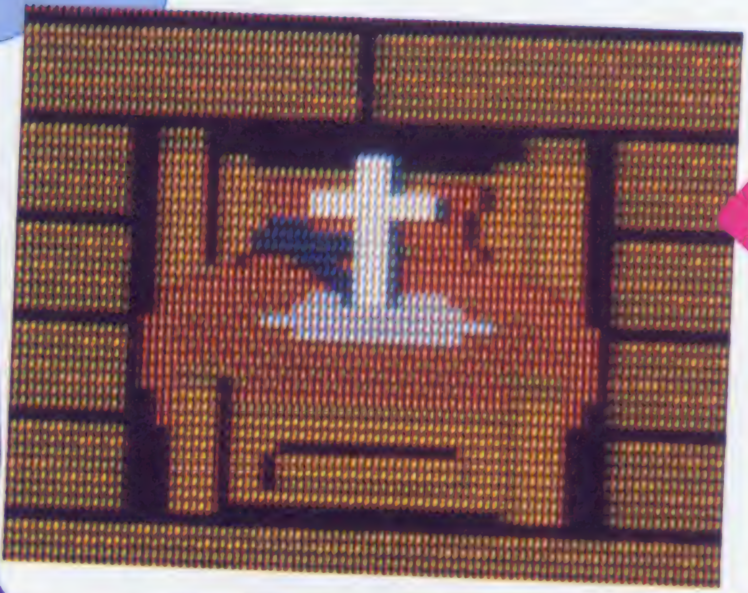
愛知県／江崎引幸クン

横綱技

体力、知力を回復させるハズの宿のベッドの上で死んでしまうという技だ。おまけにいくら体力を999にしてもまた0に戻ってしまうというから、これは完全に超負テクニックといえるだろう。

9QKMVIVHV26ECFN547とキーワードを入れればできるよ。敵と戦っているとできないコトもあるけど。

○ベッドの上で死んでしまった。何だこりゃあ



○まずはこのキーワードを間違いなく入れよう

○ゲームを始めたら、敵と戦わずに宿へ直行しよう

○ベッドで寝ていると、どんどん体力が回復していくハズ…

○おや？　体力が0と999の間を何回も行き来しているぞ

マグマックス

51 1機あるのにゲームオーバーとはどうゆうこっちゃ？

埼玉県／おうじょのあいクン

小結技

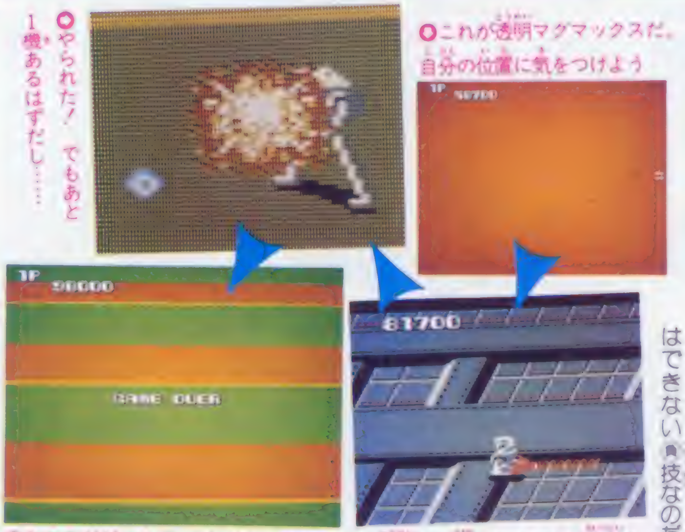
ファミマガNO7のウル技DJとNO9のウル技には、マグマックスが透明になるという技があったが、実はあの技には続きがあったのだ。

マグマックスの最後の1機で、敵のボスのバビロンが赤くなるまで撃って、画面がスクロールしたらバビロンにぶつかろう。そして、弾を撃ち続けると、ゲームオーバーと表示されているのにマグマックスは透明になってゲームは続いていくのだったネ。

ここからさきが今度のウル技だ。

透明の状態で点数を稼いで1機増やしてからやられると、あと1機あるはずなのにゲームオーバーになってしまうよ。

なぜかNO9の透明技ではできない負技なのだヨ。



○やられた！　でもあと1機あるはずだし……

○これが透明マグマックスだ。自分の位置に気をつけよう

○透明じゃ戦いにくいんで合体しちゃった。8万点で1機増えたぞ！

○ところがゲームオーバーだ。こいつはひどいぜ。カンペキに負の世界じゃ

●ソロモンの鍵

ルーム20に出現した1UP、50万点の隠れキャラ、テクモプレートがルーム38にも出たのだ。右のすみの下から4つめに換石の術3回と、そこへ頭突きをして十字ボタンの右を1回押せば、テクモプレートだ。やっぱり1UPするから急いでいても、もらおうぜ。

ウル技場外技

Ⓒ㈱ナムコ・Nichibutu・TECMO

No.16 10/17号
ウソテックイズ応募券

ウソテックイズがかわったぞ!

ニセモノはどれだ!!

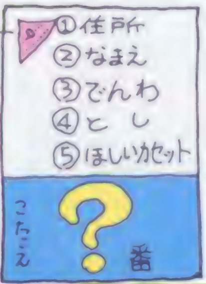
51本のウル技の中に、1つだけ、ぜったいにできない技、ウソ技があるのは、もうオナジミだよね。そのウソ技を見つけたら、右上の応募券をハガキに貼って、ウル技の応募先と同じ住所のウソテックイズ係まで、図のようにして送ってね。

締め切りは、10月9日(消印有効)。正解は、10月10日～16日のテレフォンサービスと10月17日発売のNO17誌上で発表するからね。

どしどし応募してね!

50名様に好きなカセット!!

ウソテックイズの正解者の中から抽選で50名に、10月3日現在発売中のカセットもしくはディスクをプレゼントしてしまうのだ。当選者の発表は、NO19の当選者発表のページを見てください。



NO13号のウソテックイズ当選者は、90ページにあります。

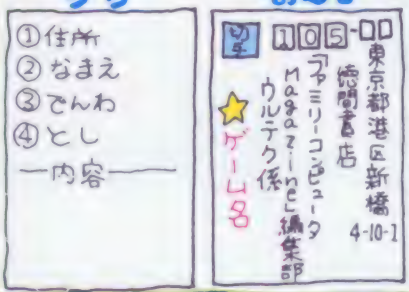
超ウルトラテクニック いえ〜い! 大募集!!

ゲームをやっているときにとってもすごいウル技を発見したらくわしいやりかたをファミマガへ送ってね。①住所、②なまえ、③電話番号、④とし、をしっかりと書くんだよ。そして、何のゲームのウル技なのか、すぐにわかるように、表側にゲーム名を書いてね。

編集部には、毎日毎日たくさんのお手紙が送られてくるので、なるべく読みやすい字で、わかりやすく説明してあるほうが採用されるからね。

ハガキで送ってもらったほうが整理の都合でとってもありがたいんだけど、どうしても書ききれないという人は、左のハガキと同じ要領で封書で送ってね。

採用者にはそれぞれの技の認定証の他に下に書いてあるような謝礼がでます。



ひょうしょう

優勝技の場合は金10000円が出ます。

横綱技の場合は金5000円が出ます。

大関技の場合は金3000円が出ます。

その他の小結技・十両技・幕下に認定された人にはファミリーコンピュータMagazine編集部特製の電卓が贈られます。

No.15のクイズの答え

㊵番のソロモンの鍵でダーナガマイテイボンジャックのゴウモン部屋にいる。

最新版 テレフォンサービスカレンダー

カレンダーの見方

土・日・月がウル技などのファミコン関連情報をお届けするテレマガ。水・木がハイスコア情報。火・金はテープ交換日なのでどちらかが流れています。

日	月	火	水	木	金	土
					10/3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16		

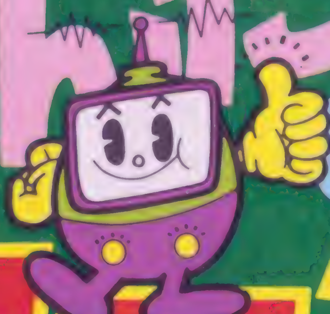
03-459-8000

- ●火・金……テープ交換
- ●水・木……ハイスコア
- ●土・日・月……テレマガ

※ウソ技の問い合わせはメーカーにしないで!! 反則だから。

テレビとファミマガがドッキング

なんたってファミコン!



新形式のクイズでチャンスをつかめ

いつもスマイルの佐藤仁美さんてどんな人……？

「なんファミ」インタビュー・シリーズ第4弾。今回は、インフォマーシャルコーナーでおなじみの佐藤仁美アナに突撃してみたぞ。

♡

――ご自分のPRをひと口で言ってください。

見てのとおりの明るいのと、バカ明るさと、多少のことがあってもくじけない根性と、単純な怖いもの知らず……好奇心が旺盛かなァ。

――☺をトレード・マークにしていますが、マークの由来を教えてください。

アメリカの高校を卒業したんですけどね、アメリカのコって手紙やメッセージの最後に、LOVE MERRYとか書いて、ニコニコマークみたいのをよくつけるんで、よし、これはいいな、拝借しちゃおうと思ったんですよ。

――ところで特技は？

ものまねとかカラオケ。いまは「なんてったってファミコン！」ですよ。「ファミコンは～やめられない」（Kyon^{2}の声色）ですよ。

――レギュラー番組は……。

新水曜スペシャル。10月から朝のニュースセブン、金・土・日曜を担当することになっています。

――最後に、視聴者に望むことがあればどうぞ。

ボーイズ・ビー・アンビシャスな～んてね。……悪ガキでいてほしいな。いたずらしてもいいし、友だちとケンカしてもいい。いじめとかじゃなくて、悪ガキでいてほしい。

○ゲームの腕はいつも初心者というおねえさんだけど、明るさだけは人1倍だぞ！

●放映局一覧●

局名	第4回放送日	放映時間
テレビ朝日	10/18(土)	17:00～17:30
北海道テレビ	10/18(土)	14:25～14:55
東日本放送	10/25(土)	7:15～ 7:45
名古屋テレビ	10/18(土)	14:30～15:00
朝日放送	10/18(土)	6:25～ 6:55
広島ホームテレビ	10/27(月)	17:00～17:30
九州朝日放送	10/24(金)	17:00～17:30

ストーリー

新しいアドベンチャーランドは、女子高生3人組、青山さつき、上野はなこ、本郷しのぶが大活躍。それぞれ性格もタイプも違う3人だけど、なぜかとっても仲よし。もちろん、秋葉原博士も登場するぞ。

☆

女子高生3人組は、さつきの家に集まって勉強会を開いていた。だが、女3人集まればなんとやらで、ぜんぜん勉強に身が入らない。

結局、勉強を早々に切りあげて、原宿にショッピングと相成った。

「なにかゾクゾクすることないかしら」と期待している3人は、街角の占い師に、とある一室へと誘いこまれた。

占い師に言われるままに、目の前の水晶玉をのぞきこむと、中には3人の姿が……。そして、襲いかかる怪しい影。すると、その瞬間3人は水晶玉に吸いこまれた。

3人は黒い影に追われ逃げまどうハメになった。逃げても逃げても追ってくる不思議な影。袋小路に追いこまれて、絶叫すると、3人はなぜか秋葉原博士の研究室にワープしてしまった。

「どうやらキミたちは、特別な任務をおびているようだ……」

妙な事態に巻きこまれた3人の行方やいかに。

「セーラー服探偵団」に注目!!

新アドベンチャーランドの女子高生3人組、名づけてセーラー服探偵団とは、どんな女の子たちなのか気になるよね。簡単にプロフィールを紹介しておこう。

♡

○（右から）しのぶ、さつき、はなこ役の3人だ

●青山さつき
本名・高橋幸香（14歳）。3年B組金八先生スペシャル、うちの子にかぎってスペシャル（いずれもTBS系）に出演。素顔はヒョーキンだが、ドラマの中ではオシャレ好きな少女に扮する。

●上野はなこ
本名・渡辺いずみ（14歳）。なんとテレビドラマは初体験。屋久島焼けの肌が健康的だけど、ドラマではおっとり役を演じる。

●本郷しのぶ
本名・白島靖代（15歳）。NTTのキャッチ・ホーンのCMなどに出演。大人っぽい感じだが、ドラマではスケバン役に扮する。

インスピレーションクイズ

さあ、恒例のプレゼントが抽選で当たるクイズだ。

今回のクイズはインスピレーションクイズ。以下の項目に共通したあるものを1つキミの直感で当ててくれ！　答えがわかったら、下の欄を読んで応募してね。

ⓐパリ、ロンドン、ニューヨーク、シカゴ、ベルリン、モスクワ、北京ほか

ⓑ東京、札幌、横浜、名古屋、京都、大阪、神戸、博多

ⓒ昭和2（1927）年12月、日本初開業

ⓓ銀座、丸の内、半蔵門、新宿、三田、御堂筋、谷町、四つ橋、名城、鶴舞、烏丸、山手、南北

チャンスはキミのものだ

クイズ好きの人にはうってつけの、そうでない人でもプレゼントのチャンスが待っているクイズだけど、第3回目の答えは「セーラー服探偵団」だったんだ。

NO.14のバックナンバー巻頭特集クイズの答えが「セーラー服」。NO.15の超新作クイズが交点の文字から「ア」を抜いて並べかえると「タンテイダン」となる。つまり、2つ合わせて「セーラー服探偵団」というわけだ。

ところで、今回のインスピレーションクイズだけど、もうわかったかな？

わかった人は官製の往復ハガキに「コレは！」と思われることばをはっきりと書いてね。それと、番組についての感想、キミの郵便番号、住所、氏名、年齢、TELを書くことも忘れずに。

また返信面の表にも、キミの郵便番号、住所、氏名を必ず記してね。しっかりと書いたら、あとにある応募先まで送ろう。

すると、番組内で紹介された各種賞品の中から、抽選で何か1点プレゼントされるからね。

締め切りは10月末日消印のものまで有効だ。

正解者には、番組からクリアスタンプを押したハガキが、ダメだった人には残念スタンプが届くからね。

クリアスタンプは毎回色が違うんだけど、捨てたりせずに大事にとっておくようにしてね。あとでとってもビッグなチャンスが待っているぞ。

クイズの問題は、次号および テレビでも別形式で出題されるので、今号のクイズだけでは自信のない人は、そちらのほうを参照してね。

応募、待ってるからね！

〈応募先＝〒106　東京都港区六本木1の1の1　テレビ朝日「なんたってファミコン！」アドベンチャークイズ係〉

郵便はがき

40円切手を
はってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店
ファミリーコンピュータMagazine
編集部行

（キリトリ線）

NO.16のプレゼントで欲しいもの（　　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　　　電話番号

学校名

学年　　　　歳　　　　男　女

（キリトリ線）

アンケート回答欄

① ハイ（　　年　　月ごろ購入）

イイエ（今後買う予定は　　ある　　ない　）

②

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56
57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84
85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98
99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112
113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126
127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140
141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154
155	156	157	158	159	160	161	162	163	164	165	166	167	168

③（　　　　）

④ ゲーム名（　　　　　　　　）

メーカー名（　　　　　　　　）

パソコン　ビデオ（どちらかに○）

⑤ ハイ

イイエ（購入する予定は　　ある　　ない　）

⑥（　　　　　　　　）

⑦（　　　）（　　　）

⑧（　　　）（　　　）

⑨（　　　）（　　　）

⑩ 1　2　3　4　5　6　7　8　9　10　11　12　13　14

15　16　17　18　19　20　21（　　　　　　）

アンケートに答えて
ゲームをもらおう！

どくしゃ ファミマガ
読者プレゼント 6

秋本番！ 頭もオナカも一番活発な時じゃないかな。さて、今回はシューティングから、じっくり頭を使って考えるものまで、5種類のゲームを抽選でプレゼント。キミはどのゲームが好きかな？

〈応募のきまり〉

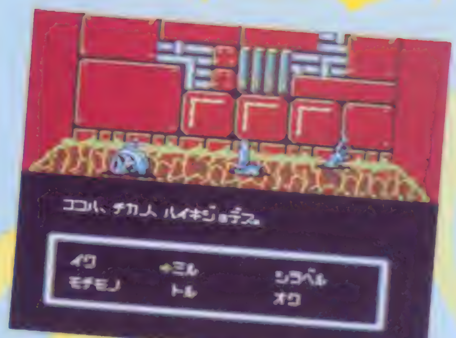
左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号(①〜⑤まで)を書き、次のページのアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。締め切りは86年10月16日（消印有効）、発表は11月21日発売のNo19です。

新作100本

①キャッスルエクセレント
（20名様 アスキー）

②スーパースターフォース
（20名様 テクモ）

③銀河伝承（20名様 イマジニア）



④デッドゾーン（20名様 サン電子）

⑤Othello（20名様 河田）
＊プレゼントはディスク版です

©アスキー・テクモ・IMAGINEER CO.LTD・SUN SOFT・ツクダオリジナル／河田
オセロはツクダオリジナルの登録商標です

ファミリーコンピュータMagazine No.16 読者アンケート

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？
②あなたが持っているファミリーコンピュータのカセットを下の表より選んで○をつけてください。
③これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表より選んで、番号を書いてください（1本だけ)。
④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか？（ゲーム名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること）
⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか
⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか？（アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど）
⑦今号の記事のなかでおもしろかったものを右の表より2つ選んで番号を書いてください。
⑧また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。
⑨今後、ファミマガで特集としてとりあげてほしいゲームを下の表より2つ選んで番号を書いてください。
⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を右の表より選んで○をつけてください（3冊まで)。

No	今号の記事
1	〈新作〉キャッスルエクセレント
2	〈新作〉スーパースターフォース
3	〈新作〉銀河伝承
4	〈新作〉デッドゾーン
5	〈新作〉Othello
6	〈まんが〉あこがれてエンジェル
7	〈攻略特集〉悪魔城ドラキュラ
8	ファミマガ認定ハイスコアルーム
9	図解正攻ゼミナール
10	超ウルトラ技50+1
11	なんたってファミコン！
12	アンケート&プレゼント
13	ファミマガジャーナル
14	ゲームベスト10
15	超新作ゲーム先取り大作戦
16	ひとめでわかる新作カレンダー

No	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊少年キャプテン
16	月刊わんぱっくコミック
17	(勝)ファミコン
18	ファミコン通信
19	ファミコンチャンピオン
20	ファミコントップ
21	その他

No	ゲーム名
1	アイスクライマー
2	イー・アル・カンフー
3	エキサイトバイク
4	F1レース
5	ゴルフ
6	サッカー
7	スターフォース
8	スパルタンX
9	ゼビウス
10	テニス
11	デビルワールド
12	ドンキーコング
13	ドンキーコングJR
14	忍者くん
15	ピンボール
16	ベースボール
17	ポパイ
18	麻雀
19	マッピー
20	マリオブラザーズ
21	ロードランナー
22	ドルアーガの塔
23	スーパーマリオブラザーズ
24	バックランド
25	忍者じゃじゃ丸くん
26	チャレンジャー
27	ツインビー
28	ソンソン
29	キン肉マンマッスルタッグマッチ
30	いっき
31	オバケのQ太郎ワンワンパニック
32	グーニーズ
33	グラディウス
34	忍者ハットリくん
35	ボンバーマン
36	スペランカー
37	マグマックス
38	サーカス・チャーリー
39	ジャイロダイン
40	ハイドライド・スペシャル
41	マイティボンジャック
42	バルトロン
43	影の伝説
44	セクロス
45	ディグダグII
46	魔界村
47	B-ウイング
48	タッグチームプロレスリング
49	ドラゴンクエスト
50	スパイvsスパイ
51	アトランチスの謎
52	アーガス
53	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
54	ゼルダの伝説
55	謎の村雨城
56	けいさんゲーム(1、2、3年用)
57	ASO
58	ソロモンの鍵
59	バード・ウィーク
60	チョップリフター
61	スターソルジャー
62	スーパーマリオブラザーズ2
63	スーパーチャイニーズ
64	バレーボール
65	東海道五十三次
66	スクーン
67	機動戦士ZガンダムHOT SCRAMBLE
68	メトロイド
69	ワルキューレの冒険
70	バベルの塔
71	涙の倉庫番スペシャル
72	がんばれゴエモン！からくり道中
73	北斗の拳
74	スカイキッド
75	六三四の剣
76	じゃじゃ丸の大冒険
77	スーパーピットフォール
78	バナナ
79	高橋名人の冒険島
80	子猫物語
81	スーパーゼビウス
82	キングスナイト
83	スペースハンター
84	テラクレスタ
85	ゴーストバスターズ
86	戦場の狼
87	悪魔城ドラキュラ
88	Othello
89	ガルフォース
90	うる星やつら
91	バギー・ポッパー
92	スーパースターフォース
93	デッドゾーン
94	シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件
95	銀河伝承
96	キャッスルエクセレント
97	ブリーダー
98	ドラゴンボール神龍の謎
99	けいさんゲーム(4、5～6年用)
100	きね子
101	エンジェランド(仮称)
102	リンクの冒険(仮称)
103	スーパーモンキー大冒険
104	飛龍の拳
105	アイギーナの予言
106	闘いの挽歌
107	ディーヴァ
108	魔獣の森伝説(仮称)
109	セクションZ
110	ナゾラー
111	トランスフォーマーコンボイの謎
112	マドゥーラの翼
113	メルヘンヴェール
114	クレイジークライマー
115	レイラ
116	碁
117	ココナワールド
118	コスモジェネシス
119	消えたプリンセス
120	ゴルフ(仮称)
121	アテナ
122	ジェニー(仮称)
123	アルゴスの戦士
124	トップルジップ
125	レリクス
126	ヒゲ丸
127	迷宮組曲
128	Dark side of the moon(仮称)
129	ライジン(仮称)
130	アップルタウン物語
131	エクスカリバー(仮称)
132	アドベンチャー・スペシャル・シリーズ(仮称)
133	ヒスパーニ(仮称)
134	DEEP DUNGEON(仮称)
135	シカゴ・コネクション(仮称)
136	ランボー
137	ピットストップII
138	スクランブル21
139	ザ・ブラックバス(仮称)
140	水戸黄門(仮称)
141	ラビリンス
142	ウルトラマン(仮称)
143	プロゴルファー猿(仮称)
144	ザナドゥ
145	ドラえもん(仮称)
146	長ぐつをはいた猫80日間世界一周
147	時空の旅人
148	ナイト・ロアー
149	タッチ
150	聖飢魔II 悪魔の逆襲
151	森田の将棋
152	マイケルのEnglish大冒険
153	オホーツクに消ゆ
154	アティアンの杖
155	ミシシッピー殺人事件
156	信長の野望
157	火の鳥(仮称)
158	キングコング(仮称)
159	キャプテン翼
160	マッピーランド
161	ザナック
162	タイガーヘリ
163	プロレス
164	囲碁
165	モグラ(仮称)

ドヒャ〜
元祖
ファミリーコンピュータMagazineの
ヒュ〜
本家
ひかえい!
攻略本
第9弾
ドラゴンクエスト
完全攻略本
大型とじこみマップと
特別クイズで謎がとける!
ゲーム音楽楽譜つき
定価330円
大好評発売中
●お近くの書店にない場合は、ご注文ください。
徳間書店

日曜はマリオのクラブでお父さんとゴルフしよう

マリオおじさんの活躍は、ファミマガ・ジャーナルでもたびたびお伝えしているけれど、今度はなんとゴルフセットとして華々しくデビューすることになったんだ。さすが人気者だよね。

マリオのクラブで楽しいね

この商品『スーパーマリオジュニアゴルフセット』というんだ。ジュニアの名のとおり、小学生向けにつくられたものなのだが、子どもだましのおもちゃとはちょっとわけが違うんだ。

というのも、このゴルフセットは、お父さんが持っているクラブの設計のノウハウをもとにつくられた本格的なものなんだ。

さらに、ジュニア諸君の使い勝手がいいように、小学生の身長、体重、体力、握力などのさまざまなデータを分析したうえでの特別設計が施されている。

お父さんのクラブを遊びで握らせてもらったことのある人もいるだろうけど、握り部分（グリップ）も握力が大人よりも弱いキミたち向けに、くふうがなされている。

だから、お父さんのように思いきって力を入れてクラブを振らなくても、クラブが適度にしなってくれるので、球が意外と上がりやすくなっている。

しかも、扱いやすい軽量設計で、いまゴルフ界でもてはやされている低重心になっているのも、本格的クラブたる由縁だね。

ところで気になるセットの内容だけど、ウッドドライバーが1本、5、7、9番アイアンが各1本、そしてパターが1本ついている。球を打つ部分には、スーパーマリオブラザーズのイニシャルが刻みこまれているぞ。

そのうえ、付属品としてクラブケース（入れ物）やヘッドカバー（クラブの打つ部分を保護するもの）、パターマット（パターを使って練習するときに用いる緑色のマット）までついているんだぞ。価格は2900円。発売元はSANYUという会社だからね。

お父さんといっしょにゴルフをしたいと思ったら、玩具店、デパートなどを当たってみてね。

ただし、クラブを振って遊ぶときは大人といっしょに、広い場所で楽しむようにしてね。

ウッドドライバーとアイアンだよ

これがパター。使い方はお父さんに尋ねてみようね！

ヘッドカバーもレッドとイエローの2種類があるんだ。かわいいね

クラブケースは、ブラックとレッドの2種類あるぞ

攻略レコードを楽しんで銀河伝承をキミのものに

ゲームの発売に先立ち、10月21日にビクター音産より、『銀河伝承オリジナル・サウンド・トラック』が発売されることになった。

銀河伝承は、イマジニアの第1弾ディスクゲームとして、この号でも紹介されているよね。

このレコードは、銀河伝承の付属テープのバックに流れている曲を、キチンとしたサウンドとして再現したものだが、単にそれだけではないんだ。

攻略レコードとしての要素も兼ねそなえていて、歌詞の中にゲームを解くうえでのヒントも隠されている。

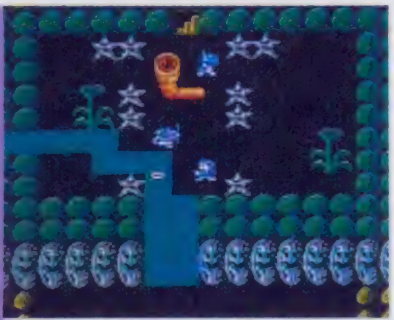
曲づくりには、伊藤銀次、佐藤博といったニュー・ミュージック界で活躍中の人たちが参加。ゲームの担当をしている人がみずから作った曲も含まれているんだ。

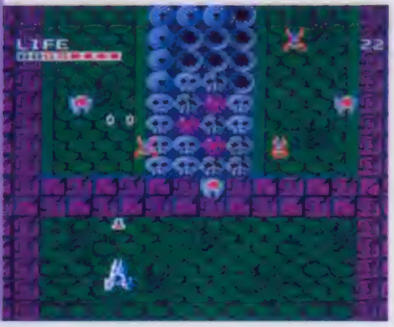
単にゲームの音楽といった範ちゅうを越えて、独立した音楽作品として十分に味わえるできばえとなっている。

もちろん、ゲームと対比して隠されたヒントを見つける力を養えば、キミの直感力がより高められるかもしれないぞ。

価格はLP、カセットが2800円。CDは3200円。いまから予約もいいかもね。

○壮大な宇宙のロマンに浸ろう





[illegible]

○これはファンタスの中盤面だ

新製品

スーパーマリオのテレホンカードが、お待たせとばかりに登場したぞ。

左の写真を見てのとおりの美しいデザインで、使い捨ててしまうのがもったいなくなりそうだね。

度数は50で、1枚が1000円。ぜひ欲しいと思っている人は、代金に送料を添えて、現金書留で以下のところまで申しこんでね。

送料は1枚から49枚までが310円、50枚以上購入希望の人は350円だ。

申しこむ際に、商品名（スーパーマリオAテレホンカード）、枚数、キミの氏名、住所、TELを書くことも忘れずに。

〈申しこみ先＝〒892 鹿児島県鹿児島市千石町7番地42号 ベルファッションテレカ友の会〉

★

ファミマガNO14でレコーディング風景を紹介した『組曲ドラゴンクエスト』が、いよいよ今月5日にアポロン音楽工業より発売されることになったぞ。

A面がすぎやまこういち先生によるオーケストラ・バージョン、B面がファミコン音源によるメドレー版と美しいシンセサイザー・バージョンになっている。

ミニ・ロゴ・ステッカーと譜面の特典つきで、LP、カセットが2500円。CDは3000円だぞ。耳から壮大なストーリーを楽しもう。

○クラシック・ファンも満足!?

○ホントにかわいい絵柄だね

プレゼント

いま、おもちゃ屋さんや百貨店の玩具売り場へ行くと、『アイギーナの予言』（ビック東海）のA4判大のパンフレットが置かれている。

このパンフレットについている申しこみ書に所定の事柄を記し、11月15日までにパンフレットをもらったお店に渡そう。そして、ソフトの発売日以降に申しこんだお店へ行くと、全員に攻略ブックレットがもらえる。

また、ビック東海では情報局というテレフォン・サービス

ファミマガJournal ジャーナル

『Bugってハニー』であの高橋名人がアニメに……

高橋名人を主人公としたテレビアニメが、いよいよ10月3日からスタートする。

○番組の主題歌も名人が歌うぞ!

『Bugってハニー』というのが番組名なんだけど、このアニメで名人は、高橋原人として登場する。ストーリーはゲーム世界を支配しているキャラに高橋原人が突然さらわれ、ゲームを楽しんでいた現実社会の3人が、救出へと乗り出すというもの。

この番組、毎週金曜日の5時半〜6時まで日本テレビで放映される。一部の地方局でも放映が予定されているけれども、放映日時が異なることもあるので、新聞のテレビ欄を注意して見てね。

ナムコのプロモーションビデオが日の目を見るぞ

ナムコが独自に社内資料としてつくっていたビデオが、いよいよ日の目を見ることになった。

このビデオは、イベントなどで限定的にしか公開されていなかったため、一般には存在自体が幻となっていた。

今回はその中から、ビデオゲーム5本をよりすぐって収録。これを見れば、ゲームの世界が見る側にリアルに迫ってくるように構成されている。

さて、収められているゲームだが『ドラゴンバスター』『パラデューク』『キャプラス』『ドルアーガの塔』、そして新作の『源平討魔伝』の全部で5作だ。

ビデオのタイトルは『ナムコの伝説』といい、10月5日にビクター音産から発売される。価格はVHS、ベータとも4900円。VHDビデオディスクは3800円だぞ。

○ファミコンにしてくれればと思うゲームも……

も開始したぞ。

24時間営業で、新作や攻略法などの情報を伝えている。内容は1週間ごとに変わる。電話番号は03・256・8623。間違えないようにダイヤルを回そう。

★

ナムコでは、スーパーゼビウスの発売を記念して、スーパーキャンペーンを実施中だ。

スーパーゼビウスのパッケージの中に入っているアンケートハガキに所定の事柄を書き、40円切手を必ず貼って、ポストに投函しよう。

A賞として抽選で500名に、なんとアスキースティックIIターボが、またB賞として5000名に特製スーパーゼビウステレホンカードが当たるぞ。

締め切りは11月30日消印のあるものまで。

★

株白子では「白子のり・秋一番のりのりキャンペーン」を実施中だぞ。

お茶漬けのりなどの商品の外袋についている白子のりマークを切り取り、300円以上をひと口として送ると、抽選で400名に、トクマソフト第4弾「ラビリンス」が当たる。締め切りは10月31日消印のものまで。

封筒に白子のりマークを入れ、キミの氏名、住所、年齢、学年を必ず書いてね。

〈応募先〒103―91 東京都中央区日本橋郵便局私書箱271号（KS）白子のり「秋一番のりのりキャンペーン」プレゼント係〉

小誌では、ファミコンに関連した各種情報をお待ちしております。

イベント、新製品、町で見かけたファミコンに関係したさまざまな情報がございましたら、ハガキまたは封書で以下の住所までお送りください。

編集部が驚くような耳寄り情報を期待しております。

〈〒105 東京都港区新橋4―10―1 徳間書店「ファミマガ編集部」ジャーナル係〉

今売れているゲームはこれだ！

速報！ゲームベスト10

9/8 ～ 9/14

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
－	1	★高橋名人の冒険島	ハドソン (R)	151
4	2	スーパーマリオブラザーズ	任天堂(R・D)	23
15	3	北斗の拳	東映動画 (R)	19
1	4	がんばれゴエモン！からくり道中	コナミ (R)	18
6	5	バレーボール	任天堂 (D)	12
5	5	メトロイド	任天堂 (D)	12
3	7	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂 (D)	11
2	8	機動戦士Zガンダム	バンダイ (R)	9
9	9	じゃじゃ丸の大冒険	ジャレコ (R)	8
7	10	スーパーピットフォール	ポニー (R)	8

●Dはディスクゲーム。Rはロムカートリッジのゲームです。

この週のがんばり屋

©HUDSON SOFT

高橋名人の冒険島

ゲームセンターのワンダーボーイの主人公が、あの・高橋名人になったというだけでも話題を呼んだゲーム。

なんつ～てもこの週は高橋名人の冒険島がダントツ人気。「名人がゲームに！」ってだけでも売れて当然という気もするけど、りっぱです。最近では7月発売のバレーボールがポイント174という記録を出したけど、追い越せるかな？

今回はハドソンの自信作、「高橋名人の冒険島」と、ナムコの話題作「スーパーゼビウス」が大ヒット!! ほかのゲームなんて目じゃないってカンジで、売り切れになったデパートやおもちゃ屋さんが続出したのダ。

ファミコンにしてほしいゲームベスト10

今回は読者のみんなが、「パソコンゲーム」「ゲームセンターのゲーム」の中で、実際には発売されていないが、ファミコンになればいいなというゲームのベスト10を発表！
No.13とNo.14の読者アンケートの集計で下のような結果が出ました。
実際どのくらいの要望があるのかは、ゲーム名の下の数字を見てネ。

Ⓟ＝パソコン版／Ⓖ＝ゲームセンター版／単位(%)

NO.14 読者アンケート集計			順位	NO.13 読者アンケート集計		
7.8	サラマンダー グラディウスの第2弾。グラフィックもきれいで、ファミコンになるといいな。	ゲ	1位	7.6	ザナドゥ パソコンで超人気の本格的なRPG。みんなファミコンになるのを期待してた。	パ
5.7	ファンタジーゾーン 常に要望が多いしおもしろいし、発売したら売れるのでは。	ゲ	2位	4.1	ファンタジーゾーン キャラがかわいいだけに女の子にも人気があるみたいだ。	ゲ
4.2	リターン・オブ・イシター ドルアーガの塔の第2弾。前作より難しさもぐっとアップ。	ゲ	3位	2.9	ドラゴンバスター 姫を救うため竜と戦うというよくある話だが要望が多い。	ゲ
3.2	ドラゴンバスター	ゲ	4位	2.8	サラマンダー	ゲ
2.3	アテナ	ゲ	5位	2.4	リターン・オブ・イシター	ゲ
1.6	ハイドライドII	パ	6位	1.7	青春スキャンダル	ゲ
1.5	ウイングマンII	パ	7位	1.6	ウイングマン	パ
1.4	ウイングマン	パ	8位	1.4	ハイドライドII	パ
1.3	熱血硬派くにおくん	ゲ	9位	1.3	タンブ松本	ゲ
1.0	ラリーX	ゲ	10位	1.1	魔城伝説	パ

No.13のアンケートで一番要望の多かったザナドゥは来春にもハドソンから発売されることになった。No.14の超新作にその記事が載ったため、No.14のアンケートでは入っていないネ。常に人気があるのがファンタジーゾーンだ。セガ用のソフトは発売されてるんだけど、残念ながらファミコンにはなっていない。5位のアテナは発売予定があるので、欲しかった子はお楽しみに。ほかにもどんどんファミコンに移植されればいいのにネ。

9/15 ～ 9/21

順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
1	高橋名人の冒険島	ハドソン (R)	83
2	★スーパーゼビウス	ナムコ (R)	65
3	★キングスナイト	スクウェア(R)	29
4	★子猫物語	ポニー (R)	24
5	スーパーマリオブラザーズ	任天堂 (R・D)	19
6	がんばれゴエモン！からくり道中	コナミ (R)	18
7	北斗の拳	東映動画 (R)	13
8	メトロイド	任天堂 (D)	11
9	バレーボール	任天堂 (D)	11
10	機動戦士Zガンダム	バンダイ (R)	10

●★のついたゲームはその週に発売されたものです。

この週のがんばり屋

スーパーゼビウス

ゼビウスファン待望の第2弾。今度は地上絵のミゾにも入れるんだよ。

C(株)ナムコ

この週は3本も新作が発売になった。かわいいチャトランが主人公の子猫物語やフォーメーション攻撃のキングスナイトなど、それぞれ個性があるゲームなんだけど、ナムコの強力作にはちょっと及ばなかったみたい。

●このベスト10は全国有名デパート・玩具店26店の協力を得て、ファミマガ編集部がまとめたものです。

大作戦

ぞくぞく入手のニューゲームをどど〜んとお伝えしちゃう、このコーナー。今回は、ページもニューゲームもまたまたふえて読みごたえタップリなのだ！

シャーロック・ホームズ 伯爵令嬢誘拐事件

11月中旬発売予定
トーワチキ
5000円 カセット

小説をぬけだした名探偵"ホームズ"が、キミの推理で事件を解いていくのだ!!

何者かに誘拐された、伯爵令嬢ミス・マーガレット。依頼をうけ調査にのりだしたホームズのジャマをするのは、Dr.コルティリア率いる、悪の犯罪組織"ババイア団"の男たち。どうやらマーガレット嬢は、コルティリアの本拠地"ブランテー城"に閉じこめられているらしい。真犯人を捜しだし、マーガレット嬢を救いだせ!!

さあ、キミは無事に事件を解決できるか!?

○ホームズはボクシングの名手。だが、これだけでは事件解決は[illegible]

○通行人のなかに手がかりを持つ者が[illegible]

MAP面から室内、地下、森へとススムのだ

調査の基本となるのは、ヨコにスクロールするMAPの画面。ここでは、怪しいと思われる人物に尋問したり、各種のアイテムを拾い集めながら推理をはたらかせ、確実に犯人に近づいていこう。

また、MAP→室内→屋根、MAP→マンホール→地下、MAP→森の中へと場面を移していけば、待ちうけるワナがたくさんあったり、重要な手がかりをみつけることができたりするるぞ!!

○まずは、この家に入ってみるとするか。ここがババイア団の隠れ家では

○木がおおい繁った森の中にも、重要な手がかりがあるかもしれない……

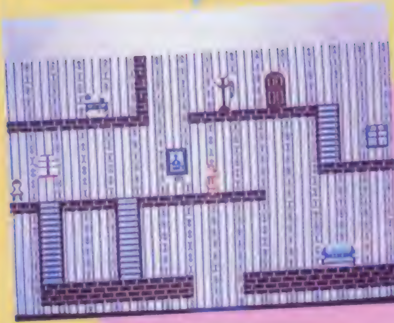
○地下へは、このマンホールから入る。中はまっ暗。ランプを忘れずに！

○ゲームの基本となるのは、このMAP面だ

超新作ゲーム超先取り

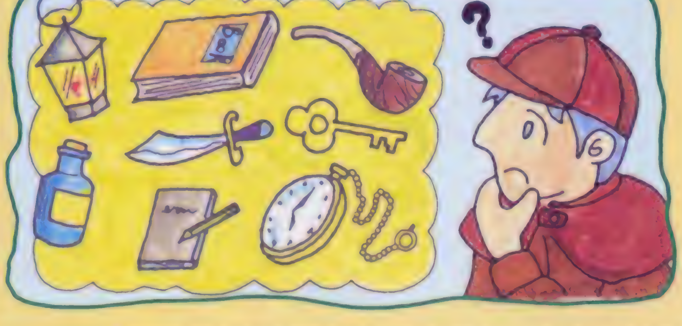
各種アイテムを集めて捜査力を高めるのだ

○部屋の中では、[illegible]に注意しながら、アイテムを探していこう！



事件をスムーズに解決していくポイントは、隠されたアイテムを手に入れることだ。アイテムは、手がかりを発見しやすくする拡大鏡や、敵の動きをとめるパイプ、体力回復のための薬。何コマンドか前に時間をもどす時計など、約10種ある。またお金を集めて、有効に使うことも重要だ。

○捜査に便利なアイテムは約10種。どこにあるかはモチロン、どういうときに使うかを考えるのも推理のうち



第六感をはたらかせ、推理をすすめていこう

このゲームを解くポイントは、とにかくいろいろ歩きまわって、1つでも多くの手がかりやアイテム、お金などを手に入れること。反面、ムダなことばかりしていると、犯人がどんどん遠くへ行ってしまったりするのだ。また、どれが敵かわからずにいると、突然攻撃されたりのアクシデントもあり、気がヌケないぞ。

○探偵サンは[illegible]とにかく歩きまわるのダ！

○そんなとこで考えこんでちゃダメだって

○[illegible]をダーッ…あそこのドアの向こうには何がある！

©TOWACHIKI

次号で特集

迷宮組曲

まるでパズルゲームのような、アクションタイプのロールプレイングゲームなんだな！

11月上旬発売予定
ハドソン
4900円 カセット

スターソルジャーにもゲスト出演したミロン君が活躍するハドソンの最新作は、複雑に入り組んだ迷宮が、一見、パズルゲームのようにも見えるけれど、実はロールプレイングゲームなのでありました。

ミロン君が王女様を助けるために忍び込むガートランド城の中には、20種類以上のアイテムが隠されていて、これをちゃんと取っていかないと、迷宮のように複雑なお城の中で、動きがとれなくて、立往生ってしかけなんだな。

ミロン

◆ミロン君のファッションセンスに文句のある人はご当局にどうぞ

ヘルプtheプリンセス 王女様はどこだ？

三角帽子につりズボン、とってもカワイイけれど、はっきり言ってたよりなさそうなミロン君が、ガートランド城などという恐ろしいところにわざわざやってくるなんて、いったいナニがあったというんだろう？

キミの疑問ももっともだ。

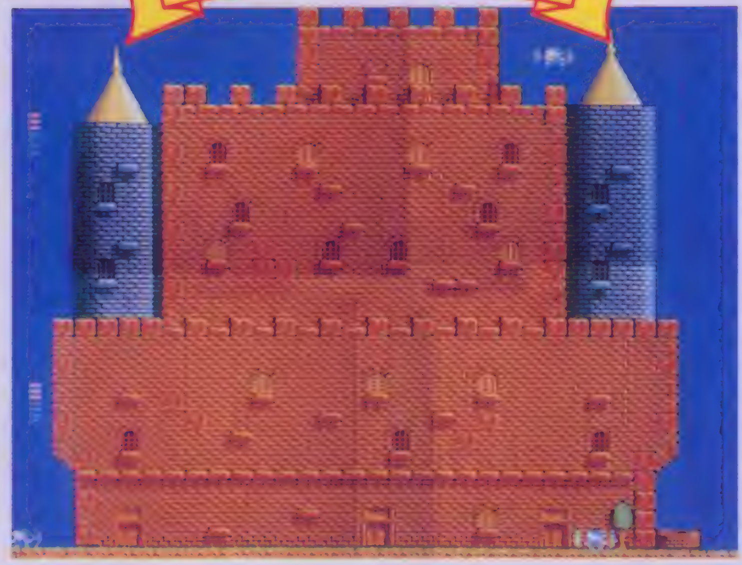
でも、ミロン君にはミロン君なりのフカア〜い理由があるんだな。

ガートランド城の魔王にさらわれて、迷宮のどこかにとらわれの身となっている王女様。ミロン君は、彼女のドングリのように愛らしい目を思い出すだけで、胸がいっぱいになってしまうんだ。たった1人、怪物たちに囲まれている王女の身を思うと、恐がってなんかいられない。ミロン君はオットコノコなんですからねっ！ てなわけで、バブルっていうシャボン玉みたいにたよりない武器だけをたよりに、ガートランド城に潜入するミロン君だけど、さて？

プリンセス

◆カエルのように真ん丸な目がなかなか……

ガートランド城



20個以上もある扉や窓 さて、どこから入る？

ゲームをスタートすると、ミロン君がガートランド城の外でウロウロしている。

こらこら、今さらしり込みしてどうするんですか！ここまで来たら覚悟を決めなさい。

とはいうものの、ガートランド城には、扉やら窓やら、20以上も入れる所があって、それぞれ別の部屋につながっているのだから、ミロン君が迷うのも無理はない。さて、どこから入るべきやら？

城の中へ♡

※画面は開発中のものです

城の中は迷宮のようにいろんな部屋があるぞ

いざ、城の中に入ってみれば、ミロン君でなくたって目が点になってしまう。

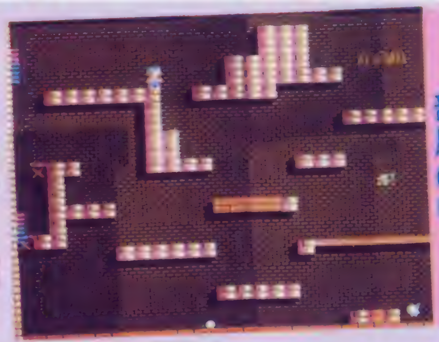
う〜ん、こんな迷宮がクリアできるんだろうか?

いきなり床が抜けたり、上に行くにも足がかりがなかったり……でも、信じてほしい。必ずどこかに出口があるんだ。

それに、そっけなく見える迷宮のどこかに、役に立つアイテムが隠されていることを思えば……悲観するのはまだ早い!

入口によっては、迷宮のような部屋ではなく、アイテムやヒントを売ってくれるお店や、いきなりデッカいモンスターが襲ってくる物騒な部屋に出てしまうこともある。アッと驚くような、ユニークな部屋もあって、なかなか奥が深いんだな。

部屋の中



もうちょい上に行けば、出口がありそうな気がする。そうに違いない

お店

どっかで、ゼニをかせがにゃならんわけなのね

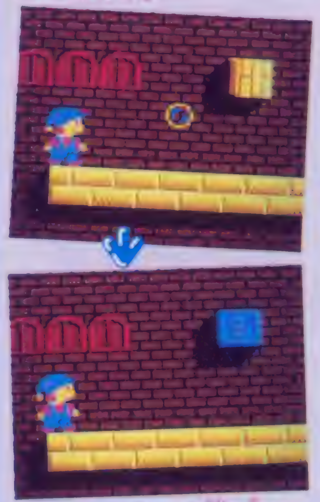
モンスターの部屋

このモンスターを倒すとシアワセがやってくる

アイテムを集めないとクリアはできないのだ

アイテムは、ミロンをパワーアップしてくれるありがたいもの。カベを撃つと出現したり、お店で売っていたりする。せっせと集めないと、クリアは難しいゾオ〜〜〜。

このようにして、ブロックを撃ちましたところ…



ごらんのとおり、お金に化けたりするのでございまーす

これ以外にも、隠れアイテムがこっそりあるんだな、これが

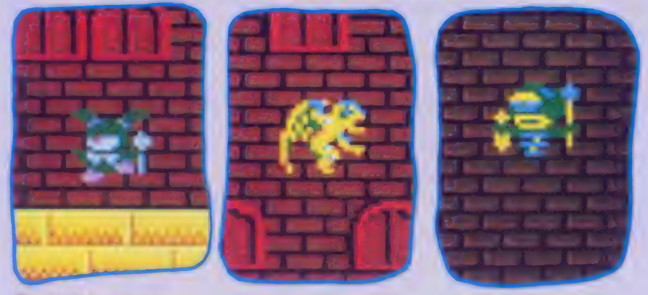
ミロンをジャマする敵キャラもいっぱい

しかけがいっぱいの迷宮といったってね、何度もトライすれば光は見えてくるもの。コツさえ覚えてしまえば、クリアも楽になるさ。

あのおジャマ虫どもさえ出てこなければね。

あぁもう、いまいましい。もう少しで出口にたどりつけるってところで、敵に体当たりされてゲームオーバーなんてのは、もうゴメンだよぉ。

倒すべきか、避けるべきか、重大問題ですねぇ。とりあえずやっつけてみて、反応をみましょうね



©HUDSON SOFT

聖飢魔II 悪魔の逆襲

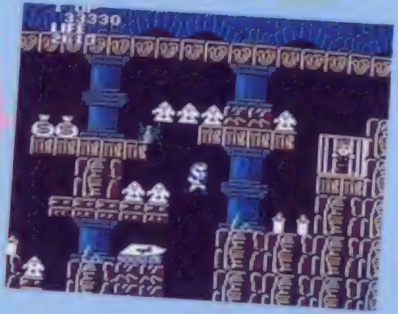
仲間救出、教典奪い、黒ミサを教祖ガンバル

12月上旬発売予定
CBS・ソニー
4900円 カセット

悪魔教布教のために俗世にやってきた"デーモン小暮"を教祖とする聖飢魔IIのメンメン。ところが、ジェイル、ライデン、エース、ゼノンの4人がゼウスに連れ去られてしまった……。デーモン小暮は、ゼウスが放った敵と戦いながら、悪魔教布教のために、信者や貢ぎ物を集め、4人の仲間を救出。最後には、強敵ゼウスを倒し、悪魔教典を奪い、悪魔寺での黒ミサを成功させなければならない……。

いまや、たくさんの信者をもつ「聖飢魔II」みずから企画に参加。モチBGMも、このゲーム用に作曲されてしまうという、信者には教典よりもありがたい(?)ゲームなのだ。

○この面がスタートなのだ。岩場をうまく操作してくれよ



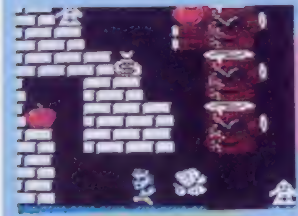
○おお、エース、そんなところに……いま助けにいくぞ!

ワールドは全部で4つ。各ワールドには仲間が

ゲームは、ヨコスクロール。4つのワールド(ジェイルワールド、ライデンワールド、エースワールド、ゼノンワールド)に分かれていて、それぞれ背景がちがうぞ。各ワールドは、さらに8つのセクションに分かれ、そのどこかにメンバーが捕らわれている。デーモンは、どこかに隠されているカギを捜しだし、メンバーを救出しなければならない。また、各ワールドをクリアするためには、集めた信者や貢ぎ物の数、アイテムを買うための軍資金といった条件もあるるぞ。

ゼウスが放った敵は、軍資金で買ったオノや石で倒していこう。これは、得点になる。敵にあたると減るLIFEは、どこかにある"生き血"を手に入れ、回復させるのだ。

こうして、4つのワールドをクリアすれば、最後は強敵ゼウスとの戦いだ。キミはゼウスに打ち勝ち、無事、悪魔教典を手に入れ、黒ミサを成功させることができるだろうか……!?



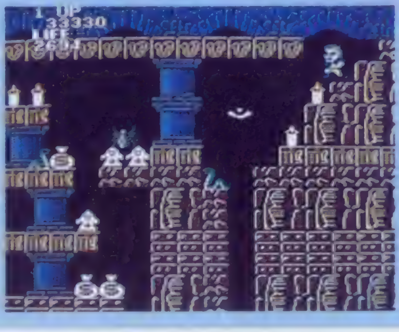
○敵が追いかけてきた。当たるとLIFEが減ってしまうぞ

○オッ、コップにはいったあれは、LIFE回復の生き血なのだ

○ジェイルよ。しばし待て。助けたいのはヤマヤマだが、まだカギをみつけておらんのだ

○わが悪魔教の信者たち。悪魔寺までついてくるのだ

○リンゴは貢ぎ物、そしてドル袋は、アイテムを買うための軍資金。たくさん集めるのだ



○ここは、3つめのエースワールド。迷路になっていて、どう進んでいいのか、それがわからないのだ……ニヤ

©CBS・ソニー

怒

いかり

武器をパワーアップさせながら2人で戦え!!

11月27日発売予定
ケイアミューズメントリース
5500円 カセット

ゲームセンターで人気の高かった"怒"の移植版は、マップが長～く、難しくなり、謎のパワーアップアイテムなどがさらに加わって、新規参入メーカーのケイアミューズメントリースより発売だ。

飛行機の墜落によって、敵地に入りこんだ、ラルフ大佐とクラーク少尉。お互い敵か味方かもわからないまま、2人の戦いの旅が始まる……。

○青いハチマキのラルフ大佐は1Pのキミがコントロールだ!

○赤いハチマキのクラーク少尉。2Pがコントロールするのだ

○飛行機の墜落で残された2人だが、敵か味方か……

○ゲートと壁でかこまれた。この攻撃をどうきりぬける

パワーアップアイテム入手で戦力アップだ!!

2人の武器は、銃と手投げ弾だ。これは、各種のアイテムを手に入れることにより、スピードや爆発力などのパワーアップが可能だ。このパワーアップアイテムは、従来のもののほかに30種以上もあるぞ! また、どこかにある、戦車に乗りこめば、さらに戦力アップ!

○右にあるのが銃弾補給アイテム。ぜひ手に入れたいが……

ゲーム攻略のポイントをおさえちゃえ!!

このゲームを攻略するためのポイントは、パワーアップアイテムを数多く手に入れ、手持ちの武器を絶やさないこと。連射なんて、もってのほかだ。また、地形をウマく利用することもポイント。岩に隠れて敵の攻撃などをよけることができるぞ。進む先には、地雷などのワナもあるから、MAPはぜひ作っておきたい。2人で協力しながらプレイすることも大切だ。

○目の前にある四角いモノは地雷。踏めばドッカーン

○どこからか、敵のロケット弾が飛んできた。早く逃げないと爆発に巻き込まれるぞ

○2人で協力、敵の火薬庫を爆破する。武器のパワーアップはぜひしたいぞ

○アイテムをとれば武器の威力がアップ。おっ、さらに…

○青はラルフ、赤はクラークの戦車。みつけて乗りこめば、戦力アップだ

©SNK ELECTRONICS CORP.

次号で特集

元祖 孫悟空 スーパーモンキー大冒険

おなじみ西遊記がゲームに。孫悟空が大冒険！

11月8日発売予定
バップ
4900円 カセット

おなじみ「西遊記」がファミコンゲームになるゾ！

孫悟空が、観音様の命令で三蔵法師を守り、猪八戒、沙悟浄を従えて広〜い中国大陸を西へ旅を続けるんだ。

数々の困難を乗り越えて最後には、天竺でありがたい経典をもらっちゃうという内容の楽しいゲームだヨ！

700近い広大なマップ画面と、今まで見たこともないほどのデカキャラ・魔王の登場が、このゲーム最大の特徴だゾ。魔王を倒して先にススメ。めざすは夢の国、天竺だ。

○気も遠くなるような広大な中国大陸……天竺をめざして出発だ！

○家の中にはいったい何があるのかな？ おそるおそる入ると……

○出たァ——不気味な化け物たちと戦って三蔵法師を守れっ！

※画面は開発中のものです。

孫悟空たち一行のお通りだい

孫悟空

○なんたって主役はオイラだいっ！

三蔵法師

○ナムーありがたい経典が欲しい

猪八戒

○悟空のヤロー主役はオレだぜっ

沙悟浄

○ケッケッケッ妖の血がかわいてきたヨオ！

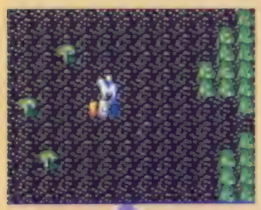
馬

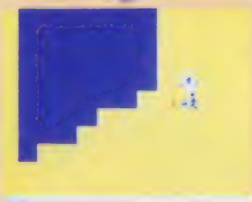
○私はただの引き立て役デス。ムナシイ……

マップ画面

ゲームはマップ画面を中心に進んでいくんだ。山、川、海、草原、砂漠など行く先々には中国大陸らしさを出す工夫がイッパイだ。期待できるヨ。

ゲームが進むにしたがって三蔵法師、猪八戒、沙悟浄が仲間に加わって、道中がドンドン楽しくなっていくゾ。中国の旅を思うぞんぶん楽しもう。天竺めざしてレッツGO。





アクション画面

マップ画面上で敵と出会うと、自動的にアクション画面に切り替わるんだ。

アクション画面になると、敵は本性をあらわして、それぞれが化け物の姿で攻撃してくるゾ。

敵の攻撃が激しくなったらきんとうんの術や龍変化の術を使って戦おう！

出現した敵を倒すと、マップ画面に戻って旅の続きだヨ。

○化け物たちを倒せばきっと何かいいことが……

○きんとうんに乗って化け物たちをやっつけろ！

室内画面

マップ画面上で、家に触ると、室内画面になるゾ。室内には人がいて話を聞くことができたり、アイテムの食料が置いてあったりして、いろいろ得することが多いんだ。

室内のアイテムは、食料と水の2種類だヨ。アイテムは何回でも取ることができるから、家のある場所を覚えておくと便利だゾ！

Ⓒバップ

※画面は開発中のものです

ガルフォース

7人のギャルがくりひろげる、ハードな戦闘だ

11月中旬発売予定
HAL研究所
2980円
ディスク（両面ソフト）

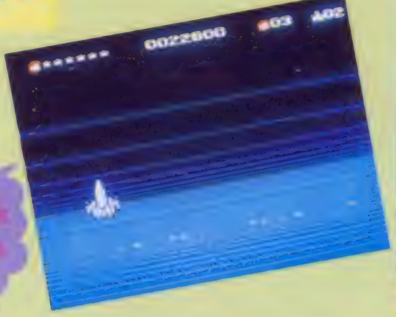
スタート時に7人の女の子の中から、プレイヤーとなる主人公を選択し、敵の最強生物兵器撃破と、6人の仲間救出のために戦うシューティングゲーム。単身、敵の戦艦やロボットと戦う主人公が乗りこむ"スターリーフ号"は、アイテムを取ったり、得点がアップするたびに戦力アップしていくぞ!! 6つのステージでガルフォースを1人ずつ救出すれば、最後は生物兵器ティノサートとの戦いだ!!

この先には、ステージのボスが待ちうけてるぞ!!

敵の戦艦やロボットの攻撃は、こんなにスルドくハードなのダ

[illegible]を破壊すれば、とらえられたガルフォースが——

[illegible]



パワーアップアイテムを取って変身だ

©MOVIC／SONY Video Software International corp.／アートミック

飛龍の拳

少年拳士"龍飛"のカンフーアクションゲームだ

11月下旬発売予定
日本GAME
価格未定
カセット

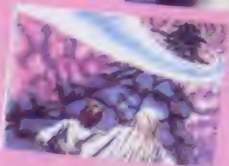
以前このコーナーで紹介した日本GAMEのファミコン用ソフト第1弾が、いよいよ11月下旬に発売されるぞ!!

ファミコン版の"飛龍の拳"は、もとの業務用ゲームに手を加え、設定も、「主人公の少年"龍飛"が、かたき討ちと"飛龍の拳奥義の書"を奪いかえすために、少林寺のワザを磨く」というように、ガラッと変わっている。"まるっきり新しいゲームを1本作るつもりで、開発しています"という日本GAMEの担当の人。完成が楽しみだね。

中国の秘境、[illegible]寺が舞台だ

少林寺の拳士、寿安に育てられた龍飛の物語

龍飛は10歳、少林寺拳法の修業中だ



かたき討ちのために技を磨こうと旅立つ龍飛

ある日何者かに拳法奥義と寿安の命を奪われ

ザナック

成長型、たてスクロールのシューティングだ!!

12月上旬発売予定

ポニー

2900円

ディスク
(両面ソフト)

ポニーのニューゲームは、たてスクロールのど迫力シューティング。このゲームはすでにMSXで発売されている。

目的は自機ザナックを操作して、敵基地の〝アルクス〟を破壊することだが、ここへはある条件がそろわないと行けないんだ。マップ上には空中物の敵キャラと地上物の敵基地や武器庫が出現。武器庫を破壊するとパワーアップアイテムが手に入る。このアイテムを有効に使って、自機を成長させろ!!

○[illegible]

○1面2番目の敵要塞、4つの目玉をねらえ!

○[illegible]てごわいぞ!

○黄色く光っているのはスペシャルウエポン。高速で敵をやっつける

○だんだん強力になる2面の要塞。自機の前には防御幕だ!

©ポニー

※写真はパソコン版です

ブリーダー

次号で特集

ロボットを使った〝戦闘ごっこ〟をファミコンで

10月下旬発売予定

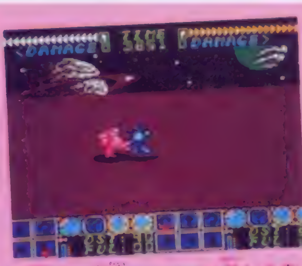
ソフトプロ

価格未定

ディスク
(両面ソフト)

NO14のこのページで紹介したように、このゲーム、キミ自身がメイキングしたロボットを戦闘用ロボットの競技大会で戦わせるというものだけど、ただのリアルタイムゲームと思ったら大間違い!! 戦いに際してキミのすべきことは、自分のロボットが有利に戦えるように、画面表示のアイコンによって指示を送ること。つまりキミは人工知能を持つロボットのセコンドになるワケ。また、2プレイヤーモードでは、友達のロボットと戦わせて遊べるゾ!

○森林地帯の沼地マーシーランド。動きが不自由な場所だ



○戦いの舞台は、キース星とその周辺のそれぞれ条件が違う10ヵ所

○画面下部にはアイコンのほか、ロボットの性能データが表示

○ここはキース星極寒の地ビールボール。凍って足場が悪いゾ!

©ソフトプロ

※写真は開発中のものです

セクションZ

カプコンのディスクシステム用ソフト第1弾だ

11月下旬発売予定
カプコン
価格未定 ディスク (両面ソフト)

カプコンも、ついにディスクシステム用ソフトを発売。その第1弾は、タテとヨコにスクロールする、シューティングゲームの"セクションZ"。業務用ではおなじみだよね。

アルファベット文字のパワーキャラをとれば戦力アップ、どんどん進んでいって、スクロールが止まれば、大型キャラとの一騎討ちなのダ。

ファミコン版では、基本的なゲーム内容は変わらないが、隠れキャラなどのおたのしみ要素がイッパイ加わるとのことだよ!!

○タイトルのあとにはデモが表示され、主人公のデータが

○頭の上も、足の下も敵だらけなのダ

○クルっとうしろを向いて撃てるのが魅力なのダ!

○スタート直後はヨコスクロール。撃ちまくって進め

○この先はせまそうだね。いったいどんなものが待ちうけているのか!?

©CAPCOM

クレイジークライマー

高いビル、ただひたすら上へと登っていくのだ

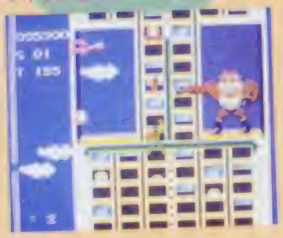
12月下旬発売予定
日本物産
価格未定 カセット

ビルをどんどん上に登って屋上にいこう! だけど、クライマーのジャマをするいじわるキャラや、落下物などたくさんあって、キケンキケン。

ゲームセンターから移植のこのゲーム、ファミコン版では新しい要素がイッパイだ。おジャマのキャラは増えてるし、ビルの形もいろいろあるし……。パワーアップのキャラクタだってあるぞ!! また途中で、あるものを手に入れると、隠し部屋へとワープ! 部屋の中では、動きまわりいろいろ捜してみよう。ビルのパターンも、ファミコン版では18ある(業務用は4つ)。さあ、すべてをクリアしよう。

○赤い風船はおたすけキャラだ。つかまればイッキに上へ!

○ゴリラが強烈なパンチで襲ってくる。急いで上へのがれろ!



○屋上まで行けば、ヘリコプターが待機。つかまってつぎのビルへ

©Nichibutsu

※写真はパソコン版です

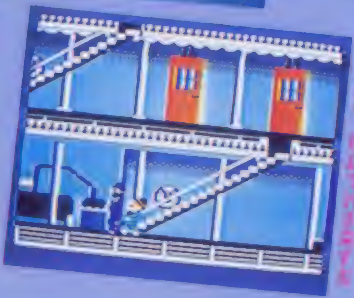
ミシシッピー殺人事件

FCでは初めて。動きまわる、テキストADGだ

10月下旬発売予定
ジャレコ
価格未定 カセット

セントルイスからニューオリンズへ向かう"デルタプリンセス号"船内で起きた殺人事件を、乗りあわせていた名探偵、チャールズ・フォックスワース卿と、助手のワトソンが発見してしまったから、さあタイヘン。ニューオリンズへ着くまでの3日間で、2人は犯人を捜しだし、事件を解決しなければならない。まずはたくさんの証言と物的証拠集めに船内捜査をはじめよう!!

○殺人現場の客室に、容疑者を連れてくることもできるぞ



○[illegible]

○ここは[illegible]

©1986 Activision, Inc

アップル・タウン物語

DOG第1弾は足ながおじさんゲーム!?

11月下旬発売予定
DOG
価格未定 ディスク (両面ソフト)

前に、リトル・コンピュータ・ピープルっていう名前で紹介したこのゲームが、DOGからの第1弾に決定! こいつはまったく奇妙なソフトなんだ。なにしろ、主人公はキミじゃあない! 足ながおじさんみたいに、そうっと女の子の1日を見守ってあげるんだ♡

○ひとりぼっちはやっぱり心細いんだな。なぐさめてあげなくっちゃ

○[illegible]ましょう♡ やっぱり女の子はいいですねぇ……

○しっ、静かに! お昼寝のじゃましちゃいけないよ

©Activision

マドゥーラの翼

裏切り者を倒して、鳥像をとりもどせ!!

11月下旬発売予定
サン電子
価格未定 カセット

一族の裏切り者ダルトスに奪われた鳥像"マドゥーラの翼"。この像には、世を支配する不思議な力がある。この像をとりもどそうと、魔法使いの女の子ルシアが、ダルトスがたてこもるアレクス城の地下迷宮をめざすAC、AD。ルシアを迎え撃つ敵は、像の力でよみがえった魔物たち。先へ進むほど、強い魔力を持った敵が待ちうけているぞ!! そして最後はダルトスとの戦いだ。さてキミは、無事像をとりもどせるか!?

○魔物たちは、魔法を使って倒したり、ジャンプで飛び越してかわしながら進め

○川は飛び越すこともできるが、流れに沿って下ると、違う世界が待っていたりする

©SUN SOFT

超新作ゲーム先取り大作戦

闘いの挽歌

業務用にアレンジ加えて、隠れキャラもあるぞ

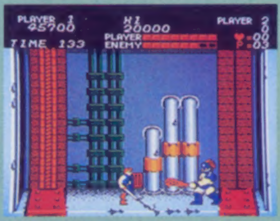
11月下旬発売予定
カプコン
価格未定 カセット

剣王に支配された世界に平和をとりもどすため、剣と盾を武器に闘うアクションゲーム。時間制限はあるし、エネルギーはどんどん減るし……。

6つあるステージをすべてクリアするのは、なかなかタイヘンだ。とくに、各ステージのボスの攻撃はすさまじい。キミはどこまで進めるかな!?

●軍団は、空からも地中からも攻撃してくる。ジャンプでよけるテもあるぞ!!

●主人公は武道の名士。剣と盾をたくみに操り、悪の軍団にたちむかえ!!



●デッカイからだに、ブットいハンマー。さてどうやって倒す

●すごいジャンプ力の強敵だ。投げてくる武器のスピードも速いぞ

©CAPCOM

アディアンの杖

アクションしながら、算数がわかる!!

11月下旬発売予定
サン電子 ディスク
価格未定 (両面ソフト)

小学4年生以上ならラクに解ける算数とACゲームがドッキング!! 300年の眠りから蘇った悪魔に連れさられた国王と王女を救い出すため、迷宮を進む主人公のルシアンを待ちうけるのは、魔物たちが問いかける算数の問題。答えを間違えると先へ進めないぞ。

●ディスクカードのA面は、今回紹介のゲーム。B面はドリルだよ

●問題の答えがわかったら、答えの数字を剣でつこう。正解ならば扉が開いて、先へ進めるぞ!!

©SUN SOFT／ASK KODANSHA

まだある(得)耳より情報!!

●まずは今回もあった新規参入メーカー情報。光栄というパソコンのソフトハウスがROMカセットで年末ごろに参入。第1弾はパソコンから移植の"信長の野望"にほぼ決定している。これは戦国の武将、織田信長が諸国を制覇するというシミュレーションゲームだ（発売日、価格とも未定）。

●ナムコの新作は"マッピーランド"。おなじみマッピーが汽車の中やウエスタン、海賊船など、カラフルなワールドでくり広げるコミカルADVで、前作を超えた奥ゆきの広さが自慢。各エリアの最後で待つ、恋人のマピコに会うのが目的だ。だけど、あのニャームコが駅員、カウボーイなどに七変化。場面によって異った妨害をしてくるぞ（11月発売予定、価格未定）。ナムコからは、このほかにも年内2～3本のゲームの発売が予定されているぞ。

●コナミからは年末年始にかけて2本。アニメの"火の鳥"とアメリカ映画"キングコング"のゲーム化が発表されてるぞ。グーニーズみたいなヒットを期待しよう（価格未定）。

●テクモからディスクゲームが来年1月に発売。人気アニメの"キャプテン翼"をゲーム化だ。内容は企画中ということだよ（価格未定）。

●最後にバンダイでは、現在1M+1Mの大容量ゲームを開発中。キャラものがお得意のバンダイだけど、今回のゲームはカンペキオリジナルだぞ（発売は12月、価格は未定）。

おわびと訂正

9月19日発売の本誌10月3日号の24ページで「バギー・ポッパー」の価格が4800円とあるのは4900円の誤りでした。データイースト株式会社様をはじめ、関係各位にご迷惑をおかけいたしました。以上、おわびのうえ訂正いたします。

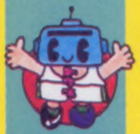
ファミリーコンピュータマガジン編集部

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

●カセット
■ディスク
★メーカー名
♥発売予定日
♣予価
◆掲載号掲載ページ

記号のみかた

10月



●バギー・ポッパー　★データイースト♥10月8日♣4900円◆No.15　24ページ
■Othello　★河田♥10月13日♣2980円◆No.16　28ページ
●うる星やつら　★ジャレコ♥10月15日♣4900円◆No.15　6ページ

17日(金) ファミコン通信 Magazine 1986 No.17発売日

■プロレス　★任天堂♥10月21日♣2500円
●スーパースターフォース　★テクモ♥10月24日♣5300円◆No.16　12ページ
■銀河伝承　★イマジニア♥10月24日♣5000円◆No.16　18ページ
■ブリーダー　★ソフトプロ♥10月下旬♣未定
●けいさんゲーム(4、5〜6年用)　東京書籍♥10月下旬♣各4900円
■デッドゾーン　★サン電子♥10月下旬♣2980円◆No.16　24ページ
●ミシシッピー殺人事件　★ジャレコ♥10月下旬♣未定

11月

7日(金) ファミコン通信 Magazine 1986 No.18発売日

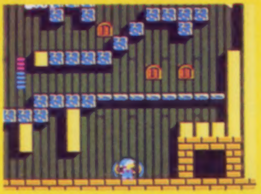
●スーパーモンキー大冒険　★バップ♥11月8日♣4900円
●Othello　★河田♥11月11日♣4900円◆No.16　28ページ
●キャッスルエクセレント　★アスキー♥11月上旬♣4900円◆No.16　6ページ
●迷宮組曲　★ハドソン♥11月上旬♣4900円
●アイギーナの予言　★ビック東海♥11月中旬♣5300円
●シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件　★トーワチキ♥11月中旬♣5000円
■ガルフォース　★HAL研究所♥11月中旬♣2980円

21日(金) ファミコン通信 Magazine 1986 No.19発売日

●ドラゴンボール神龍の謎　★バンダイ♥11月27日♣5300円
●怒　★ケイアミューズメントリース♥11月27日♣5500円
●飛龍の拳　★日本GAME♥11月下旬♣未定
■エンジェランド(仮称)　★任天堂♥11月下旬♣2600円
●闘いの挽歌　★カプコン♥11月下旬♣未定
●ディーヴァ　★東芝EMI♥11月下旬♣5500円
■魔獣の森伝説(仮称)　★イマジニア♥11月下旬♣未定
■セクションZ　★カプコン♥11月下旬♣未定
■謎のディスクマガジンナゾラー　★サン電子♥11月下旬♣未定
●マドゥーラの翼　★サン電子♥11月下旬♣未定
●長ぐつをはいた猫80日間世界一周　★東映動画♥11月下旬♥4900円
■アディアンの杖　★サン電子♥11月下旬♣未定
●モグラ(仮称)　★ユース♥11月下旬♣未定
●トランスフォーマーコンボイの謎　★タカラ♥11月下旬♣4900円
■アップル・タウン物語　★DOG♥11月下旬♣未定
●マッピーランド　★ナムコ♥11月♣未定
■きね子　★アイレム♥11月♣未定
■ナイト・ロアー　★ジャレコ♥11〜12月♣未定

12月〜未定

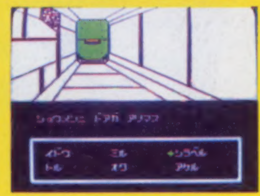
■プロゴルファー猿(仮称)　★バンダイ♥12月9日♣3300円
●ザ・ブラックバス(仮称)　★ホット・ビイ♥12月10日♣4900円
■ザナック　★ポニー♥12月上旬♣2900円
●タイガーヘリ　★ポニー♥12月上旬♣未定
●聖飢魔II悪魔の逆襲　★CBS・ソニー♥12月上旬♣4900円
●アテナ　★SNK♥12月中旬♣未定
■リンクの冒険(仮称)　★任天堂♥12月中旬♣2600円
■ウルトラマン(仮称)　★バンダイ♥12月25日♣3300円
●時空の旅人　★コトブキシステム♥12月下旬♣未定
■メルヘンヴェール　★サン電子♥12月下旬♣未定



迷宮組曲

バギー・ポッパー

怒



デッドゾーン

●ラビリンス　★徳間書店♥12月下旬♣未定
●クレイジークライマー　★日本物産♥12月下旬♣未定
●レイラ　★デービーソフト♥12月♣未定
■ココナワールド　★ソフエル♥12月♣未定
●タッチ　★東宝♥12月♣4900円
●森田の将棋　★セタ♥1月上旬♣未定
■消えたプリンセス　★イマジニア♥1月上旬♣未定
■ゴルフ(仮称)　★任天堂♥1月14日♣2500円
●コスモジェネシス　★アスキー♥1月♣4900円
■キャプテン翼　★テクモ♥1月♣未定
■囲碁(仮称)　★任天堂♥1〜2月♣未定
●ジェニー(仮称)　★タカラ♥2月♣未定
●オホーツクに消ゆ　★アスキー♥4月♣未定

■トップルジップ　★ボースティック　■レリクス　★ボースティック
●ヒゲ丸　★カプコン　●アルゴスの戦士　★テクモ
●ドラえもん　★ハドソン　●信長の野望　★光栄
■Dark Side of the moon(仮称)　★DOG　■ライジン(仮称)　★DOG
■エクスカリバー(仮称)　★DOG　■ヒスパーニ(仮称)　★DOG
■アドベンチャー・スペシャル・シリーズ(仮称)　★DOG
■DEEP DUNGEON(仮称)　★DOG　■シカゴ・コネクション(仮称)　★DOG
●ランボー　★パック・イン・ビデオ　●ピットストップII　★ポニー
●スクランブル21　★ビクター音楽産業　●火の鳥(仮称)　★コナミ
●水戸黄門(仮称)　★サン電子　●キングコング(仮称)　★コナミ
●ザナドゥ　★ハドソン　■マイケルのEnglish大冒険　★スコーピオン

©データイースト・SUN SOFT・HUDSON SOFT・SNK ELECTRONICS CORP.

東芝EMIの任天堂ファミリー コンピュータTM用カセット
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
1メガロムカセットで
11/29
新発売
アクティブ・シミュレーション・ウォー
DAIVA
ディーヴァ
FS-2004G(TFS-DV)
希望小売価格￥5,500(予価)
©1986 T&E SOFT
すべては、惑星アルジェナ——謎の消失から始まった……
戦略を練る、作戦を立てる、戦術を駆使、そして戦闘……
ただのシミュレーションでもロールプレイングでもない。
シューティング、アクション、アドベンチャー……
どんな言葉もあてはまらない
——アクティブ・シミュレーション・ウォー
そう、キミたちの未体験エリアだ。
壮大な銀河系宇宙を舞台にくり広げられる7つのストーリー。
そのひとつひとつが、ファミコン、パソコン間を縦横無尽に
コミュニケートする(パスワードによる完全データ互換)。
ファミコンをこえたファミコンソフト、それがディーヴァだ。
未体験エリア接近中
未体験エリア1 シミュレーションウォーゲームをアクション化しグッとおもしろくなった、今までにないニュータイプのゲーム。
未体験エリア2 友達と2人で同時にプレイできる。
未体験エリア3 パスワードによる各機種間の完全データ互換を実現。ファミコンの戦力をパソコンにインプットでき、パソコン仲間との共同プレーが初めて可能になった。
未体験エリア4 7機種に割り当てられた7つのストーリーが「ディーヴァ」というひとつの大きなストーリーを形成する。
未体験エリア5 ゲームをするうちに、ディーヴァとは何か、そのナゾが解けてくる、というアドベンチャーゲーム的要素をもっている。
ストーリー1:ヴリトラの炎—主人公:ルシャナ・パティー—PC-8801mkIISR
ストーリー2:ドゥルガーの記憶—主人公:ア・ミターバ—FM-77AV
ストーリー3:ニルヴァーナの試練—主人公:アモーガ・シッディ—X1
ストーリー4:アスラの血流—主人公:ラトナ・サンバ—MSX
ストーリー5:ソーマの杯—主人公:アクシュー・ビア—MSX2
ストーリー6:ナーサティアの玉座—主人公:マータリ・シュバン—ファミリー コンピュータ
ストーリー7:カリ・ユガの光輝—主人公:クリシュナ・シャーク—???
All right reserved T&E SOFT®INC.
※ストーリー6(ファミコン用)以外はT&Eソフトより発売されます。MSXは株式会社アスキーの商標です。
東芝EMIのファミコンソフト
TOEMILAND
■お問い合せは:東芝EMI株式会社・本社03(587)9145/東京支店03(843)5081/関東支店03(843)3751
横浜支店045(314)1941/大阪支店06(376)4131/名古屋支店052(221)8226/福岡支店092(713)1251
仙台支店0222(27)8211/広島支店082(264)0245/札幌支店011(241)3713
イベント開催のお知らせ
新作ディーヴァ完成発表会★アタック'87イン代々木
11/23(日)・24(振休)の両日、代々木公園マイタウンフェスティバル『野外ステージと広場』で、発売直前のディーヴァ完成発表会を開催する予定です。ご期待ください。くわしい内容は、11月発売の雑誌広告などで発表します。それまで待っててネ!

ファミリーコンピュータMagazine 1986 NO.16 10月17日号
昭和61年10月17日発行
第2巻第16号（通巻21号）
発行人 栃窪宏男
編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1
編集部問い合わせ電話☎03(459)1700代
定価290円

夢いっぱいディスク
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
ベースボール・テニス・ゴルフ・サッカー・麻 雀・スーパーマリオブラザーズ・ゼルダの伝説
謎の村雨城・スーパーマリオブラザーズ2／好評発売中!!

任天堂株式会社 本 社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 (075)541−6113 東京支店 (03) 254−1781 大阪支店 (06) 245−4155
名古屋営業所 (052)571−2506 札幌営業所 (011)621−0513 岡山営業所 (0862)52−1821

雑誌 27713—10/17 © by Tokumasyoten 1986 印刷 凸版印刷 Printed in Japan